VISIT…

компьютерный еженедельник www.upweek.ru

UP GRADE

#15 (416)
20 апреля 2009

→ РАЗГОН ПО-РУССКИ: ЛУЧШИЕ КОМАНДЫ ОВЕРКЛОКЕРОВ

→ СОФТОВЫЙ FAQ: О ВИРУСАХ И ЛОКАЛКЕ

САМЫЕ УДОБНЫЕ СЕРВИСЫ КОРОТКИХ ССЫЛОК

НОВИНКИ ОТ APPLE: ОБЗОРНАЯ ЭКСКУРСИЯ

ПОИСКОВАЯ СИСТЕМА EVERYTHING 1.2.1.371: НА ДИСКЕ НАЙДЕТСЯ ВСЁ

ВИДЕОКАРТА GAINWARD GTS250: И НОВАЯ, И НЕ ОЧЕНЬ

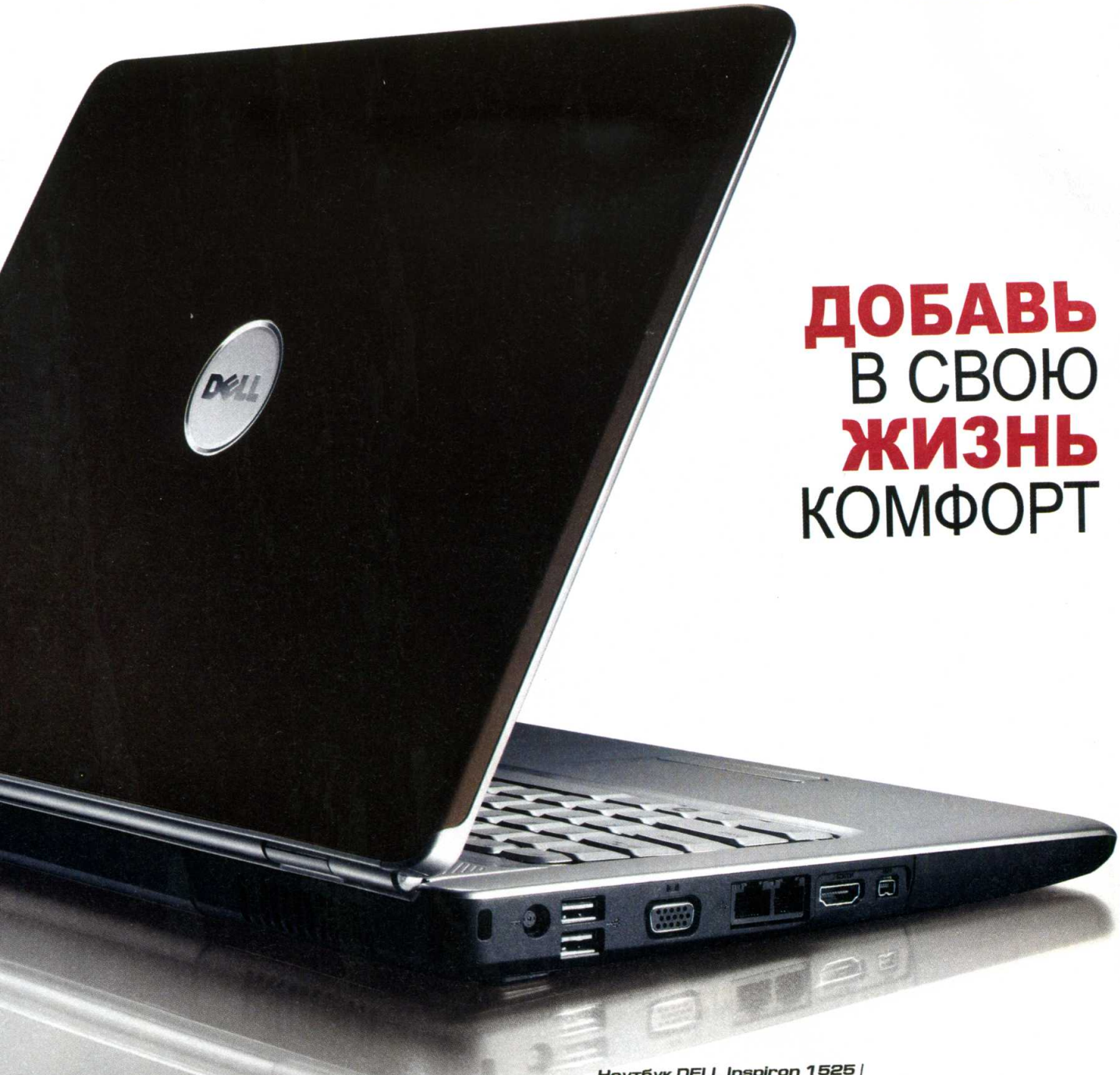
ISSN 1680-4694
09015
9 771680 469005

→ ИГРОВАЯ СТАНЦИЯ KIT GAMER 600X: ПРАКТИЧЕСКИ ИДЕАЛЬНЫЙ ВЫБОР

→ ЛЮБОПЫТНЫЙ МОДЕМ / РОУТЕР: ADSL2+ BILLION BIPAC 7300N

DELL™

YOURS IS HERE



ДОБАВЬ В СВОЮ ЖИЗНЬ КОМФОРТ

Ноутбук DELL Inspiron 1525 |
Процессор Intel® Core™2 Duo T8300 2.40 GHz |
15.4"WXGA | 3072 | 320 | X3100 | DVDRW | WiFi | BT | CAM |
Windows Vista™ Home Premium | Espresso Brown

FORUM

www.forum3.ru

Компьютерный центр "ФОРУМ"
г. Москва, ул. Авиамоторная, д. 44, стр. 2,
тел.: (495) 775-775-9, e-mail: info@forum3.ru

intel CORE 2 Duo inside

Ищи знак Intel Inside®

★★★★☆

Intel, логотип Intel, Intel Core и Core являются товарными знаками на территории США и других стран.
Для получения дополнительной информации о рейтинге процессоров Intel посетите сайт www.intel.ru/rating.

Dell, логотип Dell, Inspiron являются товарными знаками корпорации Dell.

UPGRADE
#15 (416), 2009
Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Данила Матвеев *matveev@upweek.ru*
Зам. главного редактора / редактор software, connect Николай Барсуков *b@upweek.ru*
Выпускающий редактор Татьяна Янкина *yankee@upweek.ru*
Редакторы hardware Платон Жигарновский *platon@upweek.ru*
Алексей Бутырин *boot@upweek.ru*
Редактор новостей Илья Сергеев *sergeev@upweek.ru*
Литературный редактор Светлана Макеева *makeeva@upweek.ru*
Тестовая лаборатория Михаил Лозовиков *lm@upweek.ru*
Иван Ларин *vano@upweek.ru*
тел. (495) 631-4388
Дизайн и верстка Слонарий Белкин
Александр Ефремов
Иллюстрации в номере Евгений Лепин
Фото в номере Андрей Клемин
PR-менеджер Анна Шурыгина *shurigina@veneto.ru*
тел. (495) 745-6898
Директор по рекламе Владимир Сливко *slivko@veneto.ru*
Старший менеджер по рекламе Павел Виноградов *pashock@veneto.ru*
Менеджеры по рекламе Алексей Струк *struk@veneto.ru*
Мария Кислякова *mk@veneto.ru*
Татьяна Бичугова *bichugova@veneto.ru*
тел. (495) 681-7445
Директор по распространению Ирина Агронова *agronova@veneto.ru*
тел. (495) 631-4388
тел. (495) 631-4388
Идейный вдохновитель Андрей Забелин

ООО «Паблишинг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции
129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика
Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@upweek.ru.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «**Роспечать**» (подписной индекс – **79722**), по каталогу «**Почта России**» (подписной индекс – **99034**), по каталогу «**Пресса России**» (подписной индекс – **29481**).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.
© 2009 UPgrade

4

EDITORIAL
4 Почему я мало играю в игры
Remo

6 НОВОСТИ HI-TECH-ИНДУСТРИИ

8 НОВОСТИ НАУКИ. БИОТЕХНОЛОГИИ

10 НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ

ЖЕЛЕЗО
12 Старый знакомый под новым именем
Евгений Валерьевич

13 Вторая жизнь медной пары
Moxnatii

14 Лучшая «китовая» конфигурация
Dr.Kox

16 НОВОСТИ КОРОТКО

ЛИКБЕЗ
18 Великолепная семерка и монитор
Илья Сергеев

24 Национальное достояние
BootSector

30 НОВОСТИ КОРОТКО

32 НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ

36 МАЛЕНЬКИЕ ПРОГРАММЫ

ИНТЕРНЕТ
38 Сервисы коротких URL
Алексей Кутовенко

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА. WINDOWS
40 Об играх, вирусах и домашней сети
Майк Задорожный

42 НОВОСТИ КОРОТКО

ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК
44 Про наши ошибки и журналы в PDF
Remo

напиток
коктейль «Вставай!»

книжка
ПДД

песня
Tiesto ft. Kirsty Hawkshaw – Battleship Grey

ссылка
www.overstream.net/view.php?oid=m1eju3tya6n4

блог
community.livejournal.com/2x2tv

Почему я мало играю в игры

Большую часть своей сознательной жизни я играл в игры на разных платформах. Начиналось все, как и у большинства, с ZX Spectrum с собственноручно распаянной клавиатурой, потом была Dendy – недолго, затем я год разгружал бананы и смог купить себе первый PC.

Remo
r@upweek.ru
Mood: нормальное
Music: Metallica

Несколько лет назад, в очередной раз занимаясь апгрейдом своего игрового компьютера, я неожиданно понял, что делаю это в основном по привычке, ибо таких душевных спазмов, как в детстве и юности, игры у меня уже не вызывают. Более того, до меня дошло, что уже давно и успешно сформирован пул игр – «Герои», «Цивилизации», Unreal и прочие Call of Duty, – которые мне были интересны и более или менее остаются таковыми. А вот новые продукты, несмотря на развесистые игровые концепции, сюжеты, написанные профессиональными сценаристами, и невероятную графику, почему-то не вызывают желание тратить на них больше, чем пару часов.

А поиграй-ка ты, дорогой друг, в консольные игры, скажете вы. Отчего нет? Популярность игровых консолей растет не по дням, а по часам, даже у нас в офисе есть несколько весьма хардкорных приставочных геймеров. Но, несмотря на все красоты, лично меня они не сильно впечатляют главным образом потому, что никак, ну хоть тресни, не могу освоить управление геймпадом в шутерах и стратегиях. Да, файтинги и джойстики созданы друг для друга, но все остальное – увольте.

Наши внутриофисные консолепоклонники уверяют меня, что это исключительно вопрос привычки. Охотно им верю: десятки миллионов людей по всему миру не испытывают проблем, но ситуации это не меняет: играть в Call of Duty и C&C консольным джойстиком лично я не в состоянии, потому что в сравнении со связкой «клавиатура + мышь» его возможности, мягко говоря, удручают. Товарищи из нашего тестлаба обещали мне привезти кнопки с мышью для приставки, сделанные сторонним

RSS

Вместе с группой товарищей я наконец запустил сайт под названием Podprogramma.ru, где мы пишем обо всем, что не касается компьютеров. Нам там интересно, если и вам будет также интересно – это будет хорошо. А если нет – тоже нормально.

разработчиком, по результатам их тестирования отпишусь.

Но, так или иначе, пока единственная платформа, где есть игры любимых мною жанров и управление, которым я могу пользоваться, – это ПК. Но тут возникает другая проблема: а во что играть-то? Чтобы правильно ответить, надо учитывать, что я уже взрослый дядя и поэтому не испытываю безусловного юношеского восторга – по отношению к играм в том числе.

Универсальным ответом на мои жалобы, как мне тут настойчиво подсказывают коллеги, являются многочисленные онлайновые миры, кои за последние пару лет развились необычайно. Они правы: я знаю немало людей – и очень взрослых тоже, – которые годами играют в тот же WoW, получая от этого занятия немало положительных эмоций. Единственный минус онлайна – это время, которое он отнимает. Жизнь – штука разнообразная, и в ней бывает достаточно моментов, когда просто физически не можешь проводить в игре столько времени, сколько требуется для развития интересного персонажа. Поэтому я ограничил свои изыскания играми однопользовательскими, в которые при случае можно прорубиться ночь напролет, а можно и не включать месяцами. И я не один такой: немало граждан в возрасте 30-35 лет с удовольствием играли бы во что-нибудь подобное, если бы это подобное выпускали на рынок в достаточном количестве.

К тому же не до конца понятно, почему подавляющее большинство разработчиков однопользовательских игр решило, что залог успеха – это куча намешанных жанров, богато приправленных зубодробительным сюжетом, который доводят до сведения игрока с помощью многочисленных вставок. Чистота жанров – это одна из тех вещей, которой мне не хватает в современных играх. А сюжет... Ну какой, к примеру, сюжет в Call of Duty? А в Serious Sam? И ничего, все довольны.

Этого замечательного персонажа зовут Роршах. Пятна на его физиономии движутся

Опять-таки, на мой вкус, недостаточно эксплуатируются возможности, которые дают играм разнообразные аддоны. Ну что мешает Activision раз в три месяца за небольшие деньги выкладывать в онлайн десяток новых уровней к уже выпущенной игре из серии CoD? Многие им были бы признательны, я оригинальную игру прошел уже не раз, и мне банально опостылели все локации, а побегать за новыми врагами в неизведанных местах – отчего нет?

Практически сдох и сегмент файтингов на ПК, особенно тех, которые в народе называются beat`em up, то есть где врагов много, а ты один. Ну или с другом. Довольно долго ничего похожего и приличного не выходило. Наконец недавно случайно наткнулся на игру Watchmen: The End Is Nigh – и какое же мне наступило счастье! Красивые драки, с хорошим управлением и отличной динамикой. Правда, на прохождение игры у меня ушло не больше четырех часов, и я успел расстроиться, но вдруг выяснил, что догадливые разработчики уже запланировали на ближайшее будущее выход еще пяти (!) частей, причем при выпуске каждой последующей будут учитываться замечания пользователей, игравших в предыдущую. Честное слово, такой подход реально вызывает желание сесть и подумать, что бы такого полезного этим господам посоветовать, – уважаю.

Еще одна находка последнего времени – это головоломка World of Goo, которую описывать, откровенно говоря, бесполезно: в нее надо играть. Мое внимание на нее обратил старый товарищ, в связи с чем у меня появился вопрос и к вам, уважаемые читатели: а какие игры могли бы посоветовать вы?

Вообще мне кажется, что тема простых (важно учитывать, что «простая» не означает «несложная», вот, к примеру, серия C&C – одновременно и незатейлива, и вполне себе сложна) и интересных однопользовательских игр заслуживает обсуждения хотя бы потому, что их почти и нет. Может быть, кризис заставит развлекательную индустрию более четко сегментировать потенциальные аудитории для своих продуктов, и продюсеры наконец заметят таких, как я? UP

Итоги лотереи в UPgrade# 12 (413)

Напоминаю задачу. В номере 12 (413), который вышел в свет непосредственно перед 1 апреля, мы опубликовали две поддельные новости и предложили читателям в срок до 12 апреля прислать нам названия этих заметок. Среди тех, кто угадал верно, мы обещали разыграть пять кулеров Ice Hammer.

К нашему удивлению, правильных ответов оказалось намного меньше, чем можно было бы ожидать. Мало кого смутила идея о работе Билла Гейтса во имя Linux, ну а новость про несуществующую игровую консоль iPlay от Apple так и вовсе была встречена с энтузиазмом. По результатам лотереи **кулеры Ice Hammer** получают следующие читатели: **Олег Киселев**, **Владислав Кирюшкин**, **Павел Алимпиев**, **Евгений Егоров** и **Владимир Сергачев**. Чтобы забрать призы, вам надо либо позвонить в редакцию по телефону +7 (495) 681-1684 и попросить к телефону Ивана Ларина, либо написать ему на vano@upweek.ru и договориться о способе получения заслуженного кулера. Тем, кто приедет непосредственно в редакцию, с собой надо будет иметь паспорт.

Компьютерная игра – компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса, связи с партнерами по игре или сама выступающая в качестве партнера. К компьютерным играм также относят видео- и мобильные игры. (Wiki)

IPREDator успешен

Не успело пройти и десяти дней с момента открытия интернет-анонимизатора IPREDator, как на нем зарегистрировалось уже более 113 000 юзеров. И это несмотря на то, что сервис даже не выведен из стадии бета-тестирования.

Напомним, что создание IPREDator стало ответным шагом сообщества пользователей торрентов на принятие в Швеции (известной крупнейшим в мире трекером The Pirate Bay) закона IPRED, разрешающего правоохранительным органам контролировать интернет-трафик лиц, заподозренных в незаконном файлообмене.

Особенности IPREDator в том, что, в отличие от других анонимизаторов, он не сохраняет данные о своих пользователях и потому не может передать их ни полиции, ни представителям правообладателей.

Единственный очевидный минус сервиса в том, что он платный: за сокрытие информации об активности юзеров в Сети придется выложить 5 евро в месяц, что, конечно, немного, но все же несколько нарушает так популярную в Скандинавии идею полностью халявного получения контента.

Неделю назад мы писали о том, что пока трудно сказать, станет ли IPREDator эффективным средством борьбы в войне пиратов и правообладателей. И вот сейчас все начинает проясняться: по поступающим от юзеров отзывам можно сказать, что сервис оправдал ожидания. Хотя первый же случай с «вычислением» пользовавшегося IPREDator пирата может резко изменить ситуацию.

Мобильное голосование

Несколько месяцев назад на лентах информагентств промелькнуло сообщение о том, что в 2011 году в Эстонии будет внедрена технология, благодаря которой граждане страны смогут голосовать на общенародных выборах

с помощью своих мобильных телефонов. И вот о введении такой же «услуги» в России сообщил председатель избирательной комиссии РФ Владимир Чуров.

Для волеизъявления с помощью мобильника гражданин должен будет заранее сообщить в избирательную комиссию номер телефона, по которому он хочет проголосовать, и именно на него в день выборов будет высылано специальное Java-приложение.

На пресс-конференции особо было подчеркнуто, что после первого же голосования приложение будет блокироваться и все злоупотребления, связанные с его использованием, исключены. Также Чуров отметил, что новые методы голосования (среди которых помимо «мобильного» варианта еще есть, например, голосование с помощью специального спутникового телефона. – Прим. ред.) ни в коем случае не отменяют старых. Впервые «мобильная» схема голосования будет применена на выборах в Госдуму, намеченных на 2011 год.

Пока непонятно, является ли само по себе «мобильное голосование» полезным изобретением, ведь среди тех, кто мог бы им заинтересоваться (а это прежде всего, конечно же, молодежь), очень немногих волнует политика вообще и выборы в частности.

Google пойдет до конца

Руководитель подразделения корпорации Google с говорящим названием Earth and Maps Джон Ханке (John Hanke) объявил о том, что компания не собирается прекращать фотографирование улиц британских городов для сервиса Street View, несмотря на многочисленные протесты жителей Соединенного Королевства.

Ханке отметил, что от сервиса все же намного больше пользы, чем вреда: можно выбрать маршрут путешествия, место для проживания или просто полюбоваться городом. Также он обратил внимание публики на то, что фотография частного дома будет удалена с ресурса по первому требованию владельца.

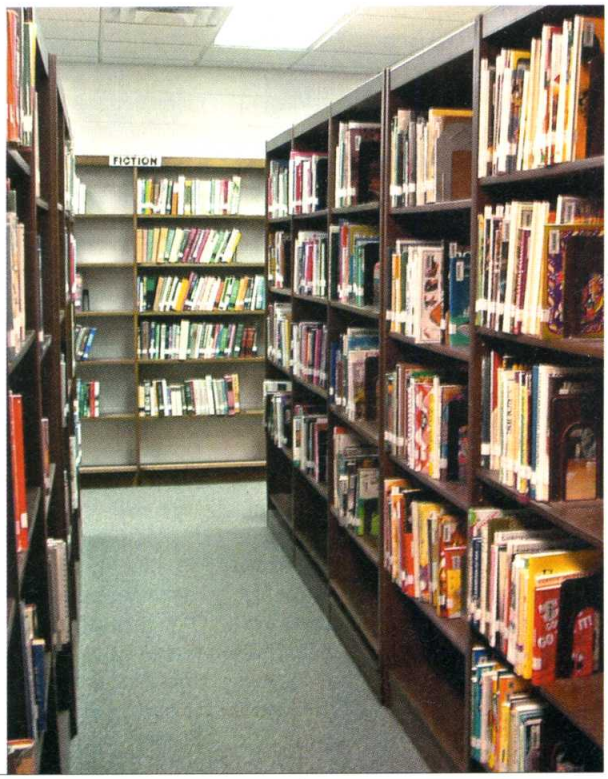
В то же время список скандалов, связанных с сервисом, растет: так, например, из базы фотографий было изъято несколько снимков улиц Лондона, содержание которых было признано непристойным, а в небольшом провинциальном городке Бортон дошло до того, что машину, фотографирующую местность, вообще не пустили на большинство улиц города.

Трудно сказать, кто в данном случае прав, а кто нет: с одной стороны, Street View – интереснейший и полезнейший сервис, с другой – необходимость сохранения неприкосновенности частной жизни также несомненна. И все же, есть мнние, что вероятность использования Street View для нарушения privacy столь мала, а польза сервиса столь велика, что противодействие его работе представляется неразумным. А потому упорство Google вызывает исключительно положительные эмоции.

RSS

Джеймс Биллингтон известен тем, что является одним из крупнейших американских специалистов по российской истории и культуре. Например, именно он основал Институт перспективных российских исследований имени Джорджа Кеннана.

Библиотека размером с Землю



На следующий день после выхода в свет данного номера UPgrade, то есть 21 апреля, состоится открытие одного из самых амбициозных и значимых интернет-проектов этого года – Всемирной электронной библиотеки (World Digital Library, WDL), организованной по инициативе директора Библиотеки Конгресса США Джеймса Биллингтона (James Billington). Цель авторов этого проекта – разместить в Сети максимальное количество разнообразных материалов (начиная с книг и заканчивая архитектурными чертежами) из архивов крупнейших библиотек мира для свободного доступа всех желающих.

Для нас с вами, несомненно, важен и тот факт, что помимо арабского, китайского, английского, французского, португальского и испанского в WDL будет также и русский раздел. В нем будут опубликованы, в частности, материалы из архивов двух крупнейших книгохранилищ страны: Российской национальной библиотеки и Российской государственной библиотеки. Всего же на данный момент в проекте участвуют 32 библиотеки.

Трудно не согласиться с тем, что идея создания WDL крайне удачна, более того, уже сейчас с уверенностью можно сказать, что ресурс привлечет внимание огромного количества людей по всему миру (достаточно вспомнить ажиотаж, возникший вокруг куда более скромной Europeana). И это вполне заслуженное внимание, ведь если поставленная цель будет достигнута, WDL может стать лучшим источником знаний и справочной информации в Сети.

«Нет» – ограничениям

Парламент Франции неожиданно для большинства наблюдателей отклонил законопроект, предусматривавший введение в силу в стране принципа «трех предупреждений». Вкратце напомним его суть: уличенному в незаконном файлообмене юзеру выносится два предупреждения, третье же такое замечание от регулирующих органов ведет к полному запрету пользования Сетью.

Отметим, что это уже не первое крупное поражение сторонников данной концепции в европейских законодательных органах: ранее «три предупреждения» были отклонены властями Германии и Европарламентом.

В то же время многие провайдеры, особенно работающие на Британских островах, охотно применяют данное правило: так, летом прошлого года оно было принято Virgin Media, а уже в этом году его ввела ирландская Ericom.

Все эти события являются подтверждением следующей закономерности: власти европейских стран (да и других тоже) крайне неохотно берутся за введение ограничений по отношению к пользователям пиратских торрент-трекеров, в то время как компании-поставщики интернета проблемой занимаются гораздо более активно. Ничего удивительного в этом нет: законодателям надо бороться за голоса избирателей, а среди них любителей халявы явно больше, чем правообладателей. В то же время на провайдеров как на коммерческие компании рекорд-лейблам надавить куда проще, чем на «власть имущих».

Индия и Китай – самые перспективные

Основатель социальной сети Facebook Марк Цукерберг (Mark Zuckerberg) официально объявил о приеме в ряды «фейсбуковцев» 200-миллионного юзера. Напомним, что в середине февраля общая аудитория ресурса составляла 175 млн человек.

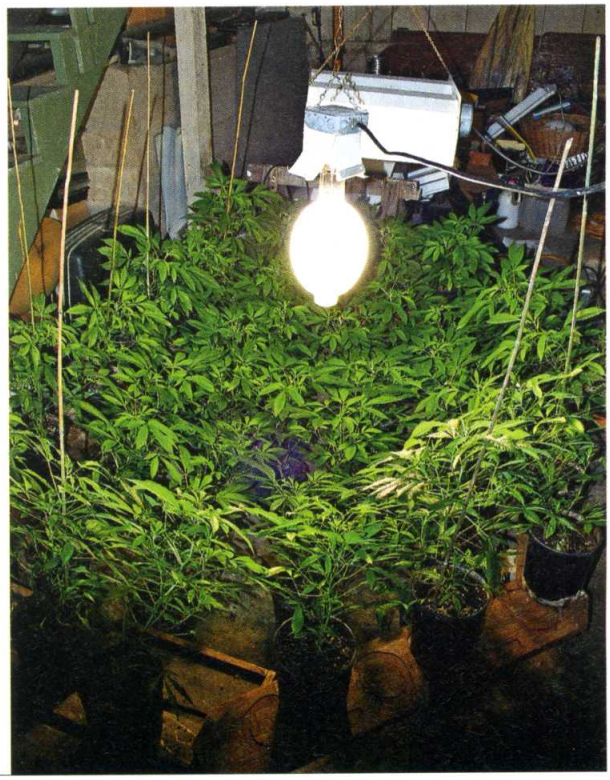
В то же время в интернете появилось несколько независимых исследований, посвященных социальным сетям, которые едва ли не впервые учитывали и разнообразные локальные проекты. И что интересно: оказалось, что Facebook – далеко не самая большая «социалка» в мире. Так, например, по некоторым сведениям, пользовательская база китайского сервиса Qzone составляет 376 млн человек – это больше населения любой страны мира, кроме собственно Китая и Индии!

Также становится понятно, что западным «социалкам» в Срединной империи не везет: так, Facebook здесь вовсе не входит в список 15 самых популярных социальных сетей, а MySpace, администрация которой планировала привлечь более 50 млн китайцев, до сих пор смогла обзавестись лишь 6 млн поклонников.

Из всего вышесказанного следует, что в перспективе администрации соцсетей стоит уделить максимальное внимание индийскому и китайскому рынкам, ведь с распространением интернета в двух странах именно они будут задавать тон в этом сегменте за счет огромной «потенциальной пользовательской базы», суммарно равной почти 3 миллиардам человек.

Europeana – европейская электронная библиотека, цель которой – обеспечить доступ к сканам книг, отражающих различные аспекты европейской культуры. Проект стартовал 20 ноября 2008 года. На данный момент оцифровано 2 млн различных объектов культурного наследия Европы. (Wiki)

Марихуана как **лекарство**



Ученые из мадридского университета Комплутенсе (Universidad Complutense de Madrid) опубликовали в американском медицинском журнале Journal of Clinical Investigation результаты экспериментального исследования, в ходе которого им неоднократно удавалось добиться значительного угнетения жизнедеятельности раковых опухолей при помощи одного из самых «знаменитых» ароматических терпеноидов конопли – тетрагидроканнабиола (ТГК).

Напомним, что в некоторых странах как отдельные компоненты конопли, так и все растение целиком разрешено использовать в медицинских целях – например, для стимулирования аппетита при СПИДе или в период проведения химиотерапии. Причем речь идет о «традиционном» способе употребления марихуаны – курении. Испанцы пошли дальше и попытались воздействовать на раковые клетки при помощи введения очищенного ТГК в ткани, прилегающие к опухоли. Результаты не заставили себя ждать: мыши, у которых было стимулировано развитие онкологических патологий, после курса инъекций ТГК пошли на поправку, а размер опухолей у них уменьшился. Врачи подвергли аналогичному лечению двух людей, страдающих агрессивными формами рака мозга, – эффект также был положительным.

Исследователи сообщают, что дело тут в управлении метаболизмом больных клеток. Введение ТГК запускает у них процесс аутофагии (самопожирания), в результате чего внутренние мембраны разрушаются, а сами клетки быстро погибают.

Предъявите ваше **колено**

Журнал International Journal of Biometrics опубликовал статью группы специалистов из нескольких научных учреждений США (Национального института проблем старения (National Institute on Aging), университета штата Нью-Йорк (State University of New York) и т. д.), предложивших новый способ идентификации личности, основанный на анализе рентгеновского снимка коленного сустава. По мнению ученых, эта технология позволит создать механизм идентификации столь надежный, что он оставит далеко позади сканирование отпечатков пальцев или радужной оболочки глаз.

Последние два метода, хоть и считаются хорошо защищенными, все же оставляют технически подкованному злоумышленнику шанс обмануть датчики. А коленный сустав невозможно ни замаскировать, ни спрятать, тем более от «всевидящего ока» рентгеноскопа. К тому же он обладает достаточным количеством индивидуальных признаков, для того чтобы компьютер мог безошибочно опознать человека, даже если имеющийся в базе данных снимок сделан несколько лет назад.

В ходе экспериментов ученые использовали 1700 8-мегапиксельных снимков, полученных от 425 людей. На каждом изображении была выделена центральная область в 700 x 500 пикс., которую и анализировал компьютер, использующий для распознавания снимков разработанный два года назад универсальный алгоритм WND-CHARM (Weighted Neighbor Distance – Compound Hierarchy of Algorithms Representing Morphology).

Старость начинается в 27

Пик интеллектуальных возможностей человека наступает в возрасте 22 лет, а после 27 начинается неуклонная возрастная деградация аналитических способностей мозга – такой вывод делает профессор Тимоти Солтхауз (Timothy Salthouse) в своей статье, опубликованной в журнале Neurobiology of Ageing.

Как бы ни возмущались по поводу столь радикального заявления представители зрелого поколения, Солтхауз взял вышеупомянутые цифры отнюдь не с потолка: фундаментом его исследования стала огромная статистическая база, на составление которой ушло семь долгих лет. Все это время профессор и его коллеги тестировали 2000 человек (имеющих образование не ниже среднего), возраст которых составлял от 18 до 60 лет. Добровольцы подвергались многочисленным испытаниям, призванным определить скорость мышления, степень владения логикой, качество пространственного воображения и многое другое. Оказалось, что наилучшие результаты в 9 из 12 типов тестов участники демонстрировали в 22 года, а после 27 лет начинала проявляться тенденция к постепенному снижению количества правильных ответов. Заметное ухудшение памяти фиксировалось по достижении 37-летнего возраста, а в отдельных категориях заданий спад «успеваемости» проявлялся к 42 годам.

Что ж, приятно хотя бы то, что, по утверждению Солтхауза, способности, основанные на накоплении знаний, могут непрерывно развиваться вплоть до 60 лет.

RSS

Эти и другие интересные научно-популярные новости на английском языке вы найдете на сайтах: www.reuters.com, www.sciencedaily.com и www.sciencemag.org, www.techfragments.com, www.telegraph.co.uk и www.yahoo.com.

Kraftway рекомендует Windows Vista® Business

НОВЫЙ ВЗГЛЯД НА БИЗНЕС-КОМПЬЮТЕР

intel CORE 2 Duo inside

Ищи знак Intel Inside®

★★★☆☆

Товар сертифицирован. Реклама.

Intel, логотип Intel, Intel Core и Core являются товарными знаками на территории США и других стран. www.intel.ru/rating

Моноблок Kraftway Studio на базе двухъядерного процессора Intel® Core™ 2 Duo

kraftway®
ТЕХНОЛОГИИ ДЛЯ ЛЮДЕЙ

www.kraftway.ru

Присоединись к сообществу настоящих IT-профи **IT Galaxy**.
Это твой шанс посетить Intel Development Forum
в Сан-Франциско в сентябре 2009 г.

Подробнее на intel.ru/ITgalaxy

Материнская плата **ECS X58B-A2**

По словам тайваньского производителя, продукт ориентирован на категорию «начинающих оверклокеров». В оправдание подобного позиционирования инженеры включили в комплект поставки специальную утилиту для разгона ECS M.I.B. II, с помощью которой можно экспериментировать с тактовыми частотами и прочими параметрами новинки.

- **Чипсет:** Intel X58
- **Процессор:** Intel Core i7
- **Видео:** 2 x PCIE x16 2.0
- **Память:** 6 x DDR3, до 24 Гбайт
- **Форм-фактор:** ATX
- **Подробности:** www.ecs.com.tw

Видеокарта **Manli** GTX275 896MB-D3

Наверняка многие из читателей помнят эту торговую марку еще с начала 2000-х годов, тогда ее продукты заслужили сомнительную репутацию не очень надежных. Прошло несколько лет, бренд не только не исчез с рынка, но, наоборот, набрал популярность. И сейчас под маркой Manli выпускаются приличные видеокарты. Например, такие как эта.

- **Процессор:** NVIDIA GeForce 275
- **Частота ядра:** 632 МГц
- **Частота памяти:** 2328 МГц
- **Память:** DDR3, 896 Мбайт
- **Интерфейс:** PCIE x16 2.0
- **Подробности:** www.manli.com

Кулер Floston FCI1366-4HC

Данный кулер отлично подойдет в качестве аксессуара к описанной в этой же рубрике матплате ECS X58B-A2 и вкупе с ее медными радиаторами позволит эффективно отводить тепло от процессора и чипсета. Вентилятор устройства может создавать поток воздуха до 1,4 м³/мин, причем делать это тихо. Срок службы девайса составляет 30 000 ч.

- **Процессор:** Intel Core i7 Socket 1366
- **Скорость вращения вентилятора:** до 3000 об/мин
- **Уровень шума:** 29 дБ
- **Материал:** алюминий
- **Подробности:** www.floston.com.tw

Накопитель **A-Data CH91**

Как выглядит и для чего предназначен портативный накопитель, надеемся, все себе представляют. Данное устройство исключением не является. В настоящее время оно доступно в корпусах, выполненных в розовой, белой и темно-синей гамме. Каких-либо других интересных особенностей помимо привлекательной цены не отмечено.

- **Емкость:** 500 Гбайт
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Скорость вращения шпинделя:** 7200 об/мин
- **Подробности:** www.adata.com.tw

Ноутбук **HP Pavilion DV2**

Пожалуй, это первое готовое решение на долгожданном процессоре AMD Athlon Neo, которое должно составить конкуренцию широко распространенным нетбукам, построенным на основе популярного камня Intel Atom. Правда, новый лэптоп не похож на своих миниатюрных собратьев. Матрица у него побольше, корпус покрупнее, да к тому же он оборудован неплохой графической подсистемой. В самой простой конфигурации пользователю предлагается интегрированный GPU AMD Radeon X1250, а в самой навороченной – дискретная видеокарта AMD Mobility Radeon HD3410. Аналогичным образом обстоит дело и с беспроводными интерфейсами. Передача данных возможна по протоколу Bluetooth, а за наличие модуля Wi-Fi нужно будет немного доплатить. К сожалению, владельцу HP Pavilion DV2 придется еще изыскать средства для покупки внешнего оптического привода. Объем жесткого диска может варьироваться от 160 до 500 Гбайт.

- **Процессор:** AMD Athlon Neo MV-40, 1,6 ГГц
- **Экран:** 12,1", 1280 x 800 пикс.
- **Вес:** 1,8 кг
- **Подробности:** www.hp.com

RSS

Под новой торговой маркой Adamo, принадлежащей компании Dell, будут выпускаться дорогостоящие ноутбуки премиум-класса, сочетающие в себе инновационный дизайн и передовые технологии.

Корпус **Antec P193**

Помимо четырех указанных в ТТХ вентиляторов, расположенных на задней, верхней (тут их даже два) и нижней сторонах корпуса, в комплекте идет еще один 200-миллиметровый, предназначенный для охлаждения графических ускорителей. Кроме того, в Antec P193 предусмотрена пара посадочных мест под 120-миллиметровые кулеры.

- **Отсеки:** 4 x 5,25", 7 x 3,5"
- **Количество вентиляторов:** 4
- **Материал:** алюминий
- **Форм-фактор:** ATX
- **БП:** отсутствует
- **Подробности:** www.antec-russia.ru

Ноутбук **Dell Adamo**

Перед нами один из самых тонких лэптопов в мире и непосредственный конкурент всем известного устройства, в имени которого имеется «добавка» Air. По ТТХ эти девайсы во многом похожи, хотя Adamo все же более функционален. Так, в отличие от своего соперника, он оснащен несколькими разъемами, среди которых пара USB-портов, выходы HDMI, VGA, DVI и коннектор DisplayPort, предназначенными для подключения разнообразных внешних устройств. К тому же толщина корпуса «Адамо» составляет 16 мм. Оптического привода в ноутбуке, ясное дело, не предусмотрено, так что его придется приобретать отдельно.

Также Dell предлагает покупателям ряд периферийных устройств и аксессуаров для своего нового мобильного компьютера. Среди них внешние жесткие диски на 250 или 500 Гбайт, USB-накопитель емкостью 8 Гбайт и несколько переходников с порта DisplayPort на разъемы HDMI и DVI. При поломке сдать машинку в сервисный центр компании можно будет в любое время дня и ночи.

- **Процессор:** Intel U9300, 1,2 ГГц
- **Экран:** 13,4", 1280 x 720 пикс.
- **Винчестер:** SSD, 128 Гбайт
- **Оперативная память:** DDR3, 2 Гбайт
- **Беспроводные интерфейсы:** Bluetooth, Wi-Fi
- **Подробности:** www.adamobydell.com

Видеокарта PowerColor HD4890

Как нам кажется, подробно перечислять технические характеристики новой видеокарты не имеет особого смысла в связи с тем, что она полностью соответствует референсному варианту Radeon HD4890. Это обстоятельство уже само по себе делает представляемый девайс едва ли не самым мощным однопроцессорным ускорителем на текущий момент.

- **Процессор:** AMD Radeon HD4890
- **Частота ядра:** 850 МГц
- **Частота памяти:** 3,9 ГГц
- **Интерфейс:** PCIE x16 2.0
- **Подробности:** www.powercolor.com

Плеер Explay T10 4 Гбайт

Если вдруг все 4 Гбайт памяти этого мультимедийного плеера Explay T10 будут заполнены, то пользователь может легко увеличить ее объем, купив дополнительную флэш-карту формата SD. От одной зарядки батареи устройство проработает около 30 ч в режиме проигрывания музыки или 7 ч в режиме демонстрации видео.

- **Экран:** 2,4", 320 x 240 пикс.
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Поддерживаемые форматы:** MP3, WMA, AAC, AVI, JPEG, TXT
- **Подробности:** www.explay.ru

Коммуникатор **ASUS P835**

Если обратить внимание на технические характеристики экрана, то будет совершенно ясно: девайс предназначен для комфортного просмотра видео и редактирования документов. Да и интернет-серфинг наверняка окажется очень удобным. Плюс к этому устройство оснащено 4 Гбайт встроенной памяти и многофункциональным трекболом.

- **Процессор:** Qualcomm MSM 7201A, 528 МГц
- **Экран:** 3,5", 800 x 640 пикс.
- **Интерфейсы:** USB, Bluetooth, Wi-Fi, GPS
- **Подробности:** www.asus.com.tw

В 2009 году компания HP отмечает 40-летие работы в России. Более подробная информация и новости, посвященные этому событию и знаковым продуктам четырех последних десятилетий, а также конкурсы и викторины вы можете посмотреть на специально созданном сайте www.hp40.ru.

Старый знакомый под **новым** именем

Евгений Валерьевич
hard@upweek.ru
Mood: хорошее
Music: тишина

Не кажется ли вам, что отдел маркетинга компании NVIDIA в последнее время заметно активизировался? Не проходит и нескольких месяцев, чтобы неутомимые борцы за покупателя не изобрели какую-нибудь новую стратегию продвижения продуктов. К примеру, этим летом вместо GeForce 9800 GTX на рынках появилась практически идентичная ей видеокарта, разве что со знаком «плюс» в конце названия, в которой из принципиальных усовершенствований можно было отметить одну лишь смену техпроцесса. Но если в данном случае прослеживаются хоть какие-то изменения, то героиню сегодняшнего обзора решили протолкнуть на рынок, снабдив только новым именем: была видеокарта GeForce 9800 GTX+, а стала – GTS250. Мне, честно говоря, подобные манипуляции совсем не нравятся, но что уж тут поделаешь. Мотивация калифорнийцев понятна: они решили привести все свои продукты к единой схеме наименования, согласно которой в начале названия должны стоять буквенные комбинации (GTX или GTS), а в конце – трехзначные цифры. Трактовать этот ход можно как угодно, но сдается мне, что NVIDIA просто не прочь получить дополнительную прибыль от старой архитектуры. И что-то подсказывает, что обязательно найдутся люди, которые захотят поменять свою недавно купленную «джифорсину» 9800 GTX+ на 250-ю модель. Для них и предназначен этот текст.

Сегодня к нам в руки попала видеокарта от компании Gainward. Производитель этот в наших краях известный, неплохо зарекомендовавший себя – прежде всего нестандартными системами охлаждения и заводским разгоном. Вот и сегодня не обошлось без двух этих приятных бонусов. СО представляет собой алюминиевый радиатор с медным основанием и двумя теплотрубками, на которых восседает 60-миллиметровый «пропеллер». У этой конструкции есть большое преимущество перед стандартной охлаждалкой: намного меньший вес. Что же касается заводского оверклокинга, то показатель в 745 МГц определенно свидетельствует о наличии у инженеров неплохого чувства юмора – ведь дефолтное значение составляет 738 МГц (смайл).

- **Устройство:** Gainward GTS250
- **Тип:** видеокарта
- **Видеочип:** G92
- **Частота видеочипа:** 745 МГц
- **Память:** DDR3, 512 Мбайт
- **Частота памяти:** 2200 МГц
- **Выходы:** 1 x DVI, 1 x D-Sub, 1 x HDMI
- **Интерфейс:** PCIE x16
- **Подробности:** www.gainward.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией 3Logic Inc. (www.3logic.ru)

Приятно удивила интерфейсная панель на задней стенке видеокарты, где помимо разъема DVI есть еще D-Sub, а также HDMI. S-Video отсутствует, а значит, Gainward всеми силами пытается перевести пользователя с аналогового телевидения на цифровое (смайл). Еще одним сюрпризом оказались требования к блоку питания – по замыслу разработчиков, он должен выдавать не менее 550 Вт. Да еще и на видеокарте разведено целых два 6-пиновых разъема для подкормки. На языке вертится один вопрос: чем же так сильно GeForce GTS250 отличается от 9800 GTX+, чтобы требовать больше энергии? Учитывая, что новинка собрана на 55-нанометровом ядре со 128 потоковыми процессорами и обладает референсными частотами для чипа и памяти, выходит, что разницы между ней и 9800 GTX+ просто нет! В нашем случае даже объемы памяти (512 Мбайт) совпадают, тогда как по стандарту на 250-й модели должно стоять вдвое больше «мозгов». Осталось выяснить, отличаются ли две столь «самобытные» видеокарты по производительности.

Тестирование проводилось на машине с процессором Core 2 Duo E8400, разогнанным до 4 ГГц, под управлением операционной системы Windows Vista 64-bit. 3DMark Vantage в режиме Performance наработал на 7683 балла, а отдельно видеокарте присудил 6123 очка. FarCry 2 на максимальном уровне качества при разрешении 1680 x 1050, но без дополнительных сложностей типа сглаживания демонстрировал в среднем 31 fps. Во вторую часть F.E.A.R. играть можно было на самых высоких настройках графики с любым уровнем AA и AF – меньше 50 кадров в секунду я не наблюдал. А вот Crysis этой видеокарте оказался не по зубам: про ультравысокие настройки в разрешении 1680 x 1050 придется забыть – не будете же вы мучить себя игрой при 14 fps?

Сравнив полученные результаты с показателями 9800 GTX+, можно сделать однозначный вывод: отличий в производительности между двумя разными по названию, но одинаковыми в «железном» плане видеокартами нет.

Напоследок я решил немного увеличить частоты и в итоге остановился на отметке 800 / 2500 МГц, что позволило получить в 3DMark Vantage 8438 попугаев (6772 для графики) и поднять средний fps в Crysis до отметки в 15-16 единиц.

Тем, кто еще не купил видеоадаптер, я посоветую присмотреться к данной модели хотя бы из-за ее весьма тихой системы охлаждения и неплохого набора интерфейсных разъемов. А вот владельцам GeForce 9800 GTX+ приобретать новинку особого смысла нет. UP

RSS

Продолжая сравнивать два на первый взгляд разных изделия, собранных на одном и том же чипе, скажу, что и цены обоих устройств разтличаются несильно: старая версия стоит лишь на 15-20 баксов дешевле.

Вторая жизнь медной пары

Moxnatii
hard@upweek.ru
Mood: весна
Music: свист в ушах

Первого октября 2008 года один из крупнейших московских провайдеров запустил в коммерческое пользование каналы связи, работающие по технологии ADSL2+. Вот оно, счастье: геймеру – быстрый пинг, киноману – HDTV, а обладателям бездонных винтов – толстый канал. Тут же подоспели производители железяк со своими свежими и горячими «пирожками». Одно из таких «хлебопекарных изделий» – BiPAC 7300N от компании Billion. Однако это не просто точка доступа ADSL 2+, а полноценный модем / роутер с модулем Wi-Fi (802.11b / g / n) и четырехпортовым свичем 10 / 100 Мбит.

Интерфейс роутера Billion существует в двух вариациях – Basic и Advanced. Basic предназначен для неискушенной публики, преследующей цель быстро и без особых усилий подключить домашний ПК к интернету. А вот возможности девайса в режиме Advanced позволяют создать и администрировать полнофункциональную домашнюю или мелкоофисную локалку, не прибегая к помощи дополнительных программно-аппаратных средств.

В расширенном меню можно найти и множество других интересностей – тут у нас и DHCP для раздачи адресов, и Port Mapping (NAT), предоставляющий компьютерам внутренней сети выход в интернет, и собственный файрволл. Защита периметра от атак извне осуществляется фильтрами Packet Filter, Intrusion Detection и Blacklisting, за ограничение свободы слова и действия юзеров внутри сети отвечают MAC, URL и Packet Filter. Жаль, что отсутствует возможность создания учетных записей пользователей и групп для них.

Зато в BiPAC 7300N нашлась поддержка весьма любопытной технологии QoS (Quality of Service), которая позволяет распределять пропускную способность канала по приложениям в зависимости от приоритета. К примеру, на закачку с торрентов можно пустить 50% канала, а на ICQ – только 10%: ей больше и не надо. UP

- **Устройство:** Billion BiPAC 7300N
- **Тип:** модем / роутер ADSL2+
- **Стандарты связи:** 802.11b / g / n
- **Интерфейсы:** Wi-Fi, LAN (RJ-45), modem (RJ-11)
- **Габариты:** 185 x 123 x 36 мм
- **Подробности:** www.billion.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Billion Electric Co., Ltd. (ru.billion.com)

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.
За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

РЕКЛАМА В РУБРИКЕ CLASSIFIEDS – ЭФФЕКТИВНЫЙ СПОСОБ ПОВЫСИТЬ ПРОДАЖИ!

САМЫЕ НИЗКИЕ ЦЕНЫ НА ЖЁСТКИЕ ДИСКИ

www.ermak.net
т.: 923-68-98, 967-98-21

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железных» интересов надо писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому.
Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама.
Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, у. е.
1/4	184 x 56	500
1/4	90 x 117	500
1/8	90 x 56	350
1/16	43 x 56	190
1/16	90 x 26	190
1/32	43 x 26	130

ADSL2+ (Asymmetric Digital Subscriber Line 2+, асимметричная цифровая абонентская линия 2+) – вариант DSL, позволяющий доставлять данные к пользователю со скоростью до 24 Мбит/с, а от него – до 3,5 Мбит/с.

Лучшая «китовая» конфигурация

Dr.Kox
hard@upweek.ru
Mood: good
Music: «Кипелов»

Еще с древнейших времен компьютерные юзеры искали способы выделиться из массы себе подобных. Одни дырявили корпусы своих железных друзей, чтобы похвастаться перед остальным племенем их внутренностями, для пущего эффекта подсвеченными разноцветными огнями. Другие же делали упор исключительно на дорогие и мощные компоненты, заключенные в стильные, презентабельные и, конечно же, несамодельные кейсы. И те и другие бурно восхищались своими «зверушками» и выкладывали во Всемирную паутину их фотографии, характеристики и результаты прогона тестов, ожидая ответной реакции со стороны товарищей. Была, правда, и третья группка пользователей, которые не сильно заботились об экстерьере и начинке своих компьютеров и прекрасно при этом себя чувствовали.

- **Устройство:** KIT Gamer 600X
- **Тип:** игровая станция
- **Форм-фактор:** midi tower
- **Процессор:** AMD Phenom II X4 940 Black Edition
- **Оперативная память:** DDR2-6400, 4 Гбайт
- **Жесткий диск:** 1 Тбайт, 7200 об/мин
- **Оптический привод:** DVD±RW
- **Видеоподсистема:** ATI Sapphire Radeon HD4870X2 2 Gb
- **Габариты:** 184 x 414 x 448 мм
- **Подробности:** www.kitcom.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией КИТ (www.kitcom.ru)

С тех пор минуло немало лет, но любители прекрасного «в железе» не вымерли. Наоборот, с годами они стали требовать к себе все больше внимания со стороны производителей комплектующих, заставляя последних выпускать на рынок все новые и новые порции «элитных да эксклюзивных» изделий. Правда, сегодняшний наш подопытный – игровой системник KIT Gamer 600X, – судя по всему, планирует завоевывать своего покупателя не столько внешностью, сколько мощью.

Компания «Комплекс информационных технологий», сокращенно КИТ, хорошо известна компьютерной братии оптимальными конфигурациями своих персоналок. Денег за сборку ее специалисты берут немного, а вы плюс ко всему получаете гарантию на системный блок целиком. Конечно, каждый пользователь определяет сам, что для него лучше и выгоднее: купить готовое решение, не заморачиваясь выбором комплектующих и «игрой в конструктор», либо собрать ПК по частям, сэкономив кровные денежки. Но предположим, что нам с вами было лениво ковыряться самим и мы доверили сборочный процесс солидной и надежной фирме. И теперь настало время посмотреть, из чего наша машина состоит и насколько хорошо она работает.

Используемый в KIT Gamer 600X корпус InWin F430 (формата midi tower) выглядит, что называется, на миллион баксов, то есть дорого и красиво. Черный рояльный лак, которым покрыт ящичек, так и просит нас: «Ну оставьте же на мне побольше своих отпечатков!» (смайл). Выполнен кузов целиком из стали, включая «лицо» под пластиковой накладкой и съемные боковины. Сколько мои пытливые пальцы ни метались в поисках острых заусенцев и незавальцованных краев, порезаться мне так и не удалось – полное соответствие уровню премиум-класса.

Передняя панель с ее воздухозаборниками, решеточками и кнопкой Start Engine чем-то напоминает приборную доску дорогого спортивного автомобиля. Жалко лишь, что «включатель» почему-то начинает подсвечиваться только после запуска компьютера.

Но довольно общих слов – ключ на «старт», жмем главную кнопку... М-да, поначалу я даже слегка опешил: раздался громкий треск с подвыванием, вызвавший у меня тревогу за судьбу фронтального вентилятора, ибо примерно из места его обитания он и исходил. Затем звук стал отдаленно похож на рев удаляющегося автомобиля и постепенно сошел на нет. Теперь стало ясно, что дизайн передней панели и звуковые эффекты призваны создавать образ «мускулистой» тачки и недвусмысленно намекать доверчивому юзеру, какие могучие силы скрыты под ее «капотом». В данном случае нас ни капельки не обманули: конфигурация KIT Gamer 600X действительно одна из мощнейших на сегодняшний день.

Тянем на себя два пластмассовых крепления боковой стенки и обнажаем наши «внутренние резервы». Провода, что тянутся из конца в конец корпуса, не болтаются сами по себе, а мирно лежат вдоль стенок кейса, не мешая свободно перемещаться воздушным массам. А свежий воздух-то нам ой как нужен, ведь один только камушек рассеивает 125 Вт тепловой энергии, а есть еще и весьма горячая видеокарта, и система питания процессора, и микросхемы северного и южного мостов... Теперь, думаю, самое время добавить немного конкретики. Все вышеперечисленное хозяйство базируется на материнской плате ASUS M3A79-T

RSS

Судя по прайс-листу фирмы, герой нашего теста является вторым по стоимости игровым компьютером от КИТ. Больше денег (63 896 руб.) просят только за KIT Gamer 500X, собранный на базе Intel Core i7 920.

Deluxe, собранной на чипсете AMD 790FX с южным мостом SB750. «Боссом» в компьютере поставлен наисвежайший и наикрутейший 45-нанометровый четырехъядерный процессор AMD Phenom II X4 940 Black Edition с тактовой частотой 3 ГГц. Подробно на всех структурных и архитектурных особенностях компонентов, я думаю, заострять внимание не стоит – постоянные читатели наверняка регулярно изучают обзоры свежего железа в нашем журнале.

Развеивать по ветру тепло, выделяемое 758 млн транзисторов, камню помогает довольно объемный и развесистый кулер от ASUS, оснащенный пятью теплотрубками. Восьмисантиметровый вентилятор, нависающий над процессором, гонит поток воздуха сквозь оребрение радиатора сразу к выходу из корпуса – круглому зарешеченному оконцу в боковой стенке.

Рядом с камнем «сидят» две планки памяти DDR2 от Samsung объемом 2 Гбайт каждая, работающие на частоте 800 МГц с таймингами 6-6-6-18.

Другой источник «горячки» в нашей машине – видеокарта Sapphire Radeon HD4870X2 с двумя видеопроцессорами RV770 и гигабайтом памяти DDR5 на каждую «голову». Трудится вся эта команда на частотах 750 / 900 (3600) МГц для ядер и памяти соответственно. При пиковой нагрузке видюха рассеивает до 250 Вт тепла, так что нельзя не порадоваться тому, что весь горячий воздух она сразу выбрасывает наружу. Температуру струящегося из корпуса воздушного потока комфортной не назовешь, так что садиться от «выхлопа» надо подальше, зато зимой можно погреться, как у камина (смайл).

Хранить все накопленное цифровое барахлишко предлагается на терабайтном винте Seagate ST31000333AS. Конечно же, в компанию к «высокородным» железкам напрашивается привод Blu-ray, но вместо него я здесь обнаружил только обыкновенный DVD. Жаль, а то был бы «полный премиум-фарш».

Думаю, что такой мощной видеокарте, как Radeon HD4870X2, все-таки недостаточно процессора Phenom II, работающего на штатной частоте.

Теперь что касается шумового режима. Помимо специальной «рычалки-ворчалки», которую я тут же отключил (мне заикающиеся родственники ни к чему (смайл)), звуковые колебания внутри машины производят системы стабилизации напряжения процессора и видеокарты. Хорошо хоть вентиляция не особенно давит на уши даже при игре в современные гонялки-стрелялки, хотя тихой ее тоже не назовешь.

Давайте же как следует прогреем нашим калорифером воздух в комнате, запустив несколько охочих до компьютерного «мяса», то есть, пардон, железа, игрушек. Ну и парочку синтетических бенчмарков тоже употребим. Оговорюсь сразу: все игры и тесты прогонялись на максимальных настройках разрешения (1600 x 1200 пикс. – на большее мой монитор не способен) и сглаживания, плюс все собственные параметры приложений были задраны до предела, ибо компьютер позиционируется как игровой и потому просто обязан доставить своему хозяину нечеловеческое удовольствие от качества картинки на мониторе. На машине установлена Windows Vista SP1, поэтому все совместимые тесты будем проводить под DirectX 10.

3DMark 2006 присудил нашему монстру 15 674 очка. Продукт Futuremark под названием Vantage очень обрадовался наличию «десятого икса» на машине и отвесил ей 11 470 попугаев и одно попугайное крылышко, после чего залез во Всемирную паутину и нагло бросил мне в лицо результат в сорок с лишним тысяч от какого-то кулхацкера (ну хорошо, оверклокера). Честно говоря, для оценки производительности одной только «синтетики» недостаточно, так что запускаем великий и ужасный «Кризис». Результат весьма впечатляющий: игрушка при максимально возможных установках качества выдавала в среднем 25 кдр/с. Хоть это и показатель практически на пороге играбельности, зато как реалистично все выглядит (смайл)! Погоняв корейцев, переключаемся на спасение мира в четвертой части Call of Duty. Там вообще все шоколадно, игровой процесс затягивает полностью, и нет подергиваний картинки, которые могли бы от него отвлечь. Assassin`s Creed позволил насладиться ужасами Средневековья и порезать крестоносцев, весьма плавно перемещаясь во времени и пространстве.

Вывод: данная машина станет великолепной покупкой для игроманов, не испытывающих проблем с финансами. Недаром «придворный оценщик» Windows Vista выдал всем компонентам системы по 5,9 балла. Я бы поставил больше, гораздо больше – такому компьютеру не жалко! UP

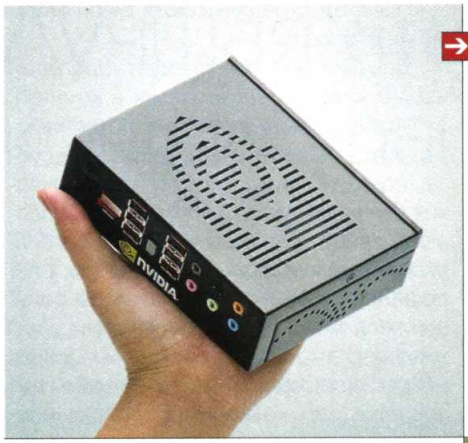
От иголок до паровозов

В серию KIT Gamer входят высокопроизводительные игровые станции, предназначенные для продвинутых игроков с различными финансовыми возможностями. Собраны они исключительно на базе самых мощных на сегодняшний день процессоров и графических карт. Если же душа просит красоты не только внутренней, но и внешней, то милости просим в мир моддинга: компьютеры серии KIT Exclusive вряд ли оставят кого-то равнодушным. В придачу к не самой слабой конфигурации вы получаете симпатичный корпус с акриловыми окошками и светящимися вентиляторами с возможностью регулировки оборотов и яркости. По словам производителя, «светящиеся нити и лампы радуют глаз так, что ПК не хочется убирать под стол». Гламурненько (смайл). Есть еще универсальные мультимедийные компы из линейки KIT Master, продающиеся по более доступным ценам. Эти машины сочетают в себе функции ПК для обучения, работы и отдыха с возможностями телевизора, домашнего кинотеатра, музыкального центра и бог весть еще каких электронных устройств. Персоналки серии KIT Expert позволяют использовать все ныне существующие технологии работы с изображением, звуком и данными, являя собой фактически универсальные инструменты для решения любых задач.

Для тех, кому важно быстро оперировать сетевыми ресурсами, компания выпускает серверы ATIS Premier, которые идеально подойдут фирме любого размера, так как их возможности по масштабированию просто огромны – берите 19-дюймовую стойку и устанавливайте туда столько модулей, сколько поместится (или сколько сможет позволить бюджет вашей конторы).

Разумеется, на все компьютеры от КИТ распространяется фирменная гарантия, так что, в отличие от самосборных машин, всегда будет на кого свалить решение возникших проблем (смайл).

Если же абстрагироваться от продукции одной компании и взглянуть на рынок в целом, то получится, что ценовой предел для мощной игровой машины лежит в районе двух-трех сотен тысяч рублей. Дальше начинаются уже пресловутые «золотые унитазы».



Компьютеры на Ion: первый есть!

Acer представила первый в мире серийный компьютер на базе нашумевшей платформы NVIDIA Ion. Это компактный неттоп Acer Aspire Revo. «Сердцем» нового компа стал процессор Intel Atom Z530 с частотой в 1,6 ГГц, вместе с которым может использоваться до 4 Гбайт оперативной памяти и до 250 Гбайт – постоянной (SSD-диск либо HDD).

Кроме того, Revo сможет похвастаться наличием модуля Wi-Fi, разъемов Ethernet, VGA и HDMI, а также шести USB-портов. Не забыли разработчики устройства и про мультиформатный кардридер, а вот привод оптических дисков посчитали пережитком прошлого.

«Таланты» девайса впечатляют: благодаря прогрессивному чипсету он поддерживает графические возможности DirectX 10, а также способен воспроизводить видео формата 1080p. В качестве ОС предлагается Windows Vista в редакциях Premium и Basic.

О цене и сроках начала поставок официальной информации пока нет, хотя, согласно многочисленным источникам, Revo поступит в продажу до конца II квартала этого года по рекомендованной розничной цене от $300.

Microsoft нарушает патенты

Суд штата Род-Айленд обязал Microsoft выплатить $388 млн компании Uniloc, патент которой, по мнению коллегии присяжных, нарушила MS. Речь идет о разработке, защищенной патентом, полученным Uniloc в 1992 году, которая позднее была применена Microsoft в фирменной технологии Microsoft Product Activation.

Представители софтверного гиганта уже заявили, что не согласны с решением суда и постараются его оспорить. В целом же тяжба между двумя компаниями тянется уже 6 лет – с 2003 года.

BlackBerry – людям!

Крупнейший оператор сотовой связи в России МТС до конца апреля начнет продавать смартфоны BlackBerry частным пользователям, сообщает «Коммерсантъ». Возможно, на тот момент, когда вы будете держать этот номер журнала в руках, данные смартфоны уже можно будет купить в салонах МТС (смайл). Пока что «частники» смогут приобрести одну из двух моделей аппаратов: либо 8800, либо 8900. Стоить девайсы будут 17 000 и 20 000 руб. соответственно. Цена же знаменитого «ежевичного» почтового сервиса составит 350 руб. в месяц.

$100 млн на киберзащиту

За последние шесть месяцев Министерство обороны США потратило более $100 млн на защиту своих ПК от кибератак, сообщил генерал Джон Дэвис (John Davis). При этом он не назвал конкретных очагов угрозы, заявив лишь, что на компьютерные сети военных покушаются все, «от скучающих подростков до организаций, представляющих угрозу национального масштаба». В то же время известно, что в отчете, представленном им Конгрессу, Дэвис выражал особую озабоченность по поводу действий китайских спецслужб.

Зараженное электричество

Электросистема США оказалась заражена вирусами, созданными, по некоторым данным, в России и Китае. Вредоносное ПО не нанесло электросети никакого ущерба, однако при необходимости могло бы быть использовано злоумышленниками (например в случае военного столкновения).

Ранее ЦРУ уже сообщало о наличии вирусов в электросистемах нескольких стран, но тогда США в этом списке не значились. Вообще же в последнее время заметен повышенный интерес хакеров к различным инфраструктурным объектам.

Тбилиси без инета

На днях в Тбилиси наблюдались большие проблемы с выходом в интернет. Сеть в столице Грузии работала крайне медленно, а все расположенные не на территории страны ресурсы и вовсе оказались недоступны. По официальной версии, происходящее связано с поломкой оборудования провайдера Caucasus Online, который обеспечивает интернетом две трети юзеров страны. Правда, есть и другое объяснение происходящего: многие аналитики уверены, что доступ в Сеть ограничен властями страны искусственно.

Самый «атомный» Atom

Корпорация Intel представила два процессора из семейства Atom. Первый из них, одноядерный чип Z515, функционирует на частоте 1,2 ГГц и отличается крайне скромным энергопотреблением – всего 1,4 Вт. Все прочие характеристики камня точно такие же, как и у других процессоров этой линейки.

Второй «новичок» еще интереснее – это проц, получивший обозначение Z550 и функционирующий на рекордной для «Атомов» частоте в 2 ГГц. Как и все предыдущие CPU этой серии, он выполнен с соблюдением 45-нанометрового техпроцесса и оснащен лишь одним «физическим» ядром (что, конечно, немного расстраивает. – Прим. ред.); его энергопотребление равно 2,4 Вт. В дальнейшем можно ожидать того, что этот чип станет сердцем наиболее современных нетбуков и неттопов. Скорее всего, он заменит успевший стать классикой Atom Z530, частота которого при прочих равных условиях на 400 МГц ниже.

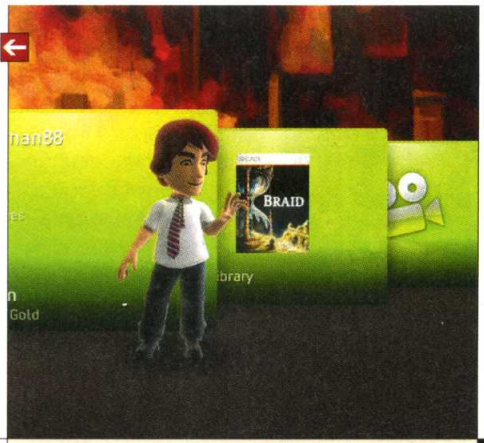
Поставки новых CPU партнерам Intel уже начались, но о ценах на чипы процессорный гигант пока предпочел широкой публике ничего не сообщать.

RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

2,5 млрд «достижений»

Любопытную статистику обнародовал один из топ-менеджеров Microsoft Аарон Гринберг (Aaron Greenberg): по его данным, на настоящий момент обладатели консолей Xbox 360 имеют на общем счету уже более 2,5 млрд внутриигровых достижений, при этом в среднем на одного пользователя приходится по 150 «ачивок» (от англ. achivement). Также Гринберг сообщил, что в сумме приверженцы «Лайва» получили уже 52 млрд зачетных очков, а на каждую проданную Xbox 360 приходится в среднем 8 приобретенных лицензионных игр.



Большой нетбук от Acer

Корпорация Acer анонсировала очередной нетбук из серии Aspire One, который стал самым большим ее представителем: диагональ экрана новичка равняется 11,6" (соотношение сторон – 16:9). За исключением размера, формата и разрешения матрицы (1366 x 768 пикс.), все остальные характеристики девайса стандартны для нынешнего поколения интернет-лэптопов: у него имеются жесткий диск на 160 Гбайт, процессор Intel Atom, встроенные модули Wi-Fi, Bluetooth и 3G. Цена и сроки поставки новинки в Россию пока неизвестны.

«Одноклассники» продаются?

Зарегистрированная на Виргинских островах компания Forticom нарастила свою долю в социальной сети «Одноклассники» с 30 до 60%. Акции были куплены у фонда Digital Sky Technologies, который, в свою очередь, увеличил свой пакет акций Forticom до 70%.

Заметим, что все эти манипуляции были направлены на упрощение структуры владения ресурсом. Также интересно, что, несмотря на иностранную «прописку» собственников «Одноклассников», ее владельцы – россияне: это Алишер Усманов с партнерами и основатель ресурса Альберт Попков.

Новые серверы от Apple

Apple довела акцию по «плановому» обновлению своих компьютеров до логического конца: последними новую начинку получили серверы Xserve. Наибольшее внимание при разработке этих аппаратов было уделено производительности на ватт потребляемой мощности: по сравнению с предыдущими показателями она выросла на 89%. Достичь этого удалось благодаря использованию CPU Nehalem. Минимальная цена сервера (в комплекте с Mac OS X Server с неограниченным числом клиентских подключений) составляет $3000.

iTunes задает тон

В интернет-магазине iTunes окончательно отменена система защиты музыки от копирования (пресловутый DRM). Теперь все треки на сервисе продаются без каких бы то ни было встроенных антипиратских технологий. Правда, для того чтобы убедить в необходимости отмены DRM рекорд-лейблы, Apple пришлось изменить ценовую политику сервиса: если раньше любой трек на нем можно было приобрести за 99 центов, то теперь в зависимости от популярности композиция может стоить от 69 центов до $1,29.

500 Гбайт за $1500

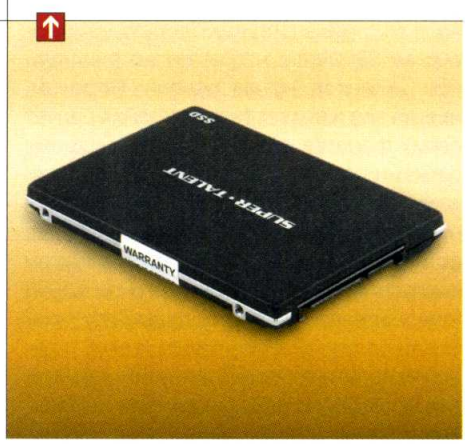
В широкую продажу поступили твердотельные накопители из новой линейки компании Super Talent – MasterDrive RX. Они выполнены в 2,5-дюймовом форм-факторе и вмещают от 128 до 512 Гбайт данных. При этом 128- и 256-гиговые харды производятся в двух вариантах: на основе MLC- и SLC-ячеек памяти. Однако наиболее интересен, несомненно, другой девайс из серии, а именно 512-гигабайтный накопитель, выполненный по технологии MLC. Это первый серийный SSD-накопитель такого объема в мире. Стоит он $1500.

LTE в действии: медленнее, чем обещали, но все равно классно

На выставке CTIA Wireless 2009 корпорация Motorola представила работающий прототип сети сотовой связи стандарта LTE. Состояла демонстрационная модель из нескольких базовых станций и движущегося между ними фургона, в котором были установлены мониторы, получавшие изображение непосредственно через сеть LTE.

В ходе 15-минутного эксперимента обрыв связи произошел лишь один раз, в тот момент, когда приемник сигнала «перескакивал» с одной базовой станции на другую, и продлился не более 3 с. Специалисты Motorola уже пообещали устранить все недочеты, которые могут приводить к подобному кратковременному отсутствию соединения, до конца 2009 года – именно на это время запланировано начало производства оборудования, предназначенного для работы с сетями LTE.

В то же время стоит заметить, что реальная скорость передачи данных в сети оказалась меньше заявленной. Так, обещанная максимальная скорость сетей LTE составляет до 320 Мбит/с, тогда как реальная в ходе эксперимента не превысила значения в 25 Мбит/с.



3GPP Long Term Evolution (LTE) – название мобильного протокола передачи данных. Проект 3GPP является усовершенствованной версией UMTS, призванной удовлетворить растущие потребности пользователей. Сети 3GPP могут интегрироваться с уже существующими. (Wiki)

Великолепная семерка и монитор

Около полугода назад на страницах нашего журнала (UPgrade #47 (396)) появился большой сводный материал, посвященный практически всему спектру компьютерной техники компании Apple. С тех пор изменилось очень многое...

Илья Сергеев
sergeev@upweek.ru
Mood: настороженное
Music: Fiona Apple

Ни один из компьютеров «фруктовой» фирмы не сохранился до сегодняшнего дня таким, каким он был во время предыдущего теста. А значит, пришла пора для нового всеобъемлющего обзора.

Строиться наша вторая экскурсия в мир «Маков» будет по очень простому принципу: сперва мы поговорим о тех моделях компов, которые были серьезно усовершенствованы по сравнению с предыдущим поколением, а затем перейдем к самому интересному – абсолютно новым представителям MacBook и MacBook Pro. Также не останется без нашего внимания и свеженький 24-дюймовый монитор Apple LED Cinema Display, но повествование о нем, дабы не нарушать общую логику рассказа, мы поместим в отдельную врезку. Итак, запасаемся попкорном (зачеркнуто) свежими яблоками – и вперед!

«Белый» MacBook

Все знают, что понятия «Macintosh» и «бюджетный» традиционно несовместимы. Не особенно рьяно с таким мнением борется и сама компания Apple: так, незадолго до ухода в отпуск по состоянию здоровья ее президент Стив Джобс заявил, что «не знает, как сделать компьютер за $500 так, чтобы он не был куском...» м-м-м, ну вы поняли. Впрочем, иногда все же культовая компания радует своих фанатов с не слишком большими пачками денег в карманах. Живое свидетельство тому – «белый» MacBook, который теперь противопоставляется более современной модели в алюминиевом корпусе и предлагается всего за $1000 (здесь и далее по тексту цены будут указываться для американского рынка, о ценовой политике российских дистрибьюторов Apple мы поговорим отдельно. – Прим. автора).

За эти деньги можно получить 13-дюймовую машинку с современным двухгигагерцевым процессором Core 2 Duo, оснащенным 3 мегами кэша, 2 гигами оперативки и всеми привычными примочками, начиная от модулей Wi-Fi и Bluetooth и заканчивая 1,3-мегапиксельной веб-камерой и DVD-резаком. От конкурентов девайс выгодно отличают продвинутый чипсет NVIDIA GeForce 9400M с довольно мощным видеоядром, отличный запас заряда аккумулятора (хватает на 4-5 ч) и фирменный безукоризненный дизайн, выражающийся не только в прекрасном стилистическом оформлении лэптопа, но и в его габаритах – толщина корпуса MacBook составляет всего 2,75 см, а вес – 2,27 кг. Недостатки устройства все те же, что и раньше: это нестандартный видеоразъем miniDVI (впрочем, наверное, это лучше, чем VGA), из-за которого хозяину лэптопа, скорее всего, придется раскошелиться на пару переходников, и маленький объем жесткого диска – всего 120 Гбайт. Почему не 200 или 250 гигов, резонно спросите вы, ведь цена таких хардов при заказе крупной партии была бы выше всего на 5-6 баксов. Ответить на этот вопрос я не могу, но предполагаю, что Apple просто не хочет устанавливать в «младший» ноутбук жесткие диски такого же объема, что и в более дорогие модели. Впрочем, при покупке ноута в фирменном интернет-магазине компании можно заказать винт объемом 160, 250 или 320 гигов, кроме того, жесткий диск в лэптопе (как и оперативка) подлежит пользовательской замене без потери гарантии на остальные компоненты – редчайший для техники от Apple случай.

Ни один из компьютеров «фруктовой» фирмы не сохранился до сегодняшнего дня таким, каким он был во время предыдущего теста. А значит, пришла пора для нового всеобъемлющего обзора.

С точки зрения user experience девайс похож на предшественников: все та же приветливая Mac OS X 10.5 Leopard, все тот же качественный и, что немаловажно, матовый дисплей и все те же огромный тачпад и роскошная клавиатура с отдельными кнопками. Приятные мелочи вроде крошечного зарядника, индикатора заряда батареи на нижней части устройства и расположенных сбоку (а не спереди) аудиоразъемов лишь дополняют общую благостную картину, а наличие всего двух портов USB совершенно не напрягает при повседневной работе, тем более что отсутствие лишней юэсбишки компенсируется присутствием фирменного порта FireWire 400.

В общем отличный рабочий ноут за довольно адекватные деньги. Идем дальше – у нас на очереди Mac mini.

Mac mini

Еще один девайс для тех, кто хочет получить настоящий Mac, но не готов платить за это большие деньги. Mac mini был и остается самым доступным компом в линейке «яблочной» корпорации: как и раньше, цена двух модификаций машинки составляет $600 и $800 соответственно. Комплектация же обеих версий девайса за последние месяцы серьезно изменилась: как и все другие компьютеры от Apple (кроме Mac Pro), «мини» был переведен на чипсет NVIDIA GeForce 9400M, который существенно расширил графические возможности машинки по сравнению с ее прошлой инкарнацией, построенной на интеловской

RSS

В последнее время продажи ПК от Apple начали сокращаться: так, в феврале этого года в США они уменьшились по сравнению с январем на 7%. Специалисты объясняют это интересом пользователей к рынку нетбуков (на котором Apple пока не представлена).

графике. За счет чипсета также изменился тип используемой компом оперативной памяти: теперь это DDR3-1066, а ее объем составляет 1 и 2 Гбайт у «младшей» и «старшей» версии Mac mini соответственно. Помимо этого у двух комплектаций существенно отличается и объем жесткого диска: это либо 120, либо 320 гигов, а вот рабочая частота процессора у них примерно одинаковая – имеется либо все тот же 2-гигагерцевый Core 2 Duo, либо его «старший брат» с частотой 2,26 ГГц. Все остальные параметры двух машинок идентичны: обе они оснащаются встроенными адаптерами Bluetooth и Wi-Fi (причем последний стандарт, как и в других компьютерах Apple, поддерживается во всех вариантах, от 802.11a до 802.11n), пишущим DVD-приводом и встроенным звуком хорошего ноутбучного уровня (т. е. видео на YouTube или даже полнометражный фильм можно посмотреть и без внешних колонок, а вот музыку послушать без них удастся лишь условно).

Облик Mac mini сохранился: это все такая же стильная маленькая коробочка из анодированного алюминия и белого пластика размером 16,5 x 16,5 x 5 см и весом в 1,31 кг, что и раньше. А вот набор имеющихся у девайса портов серьезно изменился: теперь USB-портов пять, а не четыре, а единственный видеовыход DVI был заменен на парочку из miniDVI и новенький Mini DisplayPort. Для тех же, кто уже привык подключать свой «мини» через обычный DVI, в комплекте с компом поставляется переходник с компактной версии этого разъема на полноразмерную. Помимо этого машинка, как и раньше, оснащена портами Ethernet и FireWire 800, а также стандартными цифровыми аудиовыходом и аудиовходом (mini-jack). В общем все что надо для хорошей жизни присутствует (смайл). Кстати, забавно: несмотря на то что все порты и даже кнопка включения расположены на задней стенке компьютера, никаких неудобств это не создает: когда нужно было, например, подключить к Mac mini флэшку, я просто брал комп одной рукой, подносил поближе к себе, производил в воздухе все необходимые операции и успешно водружал аппарат на прежнее место – ни с чем не сравнимые ощущения.

APPLE MAC MINI

APPLE MACBOOK

Особо стоит отметить, что, несмотря на кажущуюся «слабость» начинки, со всеми повседневными задачами даже «младший» Mac mini справляется на ура (ведь выполняют же их и куда более слабые нетбуки), а использование этой крошечной машинки приносит массу положительных эмоций уже за счет осознания того, что твой компьютер целиком поместился на подложенную под него книгу средних размеров. И вообще такие размеры ПК дают обладателям девайса необычайную свободу действий: скажем я достал из закромов фирменный эпповский пульт ДУ (он по-прежнему работает с любым компом компании, но в комплекте с ними почему-то уже не поставляется) и после небольшой настройки и установки всех нужных кодеков превратил Mac mini в первоклассный медиацентр, который успешно воспроизводил видео и сам же скачивал его из интернета, позволял подключать Bluetooth-наушники и внешние жесткие диски, а также делать много других вещей, которые мне не пригодились (смайл). Правда, обладателям многоканальных домашних кинотеатров и коллекций Blu-ray-дисков, пожалуй, все же стоит задуматься о приобретении специализированного девайса такого рода, так как ни многоканального аудиовыхода, ни привода «синих» дисков у Mac mini нет. Но ведь никто и не говорил, что это медиацентр (смайл), – перед нами просто компьютер, который при желании ничего не стоит переставить поближе к телевизору. Точно так же при необходимости благодаря миниатюрности его можно использовать в качестве принт-сервера, сетевого накопителя (благо портов для подключения дополнительных хардов масса), Wi-Fi-точки доступа (не забываем про 802.11n) или всего этого сразу (смайл).

Минус у Mac mini, к сожалению, все тот же: не слишком эстетичный внешний блок питания, который хоть и сделан очень аккуратно и симпатично, но своим размером (с зарядку от 17-20-дюймового ноутбука-переростка, что при мощности в 110 Вт неудивительно) и вообще фактом существования несколько портит всю идею сверхпортативности девайса. Впрочем, даже вкупе с этим БП габариты «мини» весьма скромны, да и суммарный вес едва ли превышает 1,5 кг. В общем отличная рабочая машинка для тех, у кого уже есть старый ПК со всей периферией, но кому хочется «перейти на Mac» либо просто пользоваться Mac OS параллельно с другими операционками.

iMac

Итак, переходим к базе, iMac, – традиционно самой интересной и необычной десктопной модели в линейке Apple. Сразу признаюсь в любви к концепции этой машинки: это all-in-one в полном смысле слова. То есть все, начиная от блока питания и экрана и до беспроводных адаптеров и веб-камеры, помещается в одном стильном корпусе из дюраля (это название мне нравится как-то больше, чем официальное «анодированный алюминий»), и лишь небольшой выступ под экраном да разрез слотового DVD-привода на боковой стенке выдают в девайсе полноценный ПК (хотя многие все равно поначалу принимают его за монитор).

Итак, достаем из коробки iMac, клаву, мышку (идут в комплекте) и подключаем

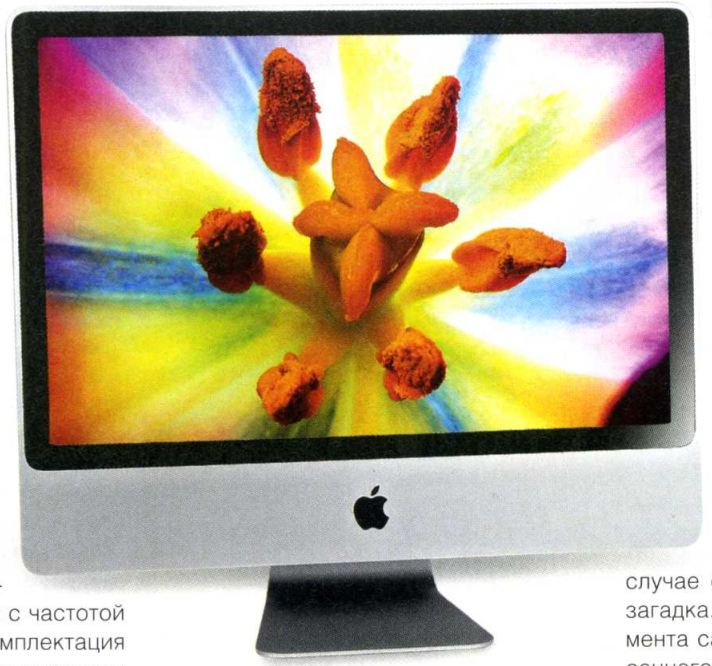
User experience design – проектирование систем, архитектур и моделей взаимодействия, непосредственно влияющих на восприятие продукта потребителем. Для создания должного эффекта используются как наработки эргономики, так и психологические приемы. (Wiki)

«автоматизированное рабочее место»: компьютер – на стол, провод питания – в него и в розетку, в разъем USB врубаем борду, а в USB-хаб на оной – мышку, нажимаем единственную имеющуюся на девайсе кнопку (включения), 30 секунд – и мы уже в интернете (стандартные для Apple быстрая загрузка и встроенные беспроводные адаптеры ведь никуда не делись). Весело и быстро, почти как в «Макдоналдсе», только для здоровья не вредно (смайл).

Вариантов комплектации у современного iMac аж четыре. Есть бюджетная версия за $1200 с широкоформатным 20-дюймовым (1680 x 1050 точек) дисплеем, процессором Core 2 Duo с частотой 2,66 ГГц, 2 гигами оперативки (опять-таки DDR3-1066), интегрированной видюхой GeForce 9400M и жестким диском на 320 гигов. Есть чуть менее бюджетный вариант с 24-дюймовым экраном (1920 x 1200 пикс.), 4 гигами RAM и 640-гиговым хардом – за него просят уже 1500 баксов. Еще чуть дороже – 1800 баксов – стоит версия с дискретным видео (GeForce GT120) и процессором с частотой 2,93 ГГц. Ну а топовая комплектация предусматривает установку видеокарты GeForce GT130 с 512 Мбайт памяти, камня Core 2 Duo с частотой 3,06 ГГц и терабайтного харда. Хотят за такое удовольствие 2200 «зеленых». Если же вам нужна видеокарта помощнее, добавьте к этой сумме какие-то 50 североамериканских рублей и получите Radeon HD4850 – такая комплектация «Аймака» потянет практически все игры, существующие для Mac OS, да и после установки Windows будет непросто найти игрушку, которая при разрешении 1920 x 1200 окажется слишком «тяжелой» для «радеона».

У нас побывала третья из четырех комплектаций iMac – та, что с 24-дюймовым дисплеем и процессором с частотой 2,93 ГГц. И скажу я вам, это вещь! За 15 дней мне не пришлось подключать к компу что-либо, кроме идущих в комплекте манипуляторов и принтера (встраивать его было бы как-то нелогично (смайл)). Все остальное, что обычно приходится подсоединять к системе, уже есть внутри: интернет по вайфаю – пожалуйста, Bluetooth-гарнитура – легко, видеоконференция по Skype – не проблема (микрофон, веб-камера и динамики уже внутри). Пожалуй, не хватает только кардридера, но мне он, например, так и не понадобился – я привык вместо извлечения флэшки из девайса подсоединять его к компу кабелем, как-то оно так надежнее (смайл).

Кстати, что касается периферии: в отличие от Mac mini, 12-килограммовый iMac одной рукой уже не возьмешь, а потому для ее подключения приходится периодически крутить комп туда-сюда. Впрочем, один свободный USB-порт есть на клаве (второй занят мышкой, которой в противном случае не хватит длины провода для ее комфортного использования), а другие типы разъемов (на задней стенке можно найти четыре USB-порта, а также FireWire 800, Mini DisplayPort, Ethernet и аудиовход / аудиовыход) нужны не слишком часто.



APPLE IMAC

В остальном же работа с девайсом вызывает исключительно позитивные ощущения: экран яркий и качественный, звук громкий и относительно неплохой (лучше, чем у «чебурашек» за 500 руб.), встроенная веб-камера не «шумит», а Wi-Fi-адаптер при удачном стечении обстоятельств разгоняется до 200 Мбит/с (не забываем про 802.11n). Также нельзя не отметить «тихий нрав» девайса (к «мини» это, кстати, тоже относится), услышать работу которого можно, только вставив диск в CD-привод, – дают о себе знать грамотная компоновка, использование ноутбучных компонентов и фирменные супертихие вентиляторы с огромным количеством лопастей. В общем, если не нужна запредельная производительность, то iMac – лучший кандидат на роль настольного компьютера из всех, которых я знаю, и только невозможность полноценного апгрейда (который, впрочем, требуется далеко не каждому пользователю) может остановить меня от того, чтобы назвать его идеальным. Хотя заметим, что расширить объем оперативки (до 8 гигов) или заменить жесткий диск все же можно – надо только обзавестись бытовыми присосками. Зачем? Чтобы снять переднее стекло на экране, за которым спрятаны все «держащие» корпус винты.

Отдельно хочется сказать и про еще один недостаток, который приписывают всем современным «Макам», кроме разве что MacBook Air, – слишком глянцевый экран. Скажу честно: меня это не напрягает. Да, при использовании ноутбука можно ненароком оказаться под ярким солнечным светом, и тогда, вероятно, глянец будет мешать, но как это сделать в случае с домашним ПК? Для меня это загадка. И все же для чистоты эксперимента садимся спиной к окну, ждем весеннего солнышка и ставим iMac перед собой. Да, действительно, если просматривать страницы с черным или очень темным фоном, в экране можно разглядеть физиономию собственного лица (надо, правда, признать, что яркость я по привычке «выкрутил» до максимума), в остальных же случаях даже прямая провокация в виде яркого солнца никаких раздражающих бликов на экране не вызывает. А вот положительный эффект от глянца есть – увеличенная контрастность и более насыщенный цвет. После работы с iMac, LED Cinema Display и новым MacBook Pro я все не мог понять, почему же у «белого» MacBook и даже MacBook Air (несмотря на LED-подсветку) такие бледные и невыразительные дисплеи, а контрастность других экранов мне и вовсе казалась издевательством (смайл). Также хочется похвалить Apple за то, что дизайнеры компании не додумались «залакировать» те части своих девайсов, до которых пользователи имеют привычку дотрагиваться руками (экран не в счет). А то, говорят, некоторые производители уже даже глянцевые клавиатуры стали де-

RSS

Буква i в названии iMac, по заверениям представителей Apple, изначально расшифровывалась как «internet». Этим подчеркивалось, что основное назначение iMac – предоставление простого способа доступа к Сети.

APPLE MAC PRO

лать... Ужас! В общем ответственно заявляю, что глянец в случае с девайсами Apple вообще и iMac в частности – не преграда патриотам.

Mac Pro

У нас в редакции есть давняя традиция: как только от партнеров приходит какая-нибудь новая железка, все тут же сбегаются в тестовую лабораторию и начинают донимать хардового редактора вопросами: «Ну что?», «Ну как?», «Что скажешь?» И происходит это оттого, что он – самый требовательный и придирчивый тестер железа, которого я только знаю. Ну разве что к колонкам товарищ Енин более строг (смайл).

И вот, когда прибыл новенький Mac Pro, я отправил «гостя» на суд сурового критика, дабы получить авторитетное мнение о качестве системника и компоновки деталей машинки. Вердикт был прост и ясен: «Восторг!»

Что ж, не согласиться с данной высокой оценкой достаточно трудно, ведь настолько продуманная и изящная сборка ПК и правда встречается крайне редко: несмотря на то что в системнике использована серверная платформа от Intel, предполагающая работу двух четырехъядерных процессоров Xeon (естественно, можно обойтись и одним), по габаритам он не превосходит среднестатистический мейнстримовый ПК, а в иной геймерский корпус поместится пара таких агрегатов (смайл).

Еще одним плюсом машинки является то, что все детали, которые могут быть удалены и вновь установлены самим юзером (жесткие диски, видеокарты, оперативка), можно заменить без использования винтов. Харды, например, расположены в ряд перпендикулярно корпусу в «индивидуальных» боксах, которые, сняв боковую крышку, можно одним движением извлечь наружу.

Мощных геймерских конфигураций у Mac Pro нет: самая продвинутая видеокарта из предлагаемых для установки в этот ПК – Radeon HD4870.

Блинов, кстати, как и видеокарт, в системнике может быть до четырех, процессоров – два, максимальный объем оперативки равен 32 Гбайт. В общем серьезная рабочая станция. Со времени нашего предыдущего обзора изменений в конструкции машины произошло всего два: во-первых, все устанавливаемые в него видюхи теперь оснащаются фирменным для Apple портом Mini DisplayPort, а во-вторых, система была переведена на процессоры из семейства Nehalem (топовая конфигурация включает в себя два камня, работающих на частоте 2,93 ГГц каждый).

Стоит отметить, что мощных геймерских конфигураций у машинки нет: самой продвинутой видеокартой из предлагаемых для установки в этот ПК остается Radeon HD4870, а все четыре PCI-слота можно занять лишь маломощными GeForce GT120. Собственно, оно и понятно, ведь создавался Mac Pro совсем не для геймеров. Правда, настораживает то, что среди самого разнообразного оборудования, которое можно установить в этот системник, почему-то больше не значатся профессиональные видюхи NVIDIA Quadro, но это, видимо, объясняется произошедшей буквально на днях сменой двух поколений данных карточек.

В любом случае готовые потратить $2800 и больше (а скорее всего, намного больше) на Mac Pro, несомненно, знают, зачем он им нужен. Остальным же остается лишь убеждать себя в том, что он им совершенно ни к чему (тем более что это, в общем-то, именно так (смайл)).

MacBook Air

Наконец-таки мы подобрались к последнему «обновленцу» и уже очень скоро сможем приступить к изучению самых свежих моделей ноутов Apple. А пока речь пойдет о чуть более «старой» модели: вышедшем в январе прошлого года и обновленном к Новому году MacBook Air. Сразу скажем о произошедших с девайсом изменениях: итак, он обзавелся все тем же чудо-чипсетом NVIDIA GeForce 9400M, сменил разъем microDVI на Mini DisplayPort, а память типа DDR2-667 на DDR3-1066 (ее объем при этом остался равен 2 Гбайт). Также умельцам из Apple удалось поднять частоту системной шины с 533 до 667 МГц, а спецы из Intel в этой связи предложили им процессор с частотой 1,86 ГГц, который сменил 1,8-гигагерцевую модель в «старшей» версии «воздушного» лэптопа. Последним же нововведением стало увеличение постоянной памяти ноутбука: жесткий диск в «дешевой» модели теперь вмещает 120 гигов информации (вместо прежних 80), а SSD-накопитель в «дорогой» версии Air`а сейчас рассчитан на 128, а не на 64 Гбайт данных.

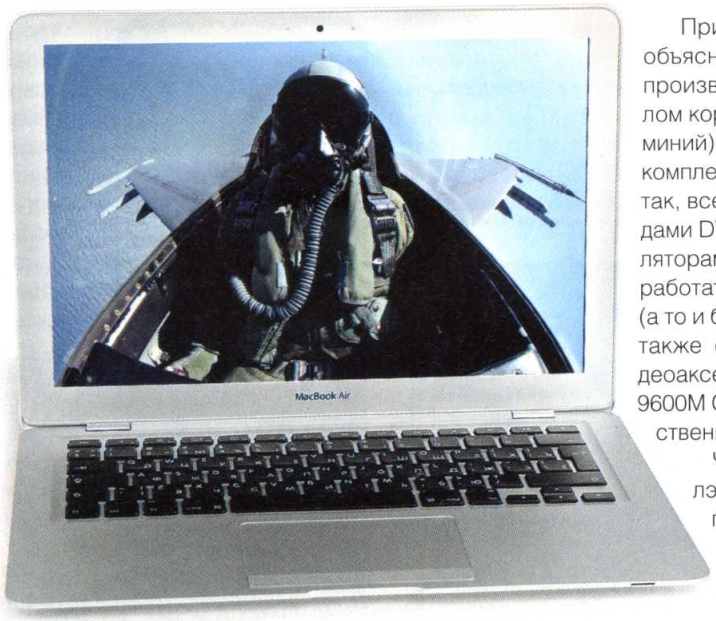
По итогам тестирования можно сказать следующее: девайс лишился практически всех своих недостатков (за исключением малого количества портов), но стал немного сильнее прежнего греться – впрочем, вполне в пределах нормы, и немного быстрее разряжаться – в режиме обычного использования вместо 4,5-5 ч теперь аккумулятор Air «держит» немногим более 4 ч.

Видеоподсистема ноута стала вчетверо быстрее той, что была ранее, заверя-

Последняя версия iMac обзавелась новой клавиатурой, которая лишилась цифрового блока и стала аналогична по размерам и расположению кнопок ноутбучной. Для любителей развалиться в кресле с клавой на коленях это удобно, для всех остальных – наверное, не очень.

ют инженеры Apple, – и судя по всему, они недалеки от истины. А значит, и прежних редких зависонов, а также проблем с воспроизведением HD-видео можно больше не ждать. Кроме того, теперь благодаря новому разъему лэптоп подключается к мониторам почти любого разрешения (вплоть до 2560 x 1600), и при этом работа с ними не похожа на слайд-шоу, которое периодически наблюдали те, кто подсоединял старый Apple Air к мониторам с разрешением 1920 x 1200.

Кстати, цена MBA пока падать не собирается: если «старшая» модель подешевела за счет снижения цен на SSD-накопители и теперь вместо $3100 стоит каких-то $2500, то вот стоимость «младшей» никак не хочет опускаться ниже изначально установленных 1799 баксов. А жаль…



APPLE MACBOOK AIR

Новые MacBook и MacBook Pro

Ну и наконец, сладкое (смайл) – новенькие, свеженькие, прямо с конвейера, MacBook и MacBook Pro в стильном алюминиевом корпусе. Первое, что замечаешь при изучении этих аппаратов: они очень тонкие. И действительно, все они преодолели «гроссмейстерскую» планку толщины в 1" – до этого она покорялась лишь «избранным» ноутбукам вроде Air (который, кстати, все-таки где-то вдвое тоньше рассматриваемых девайсов).

Вес 13-дюймовой модели составляет 2 кг с копейками – в точности как у моего преждевременно скончавшегося лэптопа Dell XPS 1210, который, заметим, был оснащен экраном с диагональю на 1" меньше. То же самое и с более «серьезными» агрегатами: так, 15-дюймовый Pro весит 2,5 кг, а 17-дюймовый – менее 3. Заметим, что даже среди 15-дюймовых ноутбуков нередко можно найти модели с весом более этих самых 3 кг.

При этом такая компактность объясняется именно технологией производства ноутов и материалом корпуса (анодированный алюминий), а вовсе не экономией на комплектующих, как в случае с Air: так, все новинки оснащены приводами DVD-RW и неплохими аккумуляторами, которые позволяют им работать от одного заряда по 4-5 ч (а то и более), а «старшие» модели также снабжены дискретным видеоакселератором NVIDIA GeForce 9600M GT с 256 или 512 Мбайт собственной памяти.

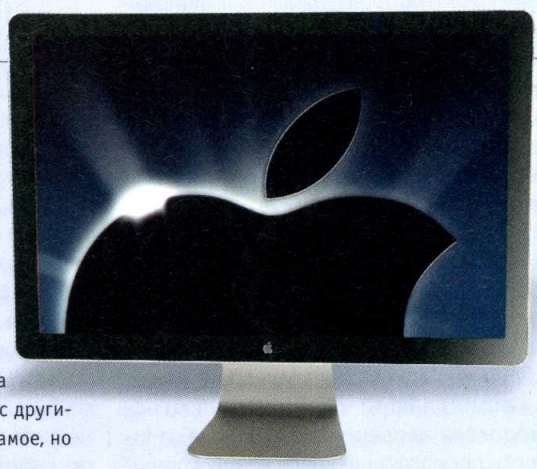
Что касается внешнего вида лэптопов, то к нему претензий практически никаких: разве что глянцевый дисплей раздражает многих, но об этом мы уже не раз говорили, обсуждая iMac, и я могу добавить лишь то, что благодаря светодиодной подсветке экраны ноутбуков выглядят еще ярче и «сочнее», чем у десктопа.

Также хочется отметить единый стиль девайсов: все они выполнены в одном стиле и имеют очень похожее оснащение. Например, у всех этих лэптопов (а заодно и вообще у всех компьютеров Apple) стандартизированная клавиатура, которая у современных MacBook, MacBook Pro и MacBook Air не различается даже цветом.

Также объединяет девайсы и одинаковый тачпад: он лишен каких бы то ни

LED Cinema Display

Монитор Apple LED Cinema Display прекрасен: великолепный дизайн, отличная матрица (такая же, как у 24-дюймового iMac, но с LED-подсветкой), пристойный встроенный звук (для моника, конечно), отличные микрофон и веб-камера, полезный USB-хаб. А как удобно регулируется угол наклона экрана изящным движением руки! Да он даже ноутбук зарядить может! В общем, как говорится, все при нем. Так думает каждый, кто использует этот монитор с девайсами из последней линейки Apple. И вот наступает момент, когда владельцу моника по тем или иным причинам нужно подключить к нему какой-то другой источник сигнала – свой ли старый ПК, забытый вследствие покупки «Макинтоша», но сохранивший важные данные, или Blu-ray-проигрыватель, или игровую приставку. И вот тут наступает полное разочарование: оказывается, у монитора нет никаких видеоразъемов кроме Mini DisplayPort, который объединен в одну связку с кабелями USB и MagSafe (знаменитая эпповская «магнитная» зарядка для портативных ПК). Более того, в продаже пока отсутствуют какие-либо переходники с обычных разъемов на новый – все имеющиеся оснащаются входом для Mini DisplayPort и «выходом» для другого типа подключения, а для того, чтобы задействовать моник с другими девайсами, нам нужно все то же самое, но с точностью до наоборот (смайл).



Наверное, через полгода-год устройств с Mini DisplayPort станет гораздо больше, и проблема исчезнет сама собой. Да и переходники наверняка начнут производить. Либо, в конце концов, сама Apple, может, выпустит монитор с более привычными разъемами «на борту». Однако пока что стоит учесть: LED Cinema прекрасен, но только в связке с «Маками». В остальных случаях он, к сожалению, совершенно бесполезен.

RSS

Несмотря на то что с момента выпуска MacBook Air прошло более года, данный лэптоп по-прежнему удерживает звание «самого тонкого в мире». Причина этого, по версии Apple, в уникальной технологии производства корпусов таких ноутбуков.

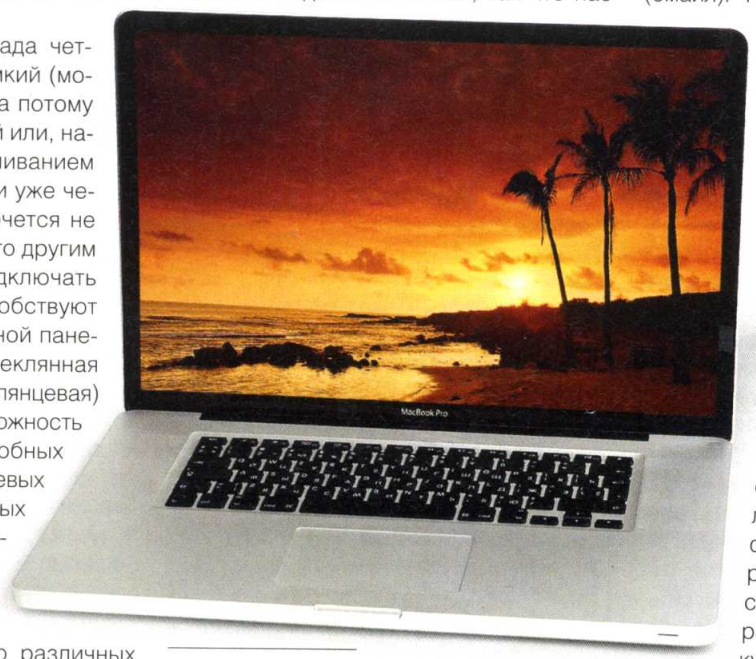
было кнопок и нажимается как кнопка целиком, при этом помимо «общего» нажатия сенсорная панель может воспринимать и «специальные» – в каждом углу. Например, все «мигранты» с Windows без сомнения будут рады пользоваться привычной функцией правой кнопки мыши, которой в «Маках», как известно, места не нашлось.

Обратная связь у тачпада четкая и ясная, а щелчок громкий (может быть, даже слишком), а потому никаких случайных нажатий или, напротив, проблем с надавливанием на «кнопку» не возникает, и уже через 10 минут работы не хочется не то что пользоваться каким-то другим тачпадом, но и даже подключать мышь. Отчасти этому способствуют огромные размеры сенсорной панели, отчасти – ее приятная стеклянная (но при этом нисколько не глянцевая) поверхность, отчасти – возможность пользоваться десятком удобных двух-, трех- и четырехпальцевых «жестов», с помощью которых можно менять масштаб изображения на экране, переключаться между приложениями, переворачивать фотки и делать еще много различных вещей, ради которых обычно приходится или тянуться к клаве для задействования шортката, или долго водить мышкой по экрану от кнопки к кнопке.

И таких продуманных мелочей по традиции Apple у новых ноутов десятки – осознать, как без них было плохо, можно, лишь их лишившись. Скажем, после того как «Макбуки» пришлось вернуть законным хозяевам, я долго не мог понять, почему же кнопки F1-F12 у Windows-ноутов по умолчанию не заняты всякими полезностями (изменением яркости, громкости, сворачиванием окон и т. д.), ведь по прямому назначению они используются куда реже.

Также я понятия не имею, как теперь жить без подсветки клавиш – в темноте она куда удобнее, чем привычная для меня USB-лампочка. А индикатор заряда аккумулятора на боковой стороне девайса в виде восьми лампочек и кнопки, с помощью которого всегда можно узнать состояние батареи лэптопа, не включая его, – разве без этого можно жить (смайл)? А знать, что все разъемы твоего ноутбука расположены строго на левой стороне корпуса, – разве не это счастье?

В общем с эргономикой и дизайном у Apple все, как всегда, прекрасно. А что же с производительностью? С ней тоже все в порядке: даже самая слабая версия MacBook оснащается 2-гигагерцевой «коркой», 2 гигами DDR3 и все той же 9400M, которая, кстати, функционирует на несколько более высоких частотах, чем в Air. Правда, у данной версии лэптопа нет подсветки кнопок, так что нас она не интересует (шутка). Зато у всех остальных она есть, а у Pro-версий девайса к тому же присутствуют и дискретная графика, и слот ExpressCard, и разъем FireWire. Кроме того, у «профессиональных» ноутбуков дисплей куда более качественный, чем у обычного «Макбука», а у флагманской 17-дюймовой модели он еще и очень высокого разрешения – 1920 x 1200.



APPLE MACBOOK PRO

Кстати, о «семнашке»: как известно, она отличается от 13- и 15-дюймовых аналогов тем, что оснащена несъемной батареей, поменять которую можно только в авторизованном сервис-центре. В качестве компенсации за такие неудобства нам обещали до 8 ч работы без подзарядки и 1000 циклов перезарядки без значительного снижения емкости. Что ж, второе утверждение в силу относительной скоротечности теста проверить так и не удалось, а вот что касается первого, то здесь ситуация следующая: при «нормальном» использовании при отключенной дискретной видеокарте и Bluetooth-адаптере и со средней яркостью дисплея и клавиатуры лэптоп работает чуть больше 5 ч. Это не 8, но все равно выдающийся результат для 17-дюймового ноута. Стоит такой агрегат дороже любой другой модели ноутбука от Apple – 2800 баксов.

За эти деньги помимо уже названной видюхи вы получаете «корку» с частотой 2,66 ГГц, 4 гига оперативки и хард на 320 Гбайт – в общем все как у взрослых (смайл). Кстати, особо эстетствующие профессионалы (то есть обладатели ноутбука с «добавкой» «Pro») могут всего за 50 лишних баксов получить лэптоп с фирменным матовым покрытием экрана. В общем настоящая рабочая станция для фотографов, дизайнеров и других товарищей, постоянно переезжающих с места на место и в то же время нуждающихся в первоклассном экране и мощной видеокарте.

Что касается 15-дюймового MacBook Pro, то его, как и обычный «Макбук», можно посоветовать широкому кругу лиц – никаких издержек «профессиональности» вроде черезчур большого размера или слишком маленького зерна экрана у него нет, разве что цена кусается: от 2000 до 2500 баксов в зависимости от комплектации. И раз уж мы заговорили о ценах, давайте теперь о грустном...

Вместо заключения: отповедь и полезные советы

Еще в прошлом материале я говорил о не вполне адекватной ценовой политике российских дистрибьюторов Apple. С изменением курса доллара все стало куда серьезнее: например, $2800, которые Apple просит за 17-дюймовый чудо-лэптоп (менее 95 000 руб.), – это для наших торговцев уже 145 000 вечнодеревянных, а 899 баксов, которые хотят за LED Cinema Display, – это не 31 000 руб., а целых 53 500! Разница в цене почти в 75%! И никакими НДС в 18% и пошлинами в 10-20% ее объяснить невозможно.

А стоит ли вообще покупать дорогущие «яблочные» продукты, спросите вы. Я уверен, что да: после обновления девайсы от Apple лишились большей части недостатков, и теперь, я уверен, лишь относительно высокая цена (даже в Штатах) и вынужденная любовь юзеров к Windows не позволяют «фруктовой» фирме захватить мировое господство – ну то есть стать основным производителем компьютеров на мировом рынке (смайл). UP

По одной из популярных версий, надкушенное яблоко на логотипе Apple символизирует запретный плод, который, согласно Ветхому Завету, вкусил Адам в райском саду, вопреки запрету Бога. Впрочем, представителями Apple такое объяснение никогда не подтверждалось.

Национальное достояние

Разгон является наилучшим примером получения выгоды «из ничего». Именно поэтому он так мил сердцу каждого человека, наделенного русскими национальными чертами характера – пытливым умом и желанием иметь максимум результата при минимуме затрат.

BootSector
bootsect@yandex.ru
Mood: деятельное
Music: нет

Примечание редактора. Уважаемые читатели! Перед вами второй экспериментальный текст (напомню: первый был про клавиатуру и мышь, адаптированные под игру в World of Warcraft). На этот раз он о российских командах оверклокеров. Мы знаем, что многие из вас занимаются разгоном, поэтому допускаем, что данный материал вам будет интересен. Но точно в этом мы не уверены, поэтому опять просьба: напишите, пожалуйста, что вы думаете об этой статье и стоит ли нам развивать данную тему. Заранее спасибо! (Конец примечания редактора.)

Любовь россиян к оверклокингу подчас принимает весьма экзальтированные формы, когда просто разгонять железо для повседневного использования становится мало и появляется желание «клокнуть» компьютер так, как никому до этого не удавалось. Лица, испытавшие подобный внутренний позыв, объединяются с единомышленниками в так называемые оверкоманды, где совместно занимаются «выбиванием» попугаев из совокупности комплектующих, ПО и охладительных систем.

Наши соотечественники немало преуспели в этой дисциплине, благодаря чему смогли поднять свою Отчизну в соответствующем мировом рейтинге не на какое-нибудь там «почетное» или «достойное», а на самое что ни на есть первое место. «Страна должна знать своих героев!» – решили мы и приступили к написанию статьи о крупнейших русскоязычных командах «разгонщиков». Поехали.

Team MXS (ModLabs.net eXcessive Speed)

Команда Team MXS создана в 2004 году отцами-основателями «портала техногенных экспериментов» ModLabs.net – ALT-F13 и LaikrodiZ. К тому моменту данный сайт (являвшийся, вообще говоря, первым ресурсом такого плана на территории СНГ) существовал уже около двух лет, и его авторы были весьма подкованными в разгоне людьми. Крупных международных соревнований по оверклокингу в те годы еще не существовало, онлайн-чемпионаты «а-ля HwBot.org» также отсутствовали, зато работала база рекордов ORB (Online Result Browser), в которой публиковались результаты прогона бенчмарков от финской компании Futuremark. Именно для участия в этом популярном рейтинге и была изначально основана команда, в которую вошли наиболее активные и одаренные русскоговорящие оверклокеры. Первоначально название коллектива расшифровывалось как «Team ModLabs XtremeSystems», поскольку он создавался в качестве восточноевропейского подразделения XtremeSystems.org – 3DMark Team.

Основатель команды Кирилл ALT-F13 Балалин был одним из первых людей в СНГ, кто опробовал фреон и жидкий азот в качестве охладительных систем для компьютера, и потому в копилку Team MXS почти сразу стали падать весьма высокие результаты. Через некоторое время начали проводиться первые отечественные соревнования оверклокеров, «Битвы титанов», на третьем этапе которых (когда впервые появилась возможность

Rank	Total Points	Country	# overclockers	points/overclocker
Country rankings.				
1	38304.7	Russian Federation	473	80.98
2	30287.6	Germany	836	36.23
3	25023.2	United States	944	26.51
4	16777.0	Greece	444	37.79
5	15977.7	Italy	390	40.97
6	15755.3	France	454	34.7
7	11550.4	United Kingdom	333	34.69
8	9639.8	Poland	823	11.71
9	8180.9	Ukraine	142	57.61
10	6807.1	Belgium	151	45.08
11	6111.2	Finland	249	24.54
12	4648.0	Slovenia	96	48.42
13	4643.3	Australia	206	22.54
14	4195.8	Turkey	252	16.65
15	4046.5	Austria	58	69.77
16	3319.4	Thailand	107	31.02
17	3295.0	Spain	99	33.28
18	3125.0	Romania	131	23.85
19	2953.4	Netherlands	220	13.42
20	2898.8	Portugal	126	23.01
21	2889.5	Norway	91	31.75

RSS

Бенчмарк – контрольная задача, необходимая для определения сравнительных характеристик производительности компьютерной системы. Как правило, бенчмарки выдают результат в виде безразмерной числовой величины.

командного участия) выступила и MXS. Членам коллектива сопутствовал успех, и с тех пор они не пропускали ни одной «Битвы».

Команда с самого начала принимала в свой состав оверклокеров из разных стран и даже с разных континентов (к примеру, одним из ключевых участников Team MXS долгое время был Gorod, наш соотечественник, живущий на территории США), до сих пор хранит эту традицию и гордится ею. В настоящий момент в ее составе есть люди из России, Украины и Узбекистана.

В 2006 году название «Team MXS» приобрело новую расшифровку – «Team ModLabs.net eXcessive Speed», так как коллектив отпочковался от XtremeSystems и зажил полностью самостоятельной жизнью. Это событие приблизительно совпало по времени с появлением проекта HwBot.org, так что Team MXS одной из первых приступила к соревнованиям в рамках оного. На протяжении трех месяцев команда удерживала первое место в мировом рейтинге, при этом через нее успели пройти многие выдающиеся специалисты по разгону, в том числе и один из сильнейших оверклокеров России – DeDaL.

Team MXS продолжает свою деятельность и по сей день, набирая новых мемберов и принимая участие практически во всех соревнованиях. И пусть личные встречи удается проводить нечасто из-за большой географической разбросанности членов Team MXS, они постоянно находятся в сотрудничестве и сообща добиваются поставленных целей. По имеющимся сведениям, на ближайшее время запланирован большой съезд участников команды. А о тех, кто может на него прибыть, я вам сейчас расскажу поподробнее.

Андрей Лунин, более известный под ником BuM!!!, – киевский капитан команды, принимающий самое деятельное участие в организации и проведении мероприятий, хоть как-то связанных с разгоном (в частности, выставок «Цифромания», lan-party DE:CODED и различных промоакций). Увлекается вычислительной техникой с 2000 года, в 2005-м закончил Компьютерную академию по специальности программиста, а сейчас учится в Киевском национальном экономическом университете.

В компьютерах его всегда больше интересовало железо, а в разгоне – получение максимальных результатов. Возможно, именно поэтому он, войдя в состав команды Team MXS еще 14 июня 2004 года, до сих пор продолжает активно «бенчить».

Забег в ширину

Вряд ли на сегодняшний момент существует более популярное онлайн-соревнование оверклокеров, чем то, что проходит на сайте HwBot.org. На этом ресурсе представлены и база данных по результатам разгона, и рейтинг оверклокеров, в котором последние могут продвигаться вверх путем зарабатывания очков, начисляемых за выдающиеся результаты.

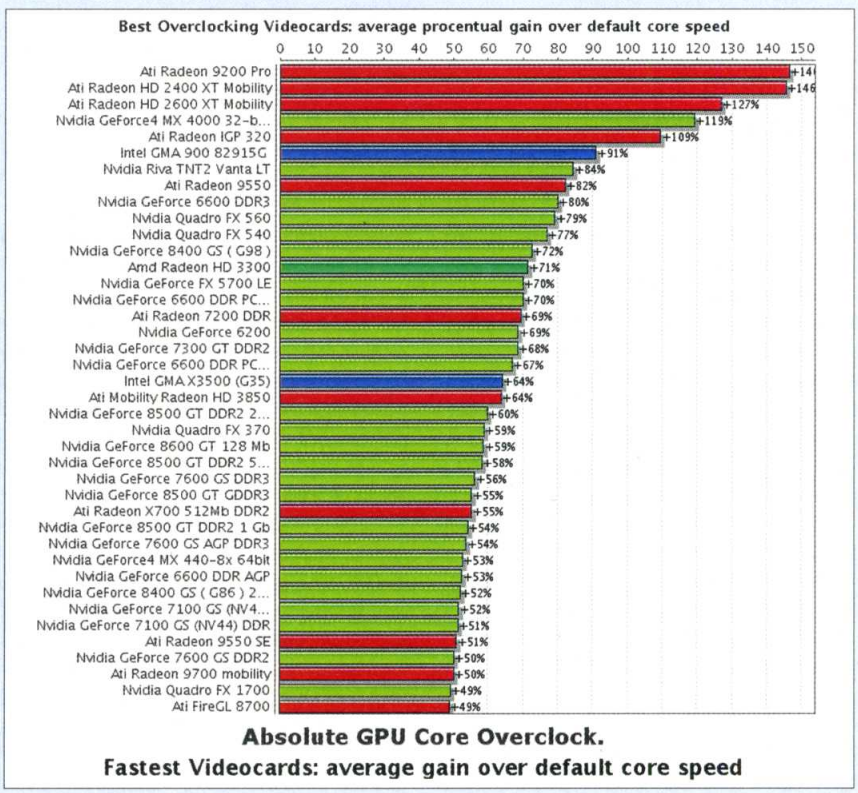
Сайт вырос в 2006 году из странички студенческой лабы, написанной бельгийским программистом Фредериком Колардином (Frederik Colardyn), известным под ником richba5tard. Серьезно доработав свой первоначальный проект, он создал ресурс, выгодно отличавшийся от всех существовавших на тот момент сайтов, куда оверклокеры могли присылать для публикации результаты прогона тестов. Наличие элемента конкуренции придавало особый интерес участию в рейтинге, поэтому база данных стала стремительно заполняться.

Приблизительно через полтора года после открытия сайта к richba5tard`у присоединился финский математик mtzki, который придумал еще одну важную фишку HwBot – систему поощрительных баллов для тех, кто разгоняет железо, давно переставшее быть топовым. Помимо рейтинга оверклокеров, добивающихся абсолютных рекордов производительности, возник рейтинг так называемых Hardware Masters, которые соревновались в рамках отдельных моделей видеокарт и процессоров.

Состав команды, обслуживающей HwBot.org, со временем разросся до семи человек, они отвечают за проверку результатов на предмет достоверности, разбор спорных моментов с участниками, техническую поддержку и разработку новых функций.

По мере развития ресурса расширялся и обновлялся перечень бенчмарков, появлялись новые интересные функции и возможности. В числе прочего возник рейтинг государств, начисляемый по сумме очков всех их граждан, в котором наша страна давно и прочно удерживает лидирующую позицию. На втором месте находится Германия, на третьем – США, на четвертом – как ни странно, Греция, а на пятом – Италия.

В «командном забеге» принимают участие чуть ли не 800 коллективов из почти 90 стран, вокруг выложенных результатов кипят нешуточные страсти, ежегодно публикуется более 125 тысяч новых достижений, так что можно быть уверенным, что в ближайшее время проект HwBot.org точно не утратит своей популярности.



Absolute GPU Core Overclock.
Fastest Videocards: average gain over default core speed

На HwBot.org существуют два типа очков – global points («глобалы») и hardware points. Первые начисляются за «абсолютные» достижения, сравнимые с лучшими мировыми результатами. Вторые – за выдающийся разгон конкретных моделей железок.

За свою карьеру оверклокера он перепробовал все известные системы охлаждения, а также программные и аппаратные модификации и теперь работает исключительно с жидким азотом.

Также в свободное время он занимается визуальным моддингом и является обладателем призов нескольких престижных конкурсов.

Российский капитан Team MXS Максим Василенко, более известный как demiurg, также активнейшим образом участвует в жизни команды, админит форум и решает часть организационных вопросов. Ему 28 лет, он родился и вырос в Челябинске. Компьютерами начал увлекаться еще со времен незабвенного ZX Spectrum, а разгоном, как и многие другие, заинтересовался приблизительно в 2003 году, с появлением сайта Overclockers.ru.

В мае 2005 года Максим присоединился к Team MXS, а всего через год стал ее капитаном. Помогал Андрею (S_A_V) и Сергею (Gorod) продвигать команду на международной арене (HwBot.org), где и сам достиг весьма высоких результатов. С февраля 2008 года он является модератором на HwBot.

Важнейшую роль в коллективе, да и вообще на всей отечественной оверсцене, играет Игорь White Свадковский (24 года). С разгоном впервые он столкнулся примерно в 2003 году и поначалу расширял свой кругозор при помощи компьютерных журналов. По его словам, в те годы для него буквально настольной книгой был UPgrade, и именно из него он получал существенную часть полезной информации, что для нас весьма отрадно.

С появлением выхода в Сеть он, как и многие другие компьютерные энтузиасты, попал на сайт Overclockers.ru. С этого момента начался новый этап в его жизни, ведь именно там он встретил ALT-F13 и именно там им были придуманы и с успехом проведены первые соревнования оверклокеров – «Битва титанов».

В настоящее время Игорь вплотную сотрудничает с командой Team MXS и занимается развитием сайта ModLabs.net, а также организует новые оверклокерские онлайн-состязания на сайте Overdrive.su.

Наиболее успешным и титулованным участником Team MXS является Андрей, больше известный в оверклокерских кругах как S_A_V. Он обладатель звания Hardware King, то есть является самым сильным «железным мастером» на HwBot.org. При этом он не использует экстремальные системы охлаждения, ограничиваясь лишь воздухом и водой.

Вот несколько фактов из его биографии: ему 30 лет, родным городом для него является Санкт-Петербург. Его знакомство с компьютерами произошло около 15 лет назад, еще во время учебы в школе, и началось оно с самостоятельного изучения языка Assembler. Андрей получил диплом программиста и 5 лет работал по специальности в НИИ, однако потом увлекся компьютерным железом. В команду Team MXS он вошел в мае 2005 года и, таким образом, является одним из старейших ее участников.

Ценный член коллектива – Иван aka kim55, добившийся в свои 18 лет значительных успехов на оверклокерской арене. О разгоне он узнал в 2003 году, когда искал способы повышения производительности компьютера в играх, а через несколько лет дошел и до участия в соревнованиях. Поначалу его основным «оружием» был холодный воздух, температура которого благодаря климатическим условиям Омска, откуда Иван родом, могла легко опускаться до отметки -30°. С воздушного охлаждения kim55 сразу «перепрыгнул» на азот, а затем обзавелся проточной водянкой, что позволило ему

Гром гремит, земля трясется

Проект под звучным названием «Битва титанов» – это первые на территории России и СНГ массовые соревнования по разгону, начало которым было положено в 2005 году. Участники «Битвы» выкладывали результаты, полученные в рамках той или иной категории, в специальных ветках на форуме Overclockers.ru, а по окончании состязаний организаторы выбирали победителей. Несмотря на внешнюю простоту этой затеи, для ее реализации Игорю «White» Свадковскому пришлось немало попотеть, но эффект стоил того: соревнования вызвали огромный резонанс в оверклокерских кругах. Поэтому вскоре была проведена вторая, а затем и третья «Битвы», собравшие еще больше участников. В БТ-3 появилась возможность командных состязаний, что дополнительно подогрело интерес к этому оверклокерскому чемпионату. Фактически многие участники буквально жили «от «Битвы» до «Битвы».

Начиная с «Битвы титанов-4» соревнования проводились уже в рамках собственного сайта Titancup.ru при поддержке ресурса 3DNews, что ознаменовало переход на качественно новый уровень. Была организована полноценная церемония награждения победителей, на которую съезжаются множество участников.

С каждой новой «Битвой» несколько видоизменялись правила участия, что в конечном итоге привело к формированию своей неповторимой атмосферы. В рамках соревнований были предусмотрены так называемые миры – двухмерный и трехмерный, а также «арены». На «Арене экстремалов» выступали наиболее умелые оверклокеры, искавшие пиковой производительности, для участников же «Арены титанов» важнее всего была полная стабильность разогнанной системы. Существовала и «Демо-арена», на которой боролись владельцы нестандартных комплектующих.

В перерыве между четвертыми и пятыми соревнованиями цикла у «Битвы титанов» появился собственный бенчмарк, предназначенный для тестирования связки «CPU + RAM» в многопоточном режиме. Основной программный код Titan`s Benchmark был написан белорусским оверклокером Алексеем Страхом aka alex12, а онлайн-частью занимался Евгений Мамин. В роли дизайнера интерфейса выступил сам White. Программа обладала поддержкой большинства инструкций процессоров Intel и AMD и умела автоматически выкладывать результаты на сервер, где их можно было подтвердить и сравнить с достижениями соперников.

В соревнованиях серии «Битва титанов» хотя бы раз приняли участие, пожалуй, все русскоговорящие специалисты в области разгона, и именно в рамках этих состязаний было организовано подавляющее большинство команд, ныне представляющих нашу страну на HwBot.org. И хотя последний чемпионат завершился больше года назад, в ближайшем будущем планируется возрождение «Битвы титанов». Мы желаем уважаемому White успеха в этом нелегком, но, несомненно, нужном деле!

RSS

«Глобальными» очками поощряются лишь наилучшие ваши результаты в 14 доступных на данный момент бенчмарках, то есть выкладыванием большого количества скриншотов роста общей суммы баллов не добиться – нужно брать новые вершины.

Лица HowToPlay и 12 выражают плохо скрываемую радость от удачно проведенной бенч-сессии с использованием топового железа

Nazar гипнотизирует стенд (смайл). Кто победит в битве ИИ с естественным, пожалуй, известно заранее

впоследствии занять 11-е место в мире среди «железных мастеров». Спустя некоторое время к нему присоединился другой омчанин, Drum, зарегистрированный на HwBot.org под ником D`n`B.

Владимир Панюшкин (D`n`B), 21 год, закончил с отличием бакалавриат ОмГТУ и продолжает грызть гранит науки. С ранних лет Владимир увлекался радиоэлектроникой, благодаря чему обладает большими познаниями в области вольтмоддинга. Ими он охотно делится с участниками коллектива, в первую очередь со своим соседом Иваном, набивая тем самым копилку очков команды. В нынешние суровые кризисные времена он временно отошел от бенчмаркинга и вплотную занялся работой – ремонтом компьютерных комплектующих.

Марат Валиахметов, известный под ником Marat-Ufa (40 лет), по профессии – инженер-наладчик промышленного оборудования. Его основным хобби является неэкстремальный оверклокинг с использованием преимущественно воздушного охлаждения. Компьютерами он увлекся где-то 10 лет назад, а впервые разогнал ПК в 2004 году. Спустя 3 года он был приглашен в команду Team MXS, где до сих пор и бенчит практически все новое железо по мере его появления.

Михаил michaelnm Макаров (22 года) родом из Тольятти. Окончил Тольяттинский государственный университет в 2008 году с получением специальности «инженер-конструктор автомобилей и тракторов». С компьютерами дружит с 1997 года, а разгоном впервые попробовал заняться где-то в 2000-м. Постепенно его чисто практический интерес к оверклокингу перерос в спортивный, и осенью 2007 года он принял участие в городском конкурсе по разгону, организованном его будущими товарищами по команде Mind и Rossi, где продемонстрировал отличные результаты. Разумеется, после этого вопрос о принятии его в команду автоматически был решен положительно.

Сергей aka Rossi (25 лет) закончил ТГУ по специальности «промышленная электроника», после чего отслужил в армии. Разгоном заинтересовался примерно в 2000 году, а после знакомства с Mind стал соревноваться с ним в умении выжимать из машины все соки. В 2004 году Сергей начал выкладывать свои результаты в конференции Overclockers.ru, а еще через год вслед за своим другом вступил в состав команды Team MXS. Он принимал участие во вторых и четвертых соревнованиях серии «Битва титанов», а также в проекте Total OverClock. В момент наиболее активного бенчинга Сергей находился в top-100 на HwBot.org.

Артем Кириченко, известный под ником Mind (25 лет), является земляком michaelnm и Rossi, а для последнего еще и однокашником. Впервые он попробовал заняться разгоном во время учебы в институте, тогда его «жертвой» стал Pentium MMX-166. Затем он начал соревноваться в тесте SuperPi 1M в конференции Overclockers.ru и в один прекрасный день получил от fr@me – участника команды Team MXS – предложение вступить в ее ряды. С тех пор он не раз успешно выступал в различных оверклокерских соревнованиях, а однажды вместе со своим другом Rossi организовал собственные – локальные, для оверклокеров Тольятти. В настоящий момент Артем работает в компьютерной фирме «Антарес» начальником отдела по работе с клиентами.

Немалую роль в деле популяризации команды и разгона в целом играет Андрей aka D.Roi (25 лет), коренной ташкентец. Свое общение с ПК начал еще в 1990 году, в школе увлекался информатикой, а в 1998 году, после поступления в ФМШ при НГУ, узнал, что такое интернет. Пару лет спустя он где-то случайно прочитал об оверклокинге и сразу же загорелся идеей провернуть что-нибудь похожее со своим железом.

В 2006 году Андрей вступил в Team MXS, а в 2008-м начал использовать для охлаждения жидкий азот. Теперь он ежегодно устраивает криошоу, которые пользуются большой популярностью, на национальной выставке информационных технологий.

Список участников команды, конечно же, куда более обширен, но ограниченное журнальное место не позволяет рассказать обо всех из них. Впрочем, никто не мешает вам познакомиться с ними лично (смайл).

R.O.T.O.R. (Russian Overs Team – Overclockers.Ru)

Коллектив под первоначальным названием «Русские оверы» был создан в сентябре 2006 года для участия в крупнейшем на тот момент общероссийском соревновании «Битва титанов-3». У истоков команды стояли двое энтузиастов – 12 и Sergey13, а непосредственно в процессе к ним при-

А вот hardware points можно набирать практически до бесконечности. Величина вознаграждения за успешный разгон определяется в первую очередь занимаемым вами местом и количеством тех, кто гнал указанный образец железа до вас. Больше конкурентов – больше очков.

соединился уже довольно известный на тот момент оверклокер Nazar.

После успешного выступления на БТ-3 команда решила принять участие в соревновании на сайте HwBot.org и почти сразу начала стремительно продвигаться вверх по таблице. Вскоре коллектив пополнил быстро совершенствующийся в оверклокинге Mayk, что добавило команде сил и уверенности в себе. В результате уже спустя полгода после регистрации на HwBot она смогла добраться до третьего места в общемировом зачете, которое продолжает удерживать и по сей день.

Суровые омичи D`n`B и kim55 готовятся пополнить копилку Team MXS новым рекордом. Обратите внимание на оригинальную емкость для жидкого азота.

В марте 2007 года у «Русских оверов» родилась идея наладить тесное сотрудничество с сайтом Overclockers.ru. Вполне логичное решение, поскольку абсолютное большинство членов коллектива на тот момент составляли участники конференции этого сайта. После продолжительных дискуссий в начале июня 2007-го «Русские оверы» стали официальной командой Overclockers.ru и изменили свое название на Russian Overs Team – Overclockers.Ru (R.O.T.O.R.). На сайте был создан персональный раздел коллектива, а его достижения стали попадать на первую страницу новостного блока.

В конце августа 2007 года команда принимала деятельное участие в акции под названием Born in USSR. Мероприятие, проходившее в рамках соревнований на HwBot.org, заключалось в объединении всех оверкоманд СНГ и стран Балтии в один огромный коллектив. Сборная «рожденных в СССР» все время своего существования занимала первую строчку в рейтинге, причем со значительным отрывом от ближайших конкурентов.

В декабре 2007 года «Русские оверы» решили поддержать набирающий обороты проект Total OverClock. Участники коллектива выиграли два первых сезона – зимний и весенний, после чего по результатам общего открытого голосования было принято решение не продолжать участие R.O.T.O.R. в этом состязании, чтобы не распылять свои силы и сконцентрировать их на борьбе на международной арене.

В марте 2008 года с предложением о сотрудничестве к команде обратились представители готовившегося к открытию магазина Xmemory.ru, собиравшегося продавать железо высшей ценовой категории. R.O.T.O.R. согласились, о чем ни разу не пожалели: в ходе совместной деятельности магазин оказал поистине неоценимую помощь команде. В сентябре 2008 года команда вместе с Xmemory.ru отпраздновала свой второй день рождения (конечно же, по-оверклокерски – многочисленными тестами с использованием самых лучших комплектующих и экстремального охлаждения).

В ноября 2008-го члены коллектива приняли участие в мероприятии HIT-2008 (Home Interactive Technologies), ежегодно проводимом в Санкт-Петербурге командой Topmods.NET. Решение о посещении Северной столицы было принято во многом из-за того, что в этот раз на HIT приезжали не только российские оверклокеры: среди посетителей значились такие знаменитости международной оверсцены, как massman – главный модератор HwBot.org и SF3D – финский оверклокер с мировым именем, победитель международного чемпионата GO OC (Gigabyte Open Overclocking Championship).

В ходе мероприятия члены команды не только пообщались с зарубежными коллегами, но и получили весьма неплохие результаты – в частности, с одного особенно удачного экземпляра Core i7 965 Extreme им удалось «снять» рекорд в тесте wPrime. И это было не единственное крупное достижение за 2008 год: после возвращения домой Alexxx650 ценой двухнедельных усилий установил абсолютный рекорд в комплексном тесте производительности PCMark 2004, который до настоящего момента никому побить не удалось. Думаю, теперь настала пора чуть подробнее рассказать вам об участниках.

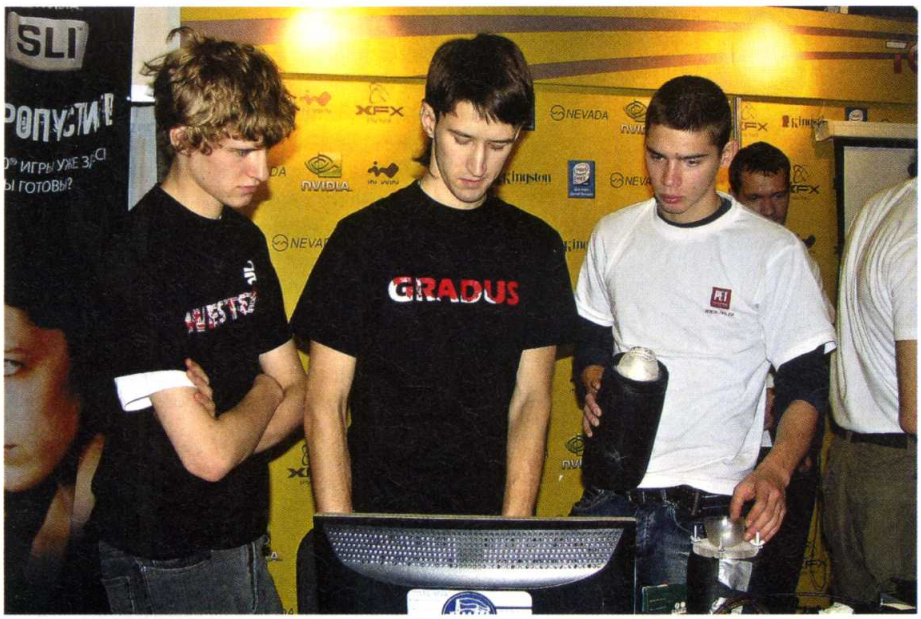
Капитан команды Владимир Малышев aka 12 (27 лет) является дипломированным специалистом в области бухгалтерского учета, анализа и аудита и на данный момент работает по специальности. Свой путь оверклокера он начал с разгона Celeron 333 до 500 МГц, а на сайте Overclockers.ru зарегистрировался практически в момент его основания в начале 2003 года.

Второй капитан, Sergey13 (36 лет), закончил МИРЭА с дипломом разработчика ЭВС и до настоящего момента трудится в рамках полученной профессии. Свой первый разгон компьютера он осуществил на работе в далеком 1993 году путем аппаратной модификации 286-го компьютера. С тех пор у него, пожалуй, не было ни одной железки, которая бы не познакомилась с его паяльником (смайл). Вплоть до 2006 года Сергей предпочитал комбинацию из умеренного вольтмода и хорошего воздушного охлаждения, но после образования команды он в корне пересмотрел свои принципы и вплотную занялся экстремальными охлаждающими системами.

Вадим «Nazar» Назаров (36 лет) – наиболее успешный на данный момент русский оверклокер. Человек с двумя высшими образованиями, семьянин, работает в сфере фармацевтики в должности заместителя директора. Помнит, что первым разогнанным им процессором был Pentium-100 @ 120 МГц, а первой аппаратной модификацией – установка дополнительной системы охлаждения на 3dfx Voo-

RSS

При этом вклад чисто «железных» достижений в личный зачет участника ограничен лишь 300 баллами (чтобы подняться выше в рейтинге оверклокеров, нужны «глобалы»), а вот для команды суммируются абсолютно все очки, заработанные ее членами.



На этом фото запечатлены West-87, GraduS и Crowz – ключевые участники молодой и амбициозной команды Z.O.T., о которой я расскажу вам в следующий раз.

doo. Как легко убедиться, заглянув в рейтинг HwBot.org, на достигнутом он явно не остановился (смайл).

Андрей Майков, также известный как Mayk, – офицер-связист в запасе, 49 лет. В настоящее время работает начальником производства окон из ПВХ и алюминия. На Overclockers.ru пришел в конце 2005 года, тогда же и заинтересовался разгоном, а в январе 2007 года вошел в состав команды «Русских оверов». За это время Андрей освоил водяное охлаждение, соорудил свой чиллер, опробовал в работе сухой лед, а затем и жидкий азот. Но куда важнее для него то, что в лице членов команды он обрел новых верных друзей. В перерывах между бенч-сессиями умудряется воспитывать внука – наверное, будущего оверклокера (смайл).

Георгий, также известный как HowToPlay (21 год), готовится в ближайшее время получить диплом юриста. На Overclockers.ru он попал случайно и больше года следил за новостями о железе. Позже он сам увлекся разгоном, а когда узнал о команде R.O.T.O.R., решил стать ее участником, для чего в апреле 2008 года зарегистрировался на HwBot.org и уже к маю набрал необходимые для вступления очки. Меньше чем за полгода он пробился в top-100 в мировом рейтинге и, по его словам, собирается продолжать свой путь к вершине.

Ришат Газетдинов, известный как IceCube (30 лет), – кандидат химических наук. Оверклокингом начал заниматься в 2002 году, исключительно с практической целью, но потом потихоньку проникся духом соревновательного разгона. Он постоянно следил за новинками «железного» рынка на Overclockers.ru и других ресурсах, а в команду попал после «Битвы титанов-3». Всего за год «Куб», как его называют «однополчане», смог подняться на 10-е место в рейтинге Hardware Masters, а в команде на данный момент является обладателем восьмой по величине суммы очков.

В этой статье я постарался представить вам две интересные и самобытные команды оверклокеров, а также обрисовать картину положения дел в сфере соревновательного разгона.

Помимо бенчмаркинга увлекается автомобилями и естественными науками.

Алексей «Alexxx650» Федурин (26 лет) закончил училище при «Газпроме» по профессии «инженер КИПиА + приборист» и в дальнейшем работал в «Оренбургэнерго», где был самым молодым специалистом. Первый опыт разгона компьютера он получил в 1999 году, когда повысил частоту процессора для того, чтобы во время написания дипломной работы слушать музыку без подтормаживаний (смайл). С 2003 года занялся проектировкой и созданием ватерблоков, и с тех пор «вода» стала его родной стихией и принесла ему множество рекордов. Также у Алексея есть весьма необычное для оверклокера хобби – он уже более 10 лет танцует брейк-данс, и говорят, с немалым успехом.

Игорь Артемьев aka garison87 (22 года) родом из Твери. Железом начал интересоваться в 2002 году и вот уже в течение четырех с лишним лет работает компьютерным «на все руки мастером». Свой путь в разгоне, как и многие, начал с установки более мощного вентилятора на процессорный кулер, ну а дальше пошло-поехало (смайл).

Дмитрий «Nibbler1» (28 лет) успел получить два высших образования – первое в МТУСИ, по специальности радиотехника, а второе – в МЭСИ (финансы и кредит). До 2008 года занимался бенчмаркингом как любитель, а из систем охлаждения использовал лишь воздух и воду. Но на «Битве титанов-5» он встретил 12, Sergey13, Nazar и Mayk, после чего с головой ушел в экстремальный разгон. Для него «Русские оверы» – это прежде всего коллектив интересных людей.

Как видите, общее увлечение смогло объединить совершенно разных по возрасту и профессиям людей в единый и сплоченный коллектив, добившийся всемирного признания и глубокого уважения соотечественников. Но по следам «Русских оверов» уже идут новые, молодые и дерзкие, команды, о которых, если вас заинтересует эта тема, я расскажу в следующих материалах цикла.

Этой же статьей я, надеюсь, смог достаточно хорошо представить вам две интересные, самобытные и непохожие друг на друга команды оверклокеров, а также обрисовать примерную картину положения дел в сфере соревновательного разгона. Конечно же, в оверклокерском сообществе не царят абсолютная идиллия и благоденствие, как это может показаться после прочтения рассказов о коллективах. Между командами и их участниками периодически возникают небольшие трения по поводу качества судейства, дележа ценных призов, участия либо неучастия в тех или иных соревнованиях, но, как правило, все они решаются полюбовно и не оказывают серьезного влияния на их отношение друг к другу. Наверное, все это вполне естественно, ведь сообщество оверклокеров – это слепок современного социума, пусть и, смею предположить, не самой плохой его части. UP

Возможно, продолжение последует, если захотите (смайл). Пишите нам!

Поэтому стратегии коллективов могут различаться: кто-то делает ставку на разгон большого количества ретрожелеза, а кто-то – на установку абсолютных рекордов производительности. Второе, понятное дело, сложнее, а потому и почетнее, хотя баллы формально остаются одними и теми же.

Официально о Silent Hill

Издательство Konami официально объявило о разработке проекта Silent Hill: Shattered Memories, слухи о котором появились пару недель назад. Как оказалось, вопреки ранее имевшейся информации, игрушка будет доступна не только обладателям консоли Nintendo Wii, но и владельцам Sony PlayStation 2 и PlayStation Portable. Правда, обладатели этих приставок не смогут воспользоваться особыми фичами управления героем игры, которые в версии для Wii будут реализованы с помощью контроллера Wii Remote.

Mail.ru недоглядел

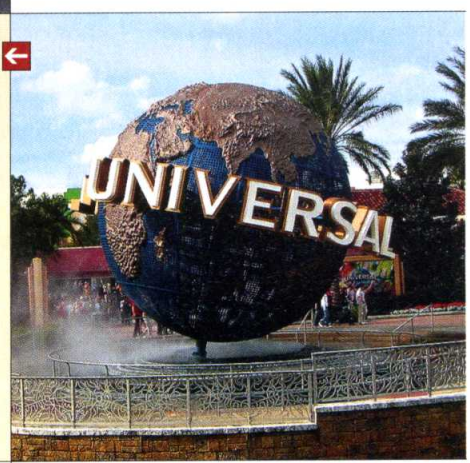
Работа портала Mail.ru в ближайшее время будет изучена представителями Следственного комитета. Причиной этого стало заявление граждан, которые сообщили о наличии детской порнографии на страницах ресурса. По их сведениям, незаконный контент содержался на страницах групп пользователей соцсети «Мой мир». Администрация ресурса никак не комментирует происходящее, также неизвестно, почему эти материалы не были удалены несколько дней назад, когда первые упоминания о них появились в блогосфере.

Больше кино на YouTube!

Киностудия Sony Pictures и видеохостинг YouTube ведут переговоры об условиях публикации фильмов от Sony на принадлежащем Google ресурсе. Детали возможной сделки пока не сообщаются, но можно предположить, что условия контракта будут схожи с теми, на которых фильмы от Sony Pictures выкладывались на видеохостинге Hulu, а значит, юзерам будет доступно немногим более десятка картин, рекламу которых будет контролировать Sony и которые нельзя будет разместить в блоге или на стороннем веб-сайте.

Специальный сайт для клипов

YouTube и Universal Music объявили о своих планах по открытию ресурса Vevo.com, на котором будут размещаться принадлежащие лейблу видеоклипы. На данный момент сайт еще не запущен, но уже можно занести свой e-mail в специальный список – всем зарегистрировавшимся будет сообщено об открытии ресурса. На данный момент канал от Universal – популярнейший на YouTube, а сама корпорация является крупнейшим рекорд-лейблом в мире: например, за первую неделю апреля она представила 25 новых видеоклипов.



Уилл Райт будет сам по себе

Создатель таких популярнейших игр, как SimCity, The Sims и Spore, Уилл Райт (Will Wright) покинул студию Electronic Arts, решив сосредоточиться на собственном проекте Stupid Fun Club. По его словам, теперь он будет заниматься «изобретением новых форм развлечений с использованием самых разных платформ». В то же время Райт, по-видимому, уходит из родной студии не навсегда: в своем интервью он пообещал возобновить работу с бывшими коллегами. Пока неясно, как решение Райта отразится на положении дел в EA.

Камера от Microsoft

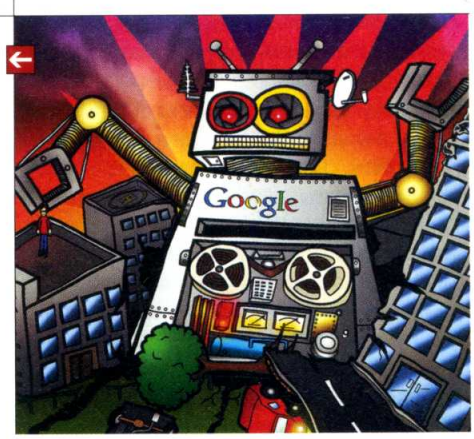
Вы наверняка не знаете, но Microsoft производит цифровые фотокамеры. Вот, теперь знаете (смайл). Причем новый девайс от MS оказался настоящим рекордсменом: так, его разрешение составляет 196 Мпикс., а размер картинки – 17 310 x 11 310 пикс. Правда, в свободную продажу новый суперфотик не поступит: он будет использоваться для нужд сервиса Microsoft Live Maps как камера, проводящая аэрофотосъемку поверхности Земли. Благодаря новому чудо-девайсу качество снимков на ресурсе заметно повысится.

Google пользуется ситуацией

Похоже, после обращения крупнейших издательств США к Google с просьбой «расположить их ресурсы повыше» на странице результатов веб-поиска корпорация решила воспользоваться положением и взять ситуацию в свои руки: так, перед представителями Американской газетной ассоциации выступил гендиректор компании Эрик Шмидт (Eric Schmidt), который дал общую оценку работы издательств в Сети. Шмидт похвалил идею запуска блогов на сайтах газет и поругал их за долгую загрузку страниц. По его словам, «сейчас на чтение интернет-варианта издания уходит больше времени, чем на чтение его бумажной версии». Решить эту проблему он предложил техническими средствами.

Также он призвал газетчиков не использовать платную подписку как средство монетизации интернет-представительств, заявив, что реклама является лучшим источником дохода, однако признал, что микроплатежи могут быть хорошим средством оплаты доступа к отдельным статьям и разделам.

Пока неизвестно, прислушаются ли представители печатных СМИ к мнению Шмидта.



RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

97% почты – спам!

Microsoft выпустила любопытный отчет, посвященный распространенности «мусорных» электронных писем в Сети. Доля спама в общем e-mail-трафике, по подсчетам спецов из MS, составила 97%! При этом наиболее распространены спам-сообщения, посвященные фармацевтическим препаратам, составляющие 48,6% общего трафика.

В то же время вредоносного ПО в Сети становится все меньше: так, по сравнению с I полугодием 2007 года (когда количество «заразы» в интернете было максимальным), сейчас его количество снизилось на 12%.

Назад в 2004 год

Продажи мобильных телефонов в России в I квартале 2009 года упали по сравнению с аналогичным периодом прошлого года на 29%. При этом за счет того, что пользователи стали интересоваться дешевыми «трубками», в целом объем рынка уменьшился более чем вдвое: с 1,76 млрд до 819 млн баксов. Общая выручка продавцов мобильников оказалась даже меньше, чем за аналогичный период 2004 года. Таким образом, после нескольких лет роста российский «мобильный» рынок вернулся на позиции пятилетней давности.

Медведев не пустит иностранцев в Рунет

На встрече с руководителями партии «Единая Россия» Дмитрий Медведев призвал государственные органы внимательно следить за иностранными инвестициями в Рунет. Он также выразил уверенность в том, что крупные поисковые и «социальные» ресурсы не должны принадлежать иностранцам, так как это скажется на национальной безопасности.

Помимо этого глава государства предложил партиям становиться «законодателями мод» в интернете и предупредил их о том, что ни одна политическая сила не сможет быть эффективной без соответствующего представительства в Сети.

В то же время президент отметил, что в интернете помимо конструктивных проектов и решений присутствуют также ресурсы, «нагнетающие напряженность».

Зная усердие наших чиновников в выполнении поручений начальства, можно ожидать, что все три замечания президента (о недопустимости крупных иностранных вложений, о сайтах политических партий и о борьбе с «нагнетателями напряженности») в ближайшее время будут учтены и воплощены в жизнь.

Новые Atom показаны публике

На конференции IDF в Пекине корпорация Intel впервые продемонстрировала публике прототип процессора под кодовым названием Moorestown, на основе которого будет создано следующее поколение чипов из линейки Atom. По итогам презентации стало понятно, что новые камни, появления которых можно ожидать в следующем году, будут гораздо экономичнее нынешних «Атомов», и это, по задумке Intel, позволит использовать их не только в нетбуках, но даже в смартфонах и других сверхкомпактных девайсах.

На Маккартни напали хакеры

Сайт экс-битла сэра Пола Маккартни (Paul McCartney) подвергся хакерской атаке, из-за которой ресурс продолжительное время оставался в офлайне. Кроме того, злоумышленникам удалось украсть идентификационные данные нескольких тысяч пользователей портала. Специалисты по компьютерной безопасности из компании ScanSafe связали произошедшее с повышением популярности ресурса, которое, в свою очередь, было вызвано заявлением Маккартни и Ринго Старра (Ringo Starr) о желании записать совместный альбом.

BBC добралась до мобильников

Интересную схему просмотра телеканалов предложила зрителям британская национальная телерадиокомпания BBC: теперь с ее передачами смогут знакомиться владельцы мобильников, подключенных к Wi-Fi-сети. Преимущества такой технологии очевидны: если обычное мобильное телевидение поддерживается далеко не всеми операторами сотовой связи и телефонами и стоит немалых денег, то предложенная BBC услуга бесплатна (как и большинство Wi-Fi-сетей) и к тому же не требует установки дополнительного ПО. Воспользоваться услугой смогут все владельцы смартфонов Nokia Nseries и T-Mobile T1 независимо от их местоположения. По какой причине сервис недоступен владельцам мобильников других марок, пока не очень понятно.

Всего в «мобильном» эфире вещают 4 телеканала и 1 радиостанция, причем трансляция ведется без задержек (по сравнению с телевизионной), хотя некоторые программы из-за проблем с лицензированием приходится удалять из «телефонного» эфира. В будущем BBC планирует развивать новую услугу, в частности с помощью сетей 3G.

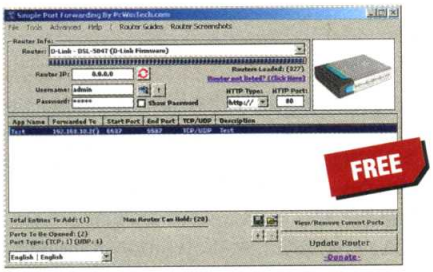
Серьезный шутер про Ирак

Konami объявило о разработке нового тактического шутера с видом от третьего лица. Игра будет посвящена действиям американских войск в Ираке. Проект получил название Six Days in Fallujah, он будет выпускаться в трех версиях: для PS3, Xbox 360 и PC. По имеющимся данным, основная цель авторов проекта – создать максимально реалистичный симулятор. Именно поэтому для его разработки были привлечены военные, участвовавшие в настоящей операции по штурму Фалуджи. Созданием шутера занимается студия Atomic Games.

Mail.ru – один из крупнейших в Рунете бесплатных сервисов электронной почты и второй по популярности российский портал (после «Яндекса»). Компания работает на рынке с 15 октября 2001 года. До этого момента бренд Mail.ru принадлежал компании Port.ru. (Wiki)

Утилита Simple Port Forwarding 2.3.1

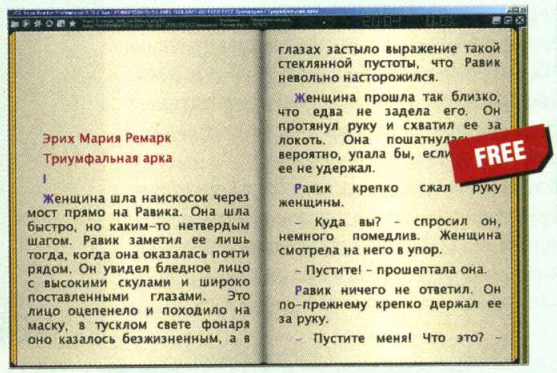
Часто домашние роутеры не могут похвастать удобством настройки – конечно, для этого есть веб-интерфейс, но зачастую он очень неудачно организован. Данная софтина поможет осуществить «проброс» портов с домашнего ПК вовне: правила форвардинга создаются в три клика мышью, а в списке поддерживаемых девайсов – более 300 моделей маршрутизаторов.



- **Разработчик:** PcWinTech.com
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 2,88 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.simpleportforwarding.com

Программа ICE Book Reader Professional 8.10.2

Не каждый променяет настоящие книги на электронные. Дело здесь не только в традициях, но и в удобстве: хороших программ для чтения с экрана монитора немного. Однако продукт от ICE Graphics – очень неплохой вариант.



Просмотр текста возможен в двух режимах: обычном (текст заполняет все окно софтины) и книжном (пользователь видит разворот двух «страниц»), причем в первом доступен т. н. суперплавный скроллинг. Разумеется, можно выбрать цвет фона, гарнитуру шрифта, размер кегля, включить сглаживание, установить параметры выравнивания абзацев и т. д. Есть также функция синтеза речи. Управление очень продуманное: например, по умолчанию колесиком мыши перелистываются страницы. В программе есть своя виртуальная библиотека, куда можно импортировать файлы TXT / HTML / XML / DOC / PDB / TCR / LIT / CHM / FB2. Поддерживаются все кодировки кириллицы.

- **Разработчик:** ICE Graphics
- **ОС:** Windows 98 / Me / 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 2,04 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.ice-graphics.com/ICEReader/IndexR.html

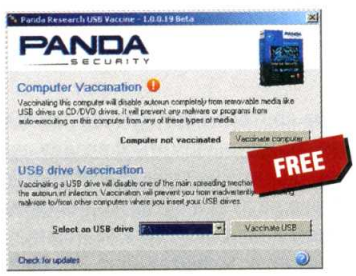
Пакет Ashampoo Photo Commander 5 FREE

Этот пакет для работы с фотографиями представляет собой единую оболочку, в которую интегрированы браузер файлов, библиотека изображений, вьюер и графический редактор. В наличии ряд полезных инструментов для создания коллажей, слайд-шоу и веб-альбомов, поиска дубликатов, пакетного переименования, конвертирования в различные форматы, записи дисков CD / DVD.

- **Разработчик:** ashampoo GmbH & Co. KG
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 22,4 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (неполная)
- **Адрес:** www.ashampoo.com

Утилита Panda USB Vaccine 1.0.0.19 Beta

Антивирус Panda USB Vaccine не заменит, но станет хорошим дополнением к нему, учитывая эпидемию заразы, распространяющейся через Autorun. Софтина предельно проста. После нажатия одной кнопки будет запрещен автоматический запуск приложений на всех сменных носителях. С помощью другой кнопки можно отключить эту функцию только для выбранных дисков.



- **Разработчик:** Panda Security
- **ОС:** Windows 98 / Me / NT / 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 380 Кбайт
- **Адрес:** www.pandasecurity.com/homeusers/downloads/usbvaccine

Оптимизатор RegCompact Pro 2.6.6

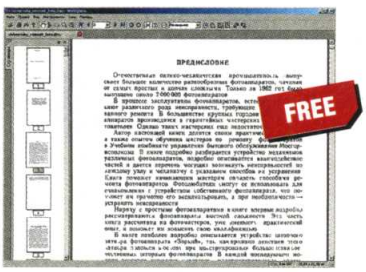
Автор этой утилиты не поленился разъяснить, как она работает. Если вкратце, то после запуска RegCompact Pro удаляет из реестра ничем не занятые участки, а во время перезагрузки ПК (необходимая операция) перезаписывает файлы реестра в одну непрерывную область на диске. В результате время загрузки ОС уменьшается – в некоторых случаях весьма существенно.

- **Разработчик:** Daniel J. Werner
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 2,92 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** experimentalscene.com/regcompact

RSS Обновилась до версии 2.5.3 бесплатная программка для быстрого изменения сетевых настроек Windows под названием NetSetMan. Ссылку на загрузку дистрибутива ищите здесь: www.netsetman.com/index.php?s=nsm.

Просмотрщик **WinDjView 1.0.1**

Программ для просмотра документов DjVu хватает, но этот вьюер выделяется продуманным интерфейсом с поддержкой вкладок, двумя режимами просмотра (постраничным и отображения разворота), поддержкой закладок, возможностью поиска и весьма навороченной функцией печати. Кроме того, WinDjView весьма нетребователен к ресурсам ПК и превосходно русифицирован.



- **Разработчик:** Андрей Жежерун
- **ОС:** Windows 98 / NT / 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 2,71 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** windjview.sourceforge.net/ru

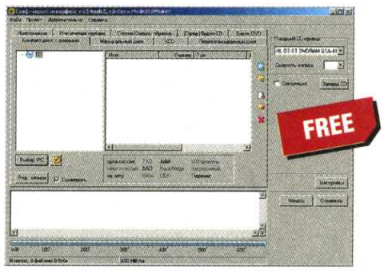
Твикер IconTo v4.6 Professional

На первый взгляд возможности проги не впечатляют: все, что она умеет, – менять иконки для папок, в т. ч. системных. Это можно сделать и вручную, редактируя реестр, но такой способ далеко не самый эффективный: с помощью IconTo значки меняются в две секунды. Другим достоинством софтины является ее универсальность: она работает во всех актуальных версиях Windows.

- **Разработчик:** AleXStam
- **ОС:** Windows 98 / Me / 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 7,68 Мбайт
- **Адрес:** www.alexstam.narod.ru/mysoft.html

Программа для записи дисков **cdrtfe 1.3.4.0**

По сути, это не самостоятельное приложение, а оболочка для известного всем линуксоидам пакета cdrtools. Помимо записи данных cdrtfe позволяет создавать AudioCD / VCD / SVCD / DVD-Video, работать с ISO-образами, «выдирать» дорожки со звуковых дисков и кодировать их в MP3 / OGG / FLAC. Есть режим симуляции записи и функция перепрожига. Существует портативная версия.



- **Разработчик:** Oliver Valencia
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 2,07-4,24 Мбайт
- **Адрес:** cdrtfe.sourceforge.net/cdrtfe/index_en.html

Обновления программ за неделю

Браузер Internet Explorer 8

- www.microsoft.com/rus/windows/internet-explorer/

Не прошло и полгода с момента выхода первого релиз-кандидата, как Microsoft выпустила финальную версию IE8 на 25 языках (включая, разумеется, и русский). Накануне релиза редмондская компания опубликовала результаты нового исследования, которые свидетельствуют, что IE8 лучше защищен от вредоносного ПО, нежели веб-обозреватели от Mozilla и Google. Впрочем, пресс-служба корпорации оговорилась, что MS была спонсором этого исследования – так что доверять ему можно с оговорками. Список изменений финальной сборки не приводится, однако вряд ли она радикально отличается от RC1. По всей видимости, программисты просто подчищали ошибки и «вылизывали» код.

Программа Skype for Windows 4.0.0.216

- www.skype.com/intl/ru

Авторы этой популярнейшей софтины для общения в Сети вылечили в последней сборке баг, приводивший к тому, что инсталлятор «забывал» установить менеджер дополнений. Тем не менее список обнаруженных ошибок впечатляет – в нем почти два десятка пунктов, причем примерно половину из них можно считать критическими, так что кодерам еще придется потрудиться.

Утилита doPDF 6.2 build 293

- www.dopdf.com

Одна из лучших бесплатных софтин для создания файлов PDF стала еще немного совершеннее: отловлен редко проявлявшийся баг, из-за которого сгенерированный документ не открывался во всех программах для просмотра пэдээфок, за исключением Adobe Reader.

Графическая рабочая среда GNOME 2.26

- www.gnome.org

Вряд ли найдется линуксоид, ни разу не слышавший о «гноме», – примерно в половине всех популярных дистрибутивов он используется по умолчанию (в другой половине отдается предпочтение KDE). Перечень новшеств в последней версии более чем внушительный. Если коротко, то GNOME стал еще более дружественным к пользователю.

Например, в качестве штатной прожигалки болванок теперь используется Brasero – самая, пожалуй, навороченная программа такого рода для «никсов». Серьезно улучшены «родные» медиаплеер и регулятор громкости. В общем всем заинтересованным рекомендация: обновляться.

Почтовый клиент Mozilla Thunderbird 2.0.0.21

- www.mozilla.org/projects/thunderbird

Третья версия «громовой птицы» оказалась долгостроем: она «сооружается» уже года полтора, однако до сих пор прога не вышла из стадии бета-тестирования. Тем временем сообщество свободных разработчиков продолжает совершенствовать Thunderbird 2: в очередном билде исправлены две ошибки, связанные с обработкой JavaScript и угрожавшие безопасности всей системы. Закрыта также дыра в одной из библиотек, которая теоретически могла привести к краху программы.

Возрадуйтесь, владельцы «радеонов»: компания AMD выпустила «дрова» ATI Catalyst Drivers 9.3 для всех версий ОС Windows, включая «семерку». Как обычно, скачать их можно со странички support.amd.com/us/gpudownload/Pages/index.aspx.

Клиент сервиса **EverNote 3.3**

Программа для управления записями в одноименном блоге. По словам разработчиков, она имеет «лучшую на сегодня» систему распознавания рукописного текста. Воспользоваться своим аккаунтом можно при любом типе коннекта, в том числе и посредством ActiveSync. Заметки сохраняются в формате HTML, к вашим услугам импорт скриншотов и мгновенная отправка фото.

- **Разработчик:** Evernote Corporation
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше, Windows XP и выше, Mac OS X
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** blog.evernote.com

Лончер **FingerPoint 1.0**

Все-таки приятно, когда за симпатичный и функциональный лончер не просят денег. Для его корректной работы не забудьте установить пакет .NetCF 2 и учтите, что текущая версия FingerPoint не дружит с VGA. По умолчанию вас ждет пустой экран: чтобы добавить названия приложений, требуется правка файла favorites.txt, расположенного в каталоге /Program Files/FingerPoint.

- **Разработчик:** Evernote Corporation
- **ОС:** Windows Mobile 6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,07 Мбайт
- **Адрес:** forum.xda-developers.com/showthread.php?t=494146

Менеджер сетей Wi-Fi Monster 1.0.0.5

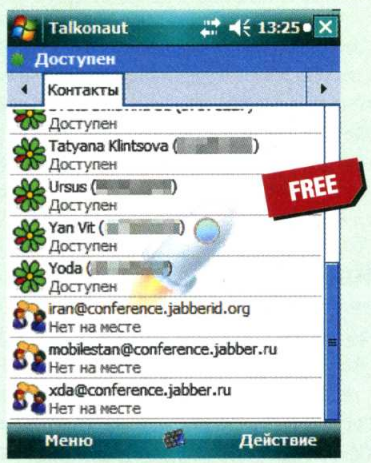
Несмотря на название, софтина безобидна и даже не требует инсталляции. Если при первом запуске вам не надоест разрешать работу каждой из библиотек, то вы получите функцию включения / выключения Wi-Fi-модуля, информацию о текущем соединении, включая адреса IP и MAC, уровне сигнала и скорости передачи данных. Сплэш-заставку можно отключить.

- **Разработчик:** m0n5ter
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 992 Кбайт
- **Адрес:** forum.xda-developers.com/showthread.php?p=3407117

Мессенджер **Talkonaut 5.02.22**

Программа оставила о себе неоднозначное впечатление. С одной стороны, «толконавт» позиционируется как Jabber-клиент, но, с другой, к нему предлагается довесок в виде поддержки протоколов ICQ, AIM, MSN, и Yahoo!. Софтина позволяет не только чатиться, но и совершать звонки посредством VoIP. При вводе параметров учетной записи Jabber и Google Talk требуется указать номер мобильного телефона, даже если вы используете не оснащенный GSM-модулем КПК. Кроме GPRS (EDGE) или 3G софтина дружит с сетями Wi-Fi. Тарифы на голосовую связь посредством сервиса GTalk2VoIP сопоставимы с теми, что предлагает Skype.

Talkonaut поддерживает закладки в контакт-листе и всплывающие сообщения, позволяет устанавливать пользовательские статусы и умеет напоминать о себе как звуковыми сигналами, так и «вибрей». Для пользователей Jabber предусмотрены групповые чаты, большой выбор действующих и функция создания новых персональных конференций, а также возможность передачи файлов.



- **Разработчик:** GTalk2VoIP, Inc.
- **ОС:** WM 5 и выше, Symbian, Java
- **Объем дистрибутива:** 2,32 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.talkonaut.ru

Утилита **AlirezA** Blueooth Settings 1.6

Учтите, что форк популярного менеджера соединений Dr.Yar-Bluetooth нужно инсталлировать в память машинки. Надеемся, что граждане, часто использующие «голубой зуб», будут довольны: отображаются имена и размер передаваемых файлов вкупе с названием отправляющего девайса, процесс сопровождается показом прогресс-бара. Можно сохранять файлы на флэшку и находить логи нажатием одной кнопки.

- **Разработчик:** mobile4arab
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 180 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.mobile4arab.com/vb

RSS

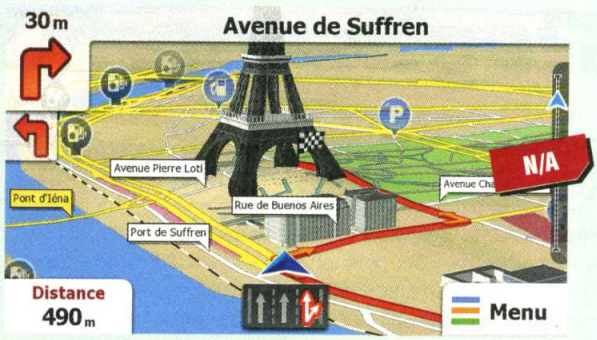
VoIP (англ. Voice over Internet Protocol; IP-телефония) – система связи, обеспечивающая передачу речевого сигнала по сети интернет или по любым другим IP-сетям. Сигнал по каналу связи передается в цифровом виде. (Wiki)

Системный твикер **EasyTweak 2.0**

Средство для быстрого изменения параметров работы ОС. При первом запуске программа рекомендует создать резервную копию текущих настроек (меню Backup > Backup / Restore Profile). В случае неполадок можно вернуть предыдущее состояние системы. Перечислять все опции 16 разделов нет смысла, таланты EasyTweak не уникальны – ими могут похвастаться и другие твикеры.

- **Разработчик:** 10gSoft.com
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 2 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.10gsoft.com/shop10g

Навигационная программа **iGo Amigo**



Редко когда мы представляем продукт, не протестировав его, но приложение того стоит: недавно на выставке CeBIT 2009 была анонсирована новая версия знаменитой навигационной программы. У нас нет причин сомневаться в том, что «Амиго» станет популярным среди граждан, далеких от технических заморочек. Дело в том, что разработчики существенно упростили интерфейс, снабдив приложение симпатичными графическими заставками при переходах между страницами меню.

Теперь в каждом окне пользователя ждут кнопки Demo / Help, при помощи которых неискушенные в навигации товарищи смогут получить исчерпывающую справку. Напомним, что версия iGo 8.3 порадовала улучшенным алгоритмом расчета альтернативных маршрутов, и есть все основания полагать, что iGo Amigo со временем возьмет себе ее лучшие наработки, в том числе коллекцию 3D-карт с трехмерными зданиями.

- **Разработчик:** NNG Global Services Llc.
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** N/A
- **Русификация интерфейса:** N/A
- **Адрес:** www.i-go.com

Надстройка для браузера **MultiIE 4.0**

Не станем лишний раз пинать Pocket Internet Explorer за практически нулевую функциональность: очередь на экзекуцию и так выстроилась солидная. Но если вам требуется легкая и продвинутая надстройка, поддерживающая многооконный режим и сохранение как веб-страниц (в форматах TXT и HTM), так и картинок (в форматах JPEG и GIF), то можете опробовать в деле данную софтину (демоверсия проработает 15 дней). Понятно, что альбомный режим для веб-серфинга куда приятней, чем портретный, а с Full Screen ваша жизнь станет еще комфортнее – для включения полноэкранного режима служит неприметный значок в правом нижнем углу окна.

Все необходимые программные настройки скромно ютятся в меню Pocket Internet Explorer, но число доступных опций даст фору любому продвинутому браузеру. MultiIE хранит ссылки в удобном виде, отображает названия сайтов, сигнализирует об ошибках JavaScript и позволяет скроллить веб-страницы как вертикально, так и горизонтально.

- **Разработчик:** Southway Corporation Ltd.
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 437 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.multiie.com

Погодный информер **SecilWeather 0.8.2**

Иногда в городе Кемерово под Новый год бушует гроза – сами видели. Но чтобы в середине марта и при температуре, показанной на скриншоте?.. Турецкие товарищи свято хранят тайну источника погодной сводки, но, тем не менее, вам гарантировано развлечение в виде прогноза на 10 дней с отображением температуры, скорости ветра, а также интенсивности и типа осадков. VGA-дисплеи не поддерживаются.

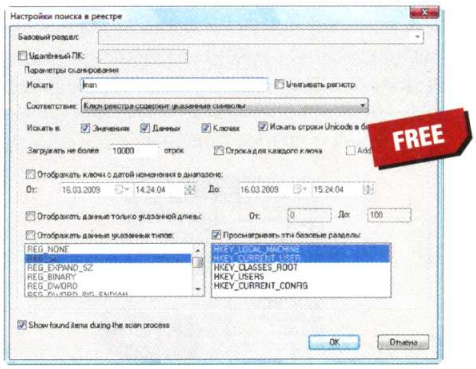
- **Разработчик:** Liva Software
- **ОС:** Windows Mobile 6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,37 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.livasoftware.com

Форк (англ. fork – вилка) – процесс расщепления программного проекта на две отдельные ветки. При этом каждая из них развивается независимо от другой, разными авторами. В одной ветке могут быть реализованы возможности, отсутствующие в другой. (Wiki)

Утилита для поиска в реестре RegScanner 1.76

Системный реестр – одно из величайших изобретений Microsoft! Почти всем приходилось хотя бы раз заниматься поистине сакраментальным занятием – вооружившись редактором regedit, пытаться вернуть к жизни систему, победить очередного зловреда или добраться до каких-нибудь скрытых настроек. Вот в рубрике «Техническая поддержка», например, мы нередко рекомендуем найти в реестре все упоминания о той или иной софтине. В принципе сделать это можно с помощью штатного редактора реестра, но лучше все же прибегнуть к помощи RegScanner – утилиты, созданной специально для таких задач.

Сразу после запуска приложения вы увидите окно, в которое потребуется ввести различные параметры поиска. Таковых довольно много – можно выбрать базовые разделы, где будет производиться поиск по переменным, их значениям или ключам. Программа умеет учитывать время последнего изменения ключей, а также отображать данные определенных типов. В общем есть где разгуляться фантазии продвинутого юзера. После окончания сканирования реестра вы увидите список всех ключей реестра, отвечающих введенным критериям. Состоит он из нескольких колонок, которые содержат самую разнообразную информацию: имя ключа, его тип, длину, дату изменения и содержащиеся в нем данные. Выбранные в списке элементы можно экспортировать в REG-файл, сохранить их как текст или создать отчет в формате HTML. И конечно же, щелкнув правой кнопкой мыши по любой из строк, можно открыть ее в привычном редакторе реестра. UP



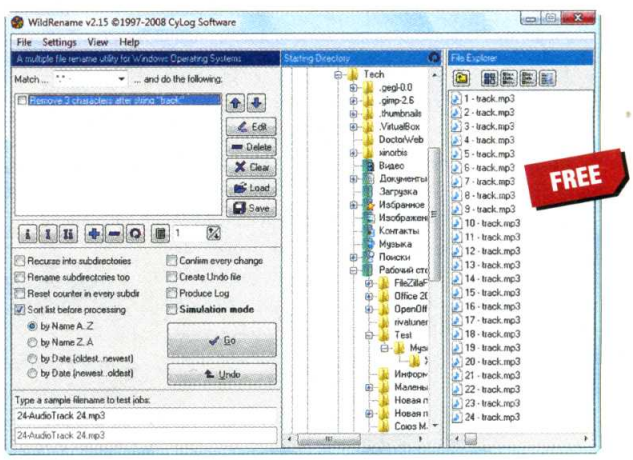
- **Разработчик:** Nir Sofer
- **ОС:** Windows 98 / ME / NT / 2000 / XP (32 и 64 бит) / 2003 (32 и 64 бит) / Vista (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 52 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.nirsoft.net/utils/regscanner.html

Утилита для переименования файлов WildRename 2.15

Как оказалось, у слова «wild» гораздо больше значений, чем мы полагали, – так что по названию не совсем понятно, какой же «переименовыватель» к нам с вами попал, «дикий» или «великолепный». На самом же деле ни тот ни другой, а вполне себе тривиальный – что, кстати, зачастую является немаловажным достоинством.

Каким-либо специальным образом импортировать нужные документы в программу не требуется – просто откройте содержащую их папку в файловом менеджере, занимающем всю правую часть окна приложения. Если в папке лежат файлы различных типов, можно выбрать искомый по маске. В левой части окна располагаются инструменты для операций над именами. Как водится, для достижения результата потребуется создать набор правил и расставить их в нужном порядке. Действий не так уж и много: преобразование регистра (все буквы заглавные, все строчные, или же каждое слово начинается с заглавной буквы), вставка символов. Аналогичным образом выполняется и вырезание букв из имени. Существуют также инструменты для замены частей имен на другие и для нумерации файлов.

Несмотря на такой, казалось бы, скромный инструментарий WildRename, выполнив подряд несколько действий, можно легко добиться нужного результата. Составленную однажды последовательность операций можно сохранить в отдельный файл для последующего использования – это очень удобно. UP



- **Разработчик:** CyLog Software
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 624 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.cylog.org/utilities/wildrename.jsp

RSS

Постоянным автором рубрики «Маленькие программы» является Александр Павлов, с которым всегда можно связаться по e-mail: a.a.pavlov@upweek.ru. Приветствуются любые предложения, пожелания по возможности тоже будут учтены.

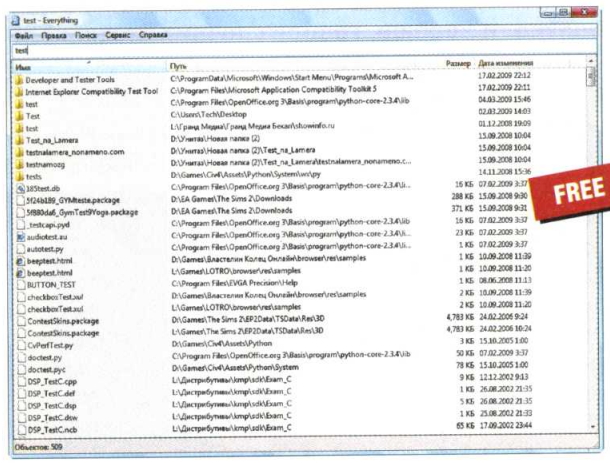
Поисковая система Everything 1.2.1.371

В очередной раз возвращаемся к проблеме локального поиска данных. Предлагаю познакомиться с софтиной Everything – по заявлениям ее создателей, она не просто ищет, но ищет очень быстро. Проверим.

Запускаю Everything, ввожу в строку поиска маску… Разработчики не бросают слов на ветер – результат появляется практически мгновенно. Впрочем, то, что поиск начинается автоматически, а не по команде, все-таки не очень хорошо. Например, неаккуратно вставив в строку символ «*», я сумел-таки ввергнуть утилиту в глубокую задумчивость.

Щелкнув правой кнопкой по одному из найденных файлов, вы сможете совершить ряд типичных действий – открыть сам файл в ассоциированном с ним приложении, перейти в содержащую его папку, скопировать его имя или путь к нему в буфер обмена. Возможностей немного, однако благодаря скорости работы искать документы удобно.

Переходим к самому вкусному. Открываем меню «Сервис» и выбираем «Запустить HTTP-сервер». Теперь искать файлы на ПК можно извне, используя веб-интерфейс. Найденное можно тут же скачать. Стоит ли говорить, что инсталляция Everything на домашний сервер делает его использование архиудобным? Предпочитаете FTP? Программа умеет работать и с этим протоколом. Картину дополняют автостарт вместе с ОС и наличие русификации. **UP**



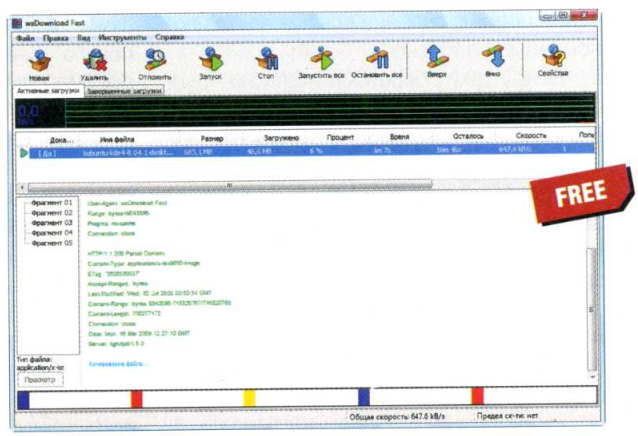
- **Разработчик:** David Carpenter
- **ОС:** Windows 2000 / XP / 2003 / Vista
- **Объем дистрибутива:** 336 Кбайт
- **Адрес:** www.voidtools.com

Менеджер закачек wxDownload Fast 0.6.0

Было время, когда, не используя специальную программу-загрузчик, скачать из Сети что-либо крупное было весьма проблематично. С развитием недорогого и широкополосного доступа в интернет для многих подобные софтины сначала отошли на второй план, а потом и вовсе потеряли актуальность. А зря, достоинств у них немало. Подумав об этом, я решил вновь обзавестись менеджером закачек. Одним из первых кандидатов на эту роль стала софтина wxDownload Fast. По словам автора, написана она на C++ и способна трудиться в Linux, Mac OS X и Windows версий 2000 и XP. Меж тем в Windows Vista wxDownload Fast также заработала без каких-либо проблем.

Набор функций – классический для подобных приложений: загрузка в несколько потоков, приостановка и возобновление прерванного процесса. Не хотите перегружать канал? Задействуйте планировщик: пусть wxDownload Fast трудится ночью или когда вы на работе. Помимо списка активных или запланированных закачек есть в программе и список уже выполненных задач, в котором вы можете посмотреть, что, когда, откуда и куда загрузили.

Работать wxDownload Fast умеет как с HTTP-, так и с FTP-серверами, в том числе защищенными паролем. Есть и возможность использования прокси. Дополнительными достоинствами приложения являются эргономичный интерфейс, русификация и наличие портативной версии. Поддерживается интеграция с Firefox. **UP**



- **Разработчик:** Max Magalhaes Velasques
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista, Linux, Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 2,08 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** dfast.sourceforge.net

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: a.a.pavlov@upweek.ru или b@upweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

Сервисы коротких URL

У многих сгенерированных скриптами веб-страниц адреса получаются неприлично длинными. Не все девелоперы берут на себя труд по уборке лишнего мусора – все и так работает, с поисковиками поссориться боязно, и вообще, говоря словами Зощенко, не в театре.

Алексей Кутовенко
kutovenko@upweek.ru
Mood: стабильное
Music: Stone Roses

Если говорить о пользователях, то в ходе серфинга это действительно возмущает разве что людей с гипертрофированным чувством прекрасного. Ситуация меняется, как только нам понадобится сообщить такую ссылку друзьям. Конечно, при общении в аське, составлении поста на форуме или в блоге можно воспользоваться универсальным методом копипаста, закрыв глаза на малую эстетичность ссылки в пару строк длиной. Однако, если на любом из этапов передачи линка мы отрываемся от компьютера, начинаются проблемы. Попробуйте в качестве упражнения продиктовать ссылку на конкретное сообщение какого-нибудь форума по телефону или набрать ее в виде SMS.

Справиться с длинными ссылками помогает ряд сервисов. Сохранив на таком ресурсе исходный линк, мы получаем его сокращенный вариант, который можно сообщать окружающим. При обращении к короткой ссылке сервис перенаправляет запрос на изначальный URL. Поскольку «родной» адрес в этом случае «прячется», короткие URL иногда используют для размещения в онлайне ссылок на файлообменные ресурсы.

Есть у таких сервисов и особая группа клиентов – веб-мастера. Дело в том, что короткие URL предпочтительнее при продвижении интернет-ресурсов. Google как-то проводил соответствующее исследование, результаты которого показали, что по коротким ссылкам кликают в два раза чаще, чем по длинным. Кроме того, рассматриваемые нами службы предлагают массу дополнительных услуг – от анализа трафика до геотегирования (geotagging) и многого другого.

Пользователям

Первая группа сервисов сокращения URL предназначена для домашнего применения – пост в блоге составить, на форуме поделиться. На таких ресурсах все подчинено максимальной простоте использования.

Патриархом данного направления является TinyURL (www.tinyurl.com) – именно там были впервые реализованы все основные функции генератора коротких ссылок, с тех пор не раз повторенные сонмом подражателей. Сервис сосредоточен только на выполнении своей основной задачи и не отвлекает пользователя всяческими ненужными псевдоулучшениями. Все просто и сердито: пара кликов – и мы получаем сокращенную ссылку.

Из «нашенских» аналогов TinyURL лично мне симпатичны «Кликер» (www.clck.ru) и «Б23» (www.b23.ru). Особенно интересен первый из них – у «Кликера» есть Jabber-бот, которому можно отправить ссылку и получить в ответ короткий URL, а также команда `curl http://clck.ru/--?url=`, которую можно использовать в терминале. «Б23» привлекает в основном поддержкой Open ID при регистрации аккаунта (и здоровым юмором разработчиков).

Выдумать в этой сфере что-то новенькое довольно трудно, поэтому упомянем несколько ресурсов с небольшими, но приятными фишками. Например, Thinfi (www.thinfi.com) позволяет защитить свои ссылки паролями, а Go2cut.com (www.go2cut.com) проводит антивирусную проверку ресурсов, на которые ставится ссылка, с помощью Dr.Web.

Служба Twittu (www.twittu.ms) интересна возможностью дополнительной обработки ссылок. Предлагается сразу три варианта: простой короткий URL, ссылка, «завернутая» в BBcode, что полезно при публикации на форумах, а также линк, сопровождаемый графической миниатюрой.

Многие сервисы сокращения URL предлагают собственные дополнения к браузерам. В наиболее выгодном положении пользователи Firefox – имеется сразу несколько соответствующих плагинов к данному обозревателю, наиболее удачный из них – UrlbarExt (addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/8758). Главная фишка этого аддона, или, как выражаются наши забугорные коллеги, killer feature, – отсутствие привязки к какому-либо конкретному ресурсу для создания коротких URL. Это значит, что UrlbarExt можно без проблем настроить для работы со своим любимым сайтом. Кроме создания коротких URL из контекстного меню на открытой странице аддон содержит массу других настроек, которых хватило для заполнения несколько вкладок в панели управления UrlbarExt: среди них быстрая навигация по сайту с переходом в каталоги более высокого уровня, перебор повторяющихся URL по маске, а также режим анонимного серфинга через прокси, что иногда позволяет открыть веб-сайты, по каким-либо причинам заблокированные в вашей сети. В дополнении используется довольно много команд, повышающих скорость работы.

Веб-мастерам

Вторая группа ресурсов предназначена для разработчиков. За счет появления сервиса-посредника можно собрать довольно подробную статистику (обращения посетителей сайта к тем или иным ссылкам), которая представляется в удобном графическом интерфейсе, так что в данном случае «сокращатели» URL плавно превращаются в инструменты анализа трафика.

Очень любопытно смотрится сервис Cligs (www.cli.gs), отслеживающий массу интересных данных. Понятное дело, в первую очередь подсчитываются хиты и рефералы, затем географическое местоположение посетителей сайта (на основе анализа IP). Отдельно регистрируются обращения поисковых роботов-индексаторов. Оригинальный ход – отслеживание статистики упоминаний ссылки на различных социальных ресурсах: охвачены главным образом популярные на Западе проекты – Twitter, FriendFeed, Delicious. Подсчитываются и анализируются также комментарии в блогах, содержащих ссылки, обработанные Cligs. Не забыты и обычные гиперссылки, веду-

RSS

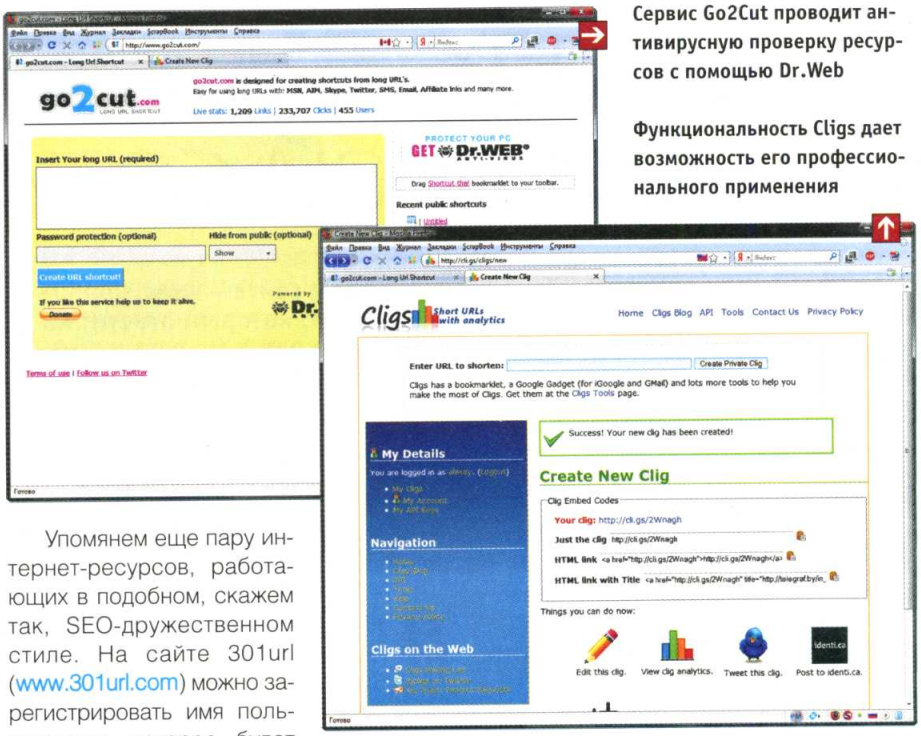
BBCode (аббр. от англ. Bulletin Board Code) – язык разметки, используемый для форматирования сообщений на форумах. В нем применяются заключенные в квадратные скобки теги, подобные тегам HTML. (Wiki)

щие на ваши материалы, поставленные на других веб-страницах. Как заявляют создатели Cligs, система способна работать в режиме реального времени даже при очень высокой нагрузке.

Спецпредложение Cligs – возможность создания нескольких версий ссылки, на которые перенаправляются пользователи из различных стран, называется эта функция Right Cligs. Конечно, такой результат можно спокойно получить на своем сайте с помощью самостоятельно разработанного кода, вот только, задействуя этот аддон, с данной задачей успешно справится даже весьма далекий от веб-программирования юзер. Если же для вас написание программ – не проблема, изучите Cligs API, с помощью которого можно добавить в свои приложения различные функции Cligs.

Поскольку возможности Cligs предусматривают генерацию и вывод персональной статистики, понадобится регистрировать аккаунт. Кстати говоря, бесплатно. Имя аккаунта можно включать в генерируемые URL – на выходе получится ссылка типа cli.gs/имя_аккаунта.

Разработчики позаботились и о полезных дополнениях, продемонстрировав не только виртуозное владение уже ставшей стандартной для генераторов коротких URL «матчастью», но и некоторую долю выдумки. Например, в комплекте с аддоном Cligs для iGoogle идет аналогичная примочка для Gmail. Имеется плагин для Firefox, а также, что встречается гораздо реже, возможность взаимодействия с экспериментальной «мозилловской» системой Ubiquity. Коллекция инструментов пополняется, и сейчас есть приложения Cligs, функционирующие в WordPress и Twitter.

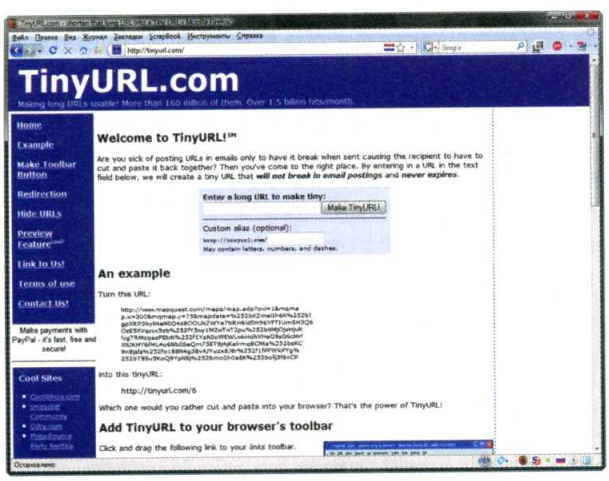


Сервис Go2Cut проводит антивирусную проверку ресурсов с помощью Dr.Web

Функциональность Cligs дает возможность его профессионального применения

Упомянем еще пару интернет-ресурсов, работающих в подобном, скажем так, SEO-дружественном стиле. На сайте 301url (www.301url.com) можно зарегистрировать имя пользователя, которое будет применяться во всех генерируемых ссылках. Этот прием нужен для того, чтобы роботы индексировали именно вашу страницу, а не сайт сервиса коротких URL. Система Short URL Service (www.linkslash.com) не только бесплатна, но и требует регистрации, только если вы планируете впоследствии редактировать созданные с ее помощью ссылки. Сервис обладает полезной опцией добавления группы линков. Сохраненным ссылкам можно ограничить срок существования. Разумеется, доступна статистика переходов на ресурс с вашего линка.

Наконец, настоящие джедаи могут развернуть собственный сервис коротких URL с помощью пакета Shorty (www.get-shorty.com). Для этого приложения понадобится стандартная связка «Apache + PHP + MySQL».



Одним из самых популярных сетевых сервисов сокращения URL был и остается TinyURL

Предостережение

Есть у коротких URL и свои недостатки. Во-первых, это зависимость от стабильности работы сервиса: если его владельцы решат уйти из бизнеса или просто случайно «уронят» сервер, все ваши аккуратные ссылки превратятся в хлам. Во-вторых, это еще одна лазейка для сетевых жуликов разного пошиба, поэтому здоровая осторожность при получении линков от неизвестных людей должна присутствовать. Более того, уже появились инструменты, умеющие «расшифровывать» короткие URL – например, для Firefox предлагается несколько плагинов такого плана. Наиболее «навороченный» среди них – Bit.ly Preview (addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/10297). Он выводит исходный URL во всплывающем окошке, да еще умеет показывать дополнительную информацию о веб-странице, на которую указывает ссылка, – правда, функционирует это дополнение только в связке с одноименным сервисом Bit.ly (www.bit.ly). Лично мне симпатичен аддон Long URL Please (www.longurlplease.com), который подсвечивает на открытой странице все короткие URL и при получении соответствующей команды «оптом» заменяет их исходными длинными оригиналами.

Интересно, что такие нюансы безопасности попали в поле зрения владельцев генераторов коротких URL. Например, разработчики сервиса Is.gd (www.is.gd) сделали подобную «прозрачность» своих ссылок стандартной функцией. Если к полученному с помощью Is.gd линку прямо в адресной строке браузера дописать дефис, то вы попадете на информационную страницу сервиса, где будет выведена полная информация об исходном URL. **UP**

Реферал (от англ. referral – ссылочный) – человек, который зарегистрировался в сервисе по вашей ссылке (называемой «реферальной ссылкой»). Если вы привлекаете другого пользователя к своему спонсору, то спонсор платит вам определенный процент от дохода этого пользователя. (Wiki)

Об играх, вирусах и домашней сети

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – www.compu-tery.ru/conf – живет зверек «софт-модератор», который ответит на все ваши вопросы о системе. Также вы можете рассчитывать на ответ, если отправите письмо на адрес problem@upweek.ru.

Майк Задорожный
zmike@upweek.ru
Mood: весеннее
Music: Miles Davis

? При попытках установить принтер появляется сообщение: «Невозможно завершение операции. Подсистема печати недоступна». Советов в Сети море, но мне пока ни один из них не помог – можно как-то побороть эту напасть? Компьютер проверял разными антивирусами, заразы вроде нет.

Зайдите в «Панель управления» > «Администрирование» > «Службы» и для службы «Диспетчер очереди печати» выставите тип запуска «Авто». Потом перезагрузите компьютер и попробуйте установить принтер снова. Вообще эта ошибка описана в статье support.microsoft.com/kb/314876/ru – довольно странно, что вы ее не нашли. Может, где-то не там или не так искали?

? Avast! постоянно ругается на атаки с одного и того же IP-адреса. Как это можно исправить?

Да никак. К сожалению, в Сети очень много зараженных компьютеров, владельцы которых даже не подозревают, что с их машиной происходит что-то нехорошее. Думаю, самым разумным будет заблокировать этот адрес в файрволле.

? Система Windows XP Pro SP2 Rus. При попытке открыть любой диск (в том числе и системный) появляется сообщение об ошибке: «C:\resycled\boot.com не является приложением Win32». Сталкиваюсь с таким впервые. Что произошло, и как поправить?

Поздравляю, вы словили один из вирусов Autorun – Win32.HLLW.Autoruner.4612 (по классификации Dr.Web). Этот зловред после запуска заражает все доступные диски, в т. ч. съемные, а потом скачивает и устанавливает на ПК различные трояны, в частности клиенты ботсети Tdss. Свежие версии антивирусных сканеров (например, тот же Dr.Web CureIt!) умеют бороться с этой напастью.

? Такое дело: случайно забросил нужные документы в папку с названием 188a1d905e1a043fb5, а просмотреть их не могу – система пишет: «Access denied». Как все-таки получить доступ к этой папке?

Что-то не верится мне, что вы сумели «забросить» файлы в папку, к которой у вас нет доступа (смайл). Поскольку у вас английская версия Windows, сделайте следующее: кликните правой клавишей мыши по этой папке, выберите из контекстного меню пункт Properties, откройте вкладку Security, нажмите кнопку Add, потом Advanced, далее Find, затем в ниспадающем списке пользователей выберите себя, любимого, а потом давите два раза OK.

? При установке Opera Turbo 10 выскакивает окно с сообщением: «1208: The ANSI code page for Английский (США) is not installed on the system and therefore setup cannot run in the selected language». Если нажать на OK, инсталлятор просто закрывается и ничего не устанавливается. Подскажите, что это и как с этим бороться? Где скачать эту «ANSI code page»?

Судя по всему, из вашей Windows вырезаны некоторые языковые компоненты, а это бывает только в пиратских сборках. Думаю, просто «скачать» недостающие компоненты недостаточно, их еще как-то нужно запихнуть в установленную систему, что, по моему скромному разумению, задача очень нетривиальная. Если кто-то из наших читателей знает, как с этим справиться, пусть поделится своим опытом. И конечно, не могу не вставить ремарку по поводу использования пиратских программ: не надо этого делать – и не только потому, что это нарушение законов, но еще и потому, что зачастую такой софт работает довольно криво.

? Можно ли как-то уговорить Windows XP использовать в качестве места хранения файлов «Рабочего стола» не стандартный путь, а тот, который выберу я? Дело в том, что по разным причинам я часто восстанавливаю систему из образов, и мне постоянно приходится озадачиваться своевременным бэкапом файлов с «Рабочего стола». А вот реализовать идею хранения файлов на другом диске, при том что они отображались бы на «Рабочем столе», было бы весьма кстати.

Этот путь хранится в переменной `Desktop` типа REG_SZ, которая живет в ветви реестра `HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Shell Folders`. Впрочем, не думаю, что держать на десктопе что-то, кроме ярлыков, – это хорошая идея. В конце концов, для часто используемых папок можно создать на «Рабочем столе» ссылки – хотя, конечно, каждый обустраивает свою систему так, как ему удобнее.

? Хотел решить одну проблему, а создал другую: залез в «Сервис» > «Свойства папки» > «Типы файлов», затем выбрал тип «Папка с файлами», нажал кнопку «Дополнительно», а затем – «По умолчанию». В результате все папки открываются через программу, которая стояла первой в списке (в моем случае – ACDSee). Как сделать, чтобы все работало нормально?

RSS

DHCP (англ. Dynamic Host Configuration Protocol – протокол динамической конфигурации узла) – это сетевой протокол, позволяющий компьютерам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы. (Wiki)

Вот что бывает, когда работаешь в системе с правами администратора (смайл). Один из вариантов решения проблемы – экспортировать с заведомо рабочей системы ветви реестра `HKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell`, `HKEY_CLASSES_ROOT\Drive\shell` и `HKEY_CLASSES_ROOT\Folder\shell`, а потом импортировать их в той «оси», которую надо починить. Впрочем, добрые люди о вас позаботились и выложили соответствующий файл (windowsxp.mvps.org/reg/samefolderwindow.reg). Сохраните его на диск, а потом просто кликните по нему мышкой.

? Наблюдается следующая непонятная ошибка: хочу установить игрушку, но, после того как инсталлятор что-то проверил, выскакивает окно: «Age of Empires III is not installed. This setup will exit». Пробовал сборки от разных, так сказать, «дистрибьюторов». В чем может быть проблема?

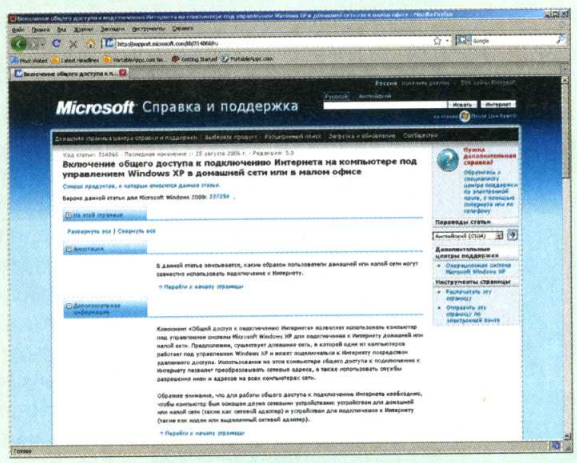
Программа установки жаловалась на то, что не обнаружила на вашей машине Age of Empires III, а вы пытались инсталлировать аддоны к этой игрушке The War Chiefs и / или The Asian Dynasties. Я понимаю, что не все хорошо знают английский, но вообще-то эта «ошибка» описана здесь: support.microsoft.com/kb/961219. Решение простое: раскошельтесь на Age of Empires III.

? Поставил одну софтину, немного поюзал, но она мне не понравилась, и решил от нее избавиться. Однако через «Установку и удаление программ» снести ее не удалось – инсталлятор просто отказывался запускаться. В итоге прибил все файлы упрямой проги, однако запись о ней осталась в упомянутом апплете «Панели управления». Как бы мне его почистить?

Весьма толковая инструкция на этот счет живет на страничке support.microsoft.com/kb/310750/ru. На будущее всем любителям поэкспериментировать с ПО посоветую одну очень полезную и бесплатную утилитку от небезызвестной Ashampoo – Magical UnInstall (www.ashampoo.com/frontend/products/php/product.php?session_langid=2&idstring=0803), которая фактически является несколько упрощенной версией второй версии UnInstaller от того же производителя. Впрочем, несмотря на бесплатность, со своей работой этот деинсталлятор справляется на «отлично». **UP**

Домашняя работа

? Не могу настроить выход в инет для ноутбука через домашний десктоп и точку доступа. Комп (системная плата Epox EP-8RDAE, процессор Athlon XP 1800+, видеокарта ATI Radeon 9550, оперативка 512 Мбайт PC3200 DDR SDRAM, винчестер ST316002 3A, Windows XP Pro SP2 Rus) подключен к провайдеру через сетевую карту (адрес, маска, шлюз и сервер DNS выдаются автоматически по DHCP). В ПК есть еще одна сетевушка, ей я назначаю адрес (192.168.0.102) и маску (255.255.255.0) вручную. К этой карте через витую пару подключена точка доступа Wi-Fi DWL-900AP+, которой я присвоил IP-адрес 192.168.0.101 и ту же самую маску 255.255.255.0. Есть ноутбук (Windows XP Pro SP3), у него в Wi-Fi-настройках прописываю IP 192.168.0.105 (маска та же).



Сеть работает прекрасно – ноут видит десктоп и наоборот. Но как сделать, чтобы на лэптопе тоже был инет? Уже неделю мучаюсь, сижу по ночам. Жена грозит уйти к теще, если не прекращу ночные посиделки. Прошу помощи!

Судя по всему, в компьютерах вы разбираетесь получше, чем некоторые: вот, например, домашнюю сеть сумели настроить. Странно, что при этом вы не смогли организовать общий доступ к инету – тем более что ответ элементарно находится с помощью того же Google (может, в одном из выпусков техподдержки имеет смысл дать маленький ликбез по поиску информации в Сети применительно к решению компьютерных проблем? Что, интересно, думает об этом наш многоуважаемый Barsick? – Прим. автора. – А не придется ли нам после этого упразднять рубрику техподдержки за ненадобностью(смайл)? – Прим. многоуважаемого Barsick`а).

Впрочем, этот вопрос возникает регулярно, так что, наверное, не лишним будет дать на него развернутый ответ. Если для авторизации на сервере провайдера используется MAC-адрес, на вашем декстопе в свойствах сетевого соединения для карточки #1 (которая смотрит во внешний мир) на вкладке «Дополнительно» нужно проставить галку напротив пункта «Разрешить другим пользователям сети использовать подключение к интернету данного компьютера» (см. статью support.microsoft.com/kb/314066/ru).

На ноутбуке прописываем адрес точки доступа (то есть 192.168.0.101) в качестве шлюза. Теперь нам надо определить адрес DNS-сервера. Для этого в командной строке вводим `nslookup ya.ru` (имя хоста может быть любым – в данном случае это неважно) и смотрим сообщения утилиты. В моем случае они были такими:

«Server: UnKnown
Address: 192.168.10.1
Non-authoritative answer:
Name: ya.ru
Address: 213.180.204.8».

Требуемый адрес живет во второй строке, после названия сервера (в приведенном примере – 192.168.10.1). Теперь указываем его в свойствах протокола TCP/IP в настройках беспроводного адаптера на ноутбуке. Если вы все сделали как написано, но инет на ноуте так и не появился, то проверьте, работают ли на десктопе службы «Сервер» и «Брандмауэр Windows / Общий доступ к интернету (ICS)». Также может потребоваться дополнительная настройка параметров работы установленного на «большом» ПК файрволла.

В случае, когда для организации канала связи с провайдером используется популярная сейчас виртуальная частная сеть или протокол PPPoE, на десктопе нужно выполнить аналогичные манипуляции, но только для соединения VPN / PPPoE, а не для сетевушки. После этого все должно заработать.

Для этого компьютер обращается к специальному серверу, называемому сервером DHCP. Сетевой администратор может задать диапазон адресов, распределяемых среди компов. Это позволяет избежать ручной настройки компьютеров сети и уменьшает количество ошибок. (Wiki)

Bluetooth 3.0 – уже очень скоро

21 апреля будет выпущена спецификация стандарта передачи данных Bluetooth 3.0. Как сообщается, его особенностью станет то, что все поддерживающие его адаптеры будут состоять из двух отдельных радиосистем. Одна из них будет работать на стандартной для второй версии «голубого зуба» скорости в 3 Мбит/с и будет отличаться крайне скромным энергопотреблением. Другая будет намного быстрее – на уровне современных Wi-Fi-сетей, но вследствие своей скорости будет потреблять намного больше электроэнергии.

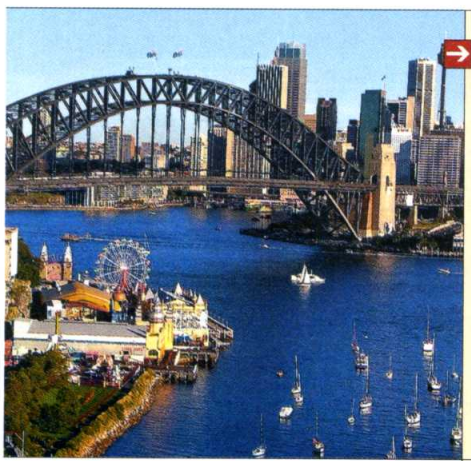
Также известно, что «скоростной» радиопередатчик будет выполнен с соблюдением стандарта IEEE 802.11 (без суффикса), но при этом не будет совместим с существующими сетями стандарта Wi-Fi (IEEE 802.11a / b / g / n).

Еще одна особенность этого стандарта – технология Enhanced Power Control, благодаря которой соединение станет более устойчивым и не будет обрываться, после того как телефон положили в сумку или в карман.

Сроки внедрения новой спецификации в массовое производство пока неизвестны.

Автомобиль от Segway

Знаменитая своими необычными разработками компания Segway представила неожиданный аппарат: это крупноразмерный аналог оригинального самоката, на который инженерам Segway удалось установить два кресла и защитную раму, благодаря чему из чисто развлекательного девайса аппарат превратился в подобие городского автомобиля, развивающего скорость до 55 км/ч. При этом, как и первоначальная версия устройства, машина оснащена лишь двумя колесами. Время выхода новинки пока неизвестно.



Австралия вложится в Сеть

Власти Австралии инвестируют 43 млрд «отечественных» долларов (то есть около 31 млрд американских) в развертывание национальной интернет-сети. С ее помощью по оптоволокну к Всемирной паутине будет подключено 90% австралийцев, причем скорость соединения будет достигать 100 Мбит/с. Еще 10% жителей Зеленого континента будут обеспечены интернетом посредством беспроводных технологий. Впрочем, несмотря на впечатляющие цели проекта, возможная госмонополия на доступ в Сеть несколько настораживает.

С Apple опять судятся

Тайваньская компания Elan Microelectronics подала иск против корпорации Apple, обвиняя ее в нарушении нескольких патентов, касающихся применяемых в сенсорных дисплеях технологий. В частности, Elan заявила, что ее ноу-хау положены в основу принципов работы экранов iPhone и iPod touch. Интересно, что ранее азиатская фирма подавала подобный иск против Synaptics, и та предпочла судебному разбирательству заключение патентного соглашения. Будет ли пытаться Apple договориться с Elan, пока неизвестно.

Миллион на мобильник

В Самарской области был задержан мошенник, разработавший методику, с помощью которой он начислял средства на счета абонентов сетей сотовой связи. При этом с пополнявших счет юзеров хакер получал четверть переведенной им суммы. Погубила же жулика банальная жадность: в один день он решил пополнить баланс абонентов на миллион рублей.

Остановили 28-летнего преступника вовремя: на момент задержания он уже написал программу, автоматически начислявшую любую сумму на счет указанного абонента.

DSi улетает с прилавков

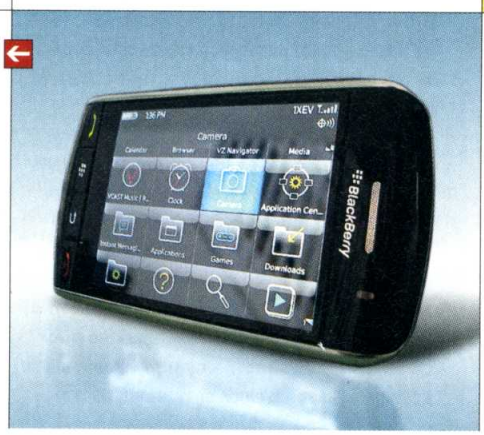
За первые два дня продаж в США и Европе было реализовано более 600 000 консолей Nintendo DSi, сообщил глава Nintendo Сатору Ивата (Satoru Iwata). При этом и в Старом, и в Новом Свете было продано примерно равное количество девайсов.

Спрос на приставку и дальше наверняка будет устойчивым, ведь в небольшой Японии, где девайсы появились в магазинах 1 ноября, на данный момент реализовано более 2 млн DSi. Всего же, по последним данным, своих покупателей нашло уже более 100 млн девайсов семейства DS.

Шторм возвращается

В сентябре этого года на прилавках магазинов появится вторая версия смартфона BlackBerry с сенсорным экраном – BlackBerry Storm 2. Пока о девайсе известно немного: так, сообщается, что, в отличие от предшественника, он будет оборудован встроенным модулем Wi-Fi.

Что касается прочих характеристик и цены аппарата, то их пока держат в секрете. Напомним, что прошлая версия смартфона оснащалась дисплеем с диагональю 3,25" с разрешением 480 x 360 точек, модулями 3G и GPS, а также гигабайтом флэш-памяти.



Сообразили на троих

Компании «большой тройки» телекоммуникационного рынка, МТС, «Билайн» и «Мегафон», объявили о запуске первой общей услуги – сервиса «Чат», по функционалу аналогичного ICQ, но доступного лишь с мобильных телефонов. Общаться в нем можно будет с абонентами любого из трех крупнейших операторов. По мнению руководства данных компаний, «Чат» – сервис для обмена текстовыми сообщениями нового поколения, более совершенный, чем привычные SMS-службы. Стоимость новой услуги пока не определена.

RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

Подпиши свой компьютер на UPGRADE!

Журнал UPGRADE – это самый простой способ:

- всегда быть в курсе последних событий в мире высоких технологий;
- не только оперативно получать информацию о технических новинках, поступивших на российский рынок, но и узнавать результаты их тестирования с комментариями экспертов;
- знать все о новых программах;
- получать полезные рекомендации по эксплуатации ПК.

Как подписаться на UPGRADE

- Заполните подписной купон и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых вы хотите получать журнал.
- Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.
- Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО «Паблишинг Хаус Венето», Россия, г. Москва, а/я 10, или по факсу: (495) 510-5831, 684-5285, 681-7837, или по электронной почте: podpiska@veneto.ru.

Если мы получим вашу заявку до 15-го числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по следующей схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных вами.

В Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или кладется в почтовый ящик на следующий день после выхода номера из типографии. В регионы России журнал отправляется заказной бандеролью.

С 2009 г. стоимость подписки для жителей Москвы – 230 рублей в месяц, на шесть месяцев – 1350 рублей, на год – 2600 рублей, а для жителей регионов – 200 рублей в месяц, на шесть месяцев – 1170 рублей, на год – 2300 рублей.

Наценка для юридических лиц составляет 5%. Все цены указаны с учетом НДС (10%).

Ф. И. О. _____ возраст _____

индекс _____ область / край _____

город _____ улица _____

дом _____ корпус _____ квартира _____ подъезд _____ код (домофон) _____

телефон (с кодом города) _____

Извещение

ООО «Паблишинг Хаус Венето»
(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 (ИНН / КПП) № 40702810200001007193 (номер счета получателя платежа)

в «Мастер-Банк» (ОАО), г. Москва
(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525353 № 30101810000000000353
(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UPgrade по месяцам:
(наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

200__ год

куда _____
(почтовый индекс, адрес)

кому _____
(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Кассир

Квитанция

ООО «Паблишинг Хаус Венето»
(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 (ИНН / КПП) № 40702810200001007193 (номер счета получателя платежа)

в «Мастер-Банк» (ОАО), г. Москва
(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525353 № 30101810000000000353
(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UPgrade по месяцам:
(наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

200__ год

куда _____
(почтовый индекс, адрес)

кому _____
(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Кассир

Про наши ошибки и журналы в PDF

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#$% заменяют нормативную лексику, <...> – купюры, * – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.**

Remo
r@upweek.ru
Mood: озадаченное
Music: Vibrasphere

Subject:
Веселые таблицы

Валерий Д.

Доброго времени суток дорогая редакция! Читаю Ваш журнал почти с самого первого номера. В основном все нравится (иначе не оставался бы с Вами так долго). Очень радуют статьи, в которых под микроскопом разбираются всяческие железки – процессоры, матплаты, интерфейсы и т.д. Также очень интересны исторические экскурсы. Раздражает строка RSS – постоянно отвлекает от читаемого материала, потому что боюсь эту строку пропустить, а в ней бывают интересные сведения. Еще большая просьба, перенесите знак рубля после суммы, а то, как то совсем не по людски.

Итак о том что подвигло написать это письмо. Номер 13 (414), статья «О выгодных тандемах». Тема актуальная. Написано хорошо. Оптимальный выбор тестируемых видеокарт, грамотный стенд, разумная методика тестирования. Но когда добрался до таблиц с результатами, честно говоря, не сразу понял весь прикол. Долго ворошил журнал, перебирая страницами (статья длинная, на трех разворотах, а помянутые таблицы на последнем). Пассажиры метро наверное получили кучу удовольствия наблюдая мои эмоциональные проявления от попыток разобраться с этими цифрами. Потом конечно дошло, что три последних колонки отсортированы независимо от первых двух. Всякое конечно бывает, все мы люди, все ошибаемся. Но немного пугает и щекочет нервы мысль о том, что нечто подобное может произойти в статьях о разгоне, вольтмоде и т.д. Закрадется ошибочка в цифру вольт, ампер или чего еще. Читатель доверится любимому журналу, а в итоге сгоревшая дорогая железка. Для успокоения нервов предлагаю объявить конкурс – вооружившись текстом статьи и таблицей 1 нужно правильно расставить все циферки в таблицах 2, 3 и 4. А призами пусть будут описанные в статье видеокарты!!! (смайл) Надеюсь мне, как автору идеи, какая ни будь из них тоже перепадет (смайл). За сим позвольте откланяться.

Здравствуй дорогой Upgrade.

Читаю ваш журнал очень давно, у меня есть ваши номера с самого начала Вашего существования. Это второе мое письмо, первое писал года два назад.

Читая статью «О выгодных тандемах» в вашем прошлом номере за 6 апреля, я совсем запутался. В тексте идет одна информация, а в таблице 2, совсем другая+ Например судя по таблице выходит, что одиночная Radeon 4850 быстрее одиночной ж GF GTX 260. Такое разве бывает? По данным таблицы, в лидерах и аутсайдерах одни и те же карты, во всех Игровых приложениях. Ну да ладно+

Хотелось бы так же, видеть в вашем журнале побольше устройств бюджетного диапазона, а то знаете ли кризис на дворе и тестирование двухчиповых видях hi-end диапазона, ценой за 20 т.р. выглядит буржуйством.

В целом, мне ваш журнал очень нравится, он лучшее из того что я вообще читал.

Слово предоставляется редактору «железного» раздела (виноватый смайл).

Одно из правил свода законов картежников гласит: «Свои взятки надо брать в начале! В противном случае нахватаешь куда больше в конце, а следовательно, проиграешь». И мы их заберем, так как заслужили.

Ошибки – это неприятно для того, кто от них страдает, и обидно для того, кто их допускает, – по крайней мере, если ему не наплевать на свою работу. Нам не наплевать, и потому нам очень обидно: из-за нашей невнимательности целых три таблицы в тесте SLI- и CrossFire-систем превратились из кладезя полезной информации в непонятную кашу из цифр.

А дело было так: изначально в тексте было не четыре, а целых 13 таблиц: одна с ценами и по три на каждую из рассматривавшихся игр. Так как уместить такое количество справочного материала на шести страницах невозможно, было принято коллективное решение: объединить три основных типа таб-

Таблица 1. Текущая **розничная** цена тестируемых видеокарт

	Цена, руб.
ATI Radeon HD4850	5700
NVIDIA GeForce 9800 GTX+	6300
ATI Radeon HD4870	8600
NVIDIA GeForce GTX260 Core 216	9500
ATI Radeon HD4850 CrossFire	11 400
ATI Radeon HD4850 X2	12 300
NVIDIA GeForce 9800 GTX+ SLI	12 600
NVIDIA GeForce GTX280	14 500
NVIDIA GeForce GTX285	15 000
ATI Radeon HD4870 CrossFire	17 200
ATI Radeon HD4870 X2	17 500
NVIDIA GeForce GTX260 Core 216 SLI	19 000
NVIDIA GeForce GTX295	23 000
NVIDIA GeForce GTX280 SLI	29 000
NVIDIA GeForce GTX285 SLI	30 000

RSS

Уважаемые читатели! Не забывайте, пожалуйста, присылать нам свои аватары (500 x 500 пикс.), если вы хотите, чтобы мы их ставили в письма. Также будем вам благодарны за ссылки на интересное в Сети.

лиц по четырем играм в три сводные «мегатаблицы».

Сказано – сделано: доверившись мудрой вычислительной технике, мы соединили таблицы самым очевидным образом – «добавить столбец», Ctrl + C, Ctrl + V (и так девять раз). Затем, учитывая тот факт, что мы уже проверяли прошлые 13 таблиц с результатами, в этот раз из-за традиционного цейтнота дело ограничилось просмотром первых столбцов всех таблиц (которые были совершенно верными).

Когда номер вышел в свет, стало понятно: явка провалена. Как выяснилось, в каждой исходной таблице текстовый редактор по какой-то причине отсортировал карточки по убыванию результата. Как следствие, факты превратились в информационный мусор.

Уважаемые читатели! Мы приносим вам свои извинения, публикуем стопроцентно правильные таблицы и обещаем впредь быть внимательнее. Если вы находите какие-нибудь глюки в журнале, сообщайте нам об этом как можно быстрее. А мы очень постараемся ошибаться как можно реже.

Subject:
Можно?

Zosig

Здравствуйте, уважаемые!

Обращаюсь с таким вопросом: сам для себя отсканировал некоторые особо для меня ценные номера журнала и храню на жестком диске в формате .pdf. Собственно вопрос: имею ли я право выкладывать эти документы на общий доступ в местную локальную сеть?

Спасибо, буду ждать ответа. Ибо журнал очень люблю и не хотел бы самовольничать вам в ущерб.

Уважаемый Zosig, мое почтение!

Я оценил ваш подход, редко кому в наши дни приходит в голову тратить свое время на подобного рода уточнения. Зачем спрашивать и ждать ответа, если можно просто взять, сделать и не заморачиваться?

Согласно нашему законодательству, вообще-то так поступать нельзя, и лично я (лично я!) повлиять на сложившуюся ситуацию не в состоянии. Но! Мы наконец вновь стали уделять больше внимания нашему сайту, и он даже постепенно начинает походить на что-то человеческое. В обозримом будущем большую часть материалов из журнала можно будет найти там и пользоваться ими, не лишая нас, как говорит наш бессменный художник Уго Лепинявичус, «копейки трудовой».

Приходите за призом!

Subject:
обо всем по-маленьку

Валерий

Начнем с того, что хочу сказать большое спасибо за такой хороший журнал. Продолжайте в том же духе или даже лучше!

Авторам опубликованных писем вручаются призы – кулеры от компании Ice Hammer Electronics, одного из ведущих производителей высококлассных систем охлаждения для ПК.

Вот, кстати говоря о лучше. Уже наболевшая просьба: продавайте электронные версии хотябы устаревших журналов. Мне приходиться порядка 1.5 часов добираться до работы (и столько же обратно с работы) и сейчас я убиваю это время тем, что читаю книжки (электронные, конечно), а хотелось бы читать и ваш журнал. Плюсом добавлю, что в нашем городе (Ижевске) проблематично вообще купить ваш журнал (подписка не в счет (смайл)).

Далее по порядку...

Вопрос об утилизации старого железа... Вообще, если речь вести об утилизации то либо сдаем компаниям как есть (если лень возится, и платим за это в районе 100р за еденицу) либо разбираем это все до состояния пока не станет лень возится и железо отдаем в цветмет, а вырученные деньги на утилизацию плат.

Если хочется найти применение... Конечно, можно попробовать сделать NAS или прокси, но нужны затраты та снижение уровня шума как минимум. HTPC почти идеальный вариант, но опять затраты на уменьшение занимаемого объема да и машинка не совсем древняя нужна.

Я же из старенького компа и старенькой 17-шки CRT сделал цифровой аквариум. Поставил под стол (там он не мешается никому) и вполне себе красиво, посетителей на работе развлекает :)

Далее, в #11 (412) была интересная идея на счет зарядки-»жучка», и где-то я

Таблица 2. **Производительность** в играх

	Age of Conan, 1920 x 1200, High, 4x AA, fps	CoD: World at War, 2560 x 1600, High, 4x AA, fps	FarCry 2, 1920 x 1200, Very High, 4x AA, fps	Fallout 3, 1920 x 1200, Ultra, 4x AA, 16x AF, fps
ATI Radeon HD4850	28,7	24,4	24,9	17,2
NVIDIA GeForce 9800 GTX+	27,0	31,5	15,2	21,0
ATI Radeon HD4870	36,4	30,9	29,5	25,4
NVIDIA GeForce GTX260 Core 216	42,5	41,2	31,1	33,5
ATI Radeon HD4850 CrossFire	56,9	48,1	45,5	19,2
ATI Radeon HD4850 X2	57,4	50,2	53	56,5
NVIDIA GeForce 9800 GTX+ SLI	43,9	53,3	25,5	26,8
NVIDIA GeForce GTX280	32,5	46,6	36,5	38,4
NVIDIA GeForce GTX285	36,4	52,9	38,3	41,8
ATI Radeon HD4870 CrossFire	66,0	59,0	53,3	35,2
ATI Radeon HD4870 X2	65,3	61,1	63,6	59,0
NVIDIA GeForce GTX260 Core 216 SLI	42,5	72,6	59,2	57,2
NVIDIA GeForce GTX295	47,1	77,2	60,7	58,8
NVIDIA GeForce GTX280 SLI	57,8	86,9	68,3	61,1
NVIDIA GeForce GTX285 SLI	61,6	95,3	70,4	60,8

«Ошибка – несоответствие между двумя группами объектов, один из которых является эталоном (грамматическое правило, правильный ответ на задачу), а второй – чем-то, имеющим место в действительности» (pcconfig.ru).

читал, что она реализована уже. Но речь не об этом. Солнечные батареи, это вобщем-то не плохо, конечно, но пока их эффективность не велика нужна большая чтобы хоть что-то от них зарядить. Да и об экологии подумать стоит, ведь их производство очень не экологичное.

Кстати, об электричках. Кто сказал, что там розеток нет? Ездил я неделю назад в Казань (6 часов на электричке), ехал в вагоне... ну назовем бизнес-класса (30 р. доплата зато нормальные сидения, а не скамейки) так вот, в вагоне установлено пара телевизоров, и я просто подключил свой бук вместо одного из телевизоров (смайл). Раз Александр так огорчился факту разряженной батарейки, стоит предположить, что путешествие ему предстояло не на 1 час, а потому (вероятно) в составе были подобные вагоны, дак может проще было доплатить эти 30р? Обязательно посоветуйте такой вариант Александру (смайл).

Далее вопрос из того же номера о человеке, что воровал траффик. Знаете, напоминает одну историю (недавно рассказывали), когда кто-то поломал банк и таскал оттуда деньги, банк, при этом, ничего не замечал. Но жадность билла погубила (с) известный мультик. Спалился на том, что решил купить то-ли отель, то-ли казино (не помню).

Дак вот, по теме... Наивность пользователей не дает право воровать у них. Хотя лично мне бы было пофигу, если бы воровал в разумных пределах. Тем более, если бы я не замечал воровства. А относительно несоразмерности наказания, так это не судья решает. Решает закон. Удалось доказать, что воровал и сумма получилась большой. Вот и наказали по полной. А что предлагаете вы? Ввести дифференцирование наказания по моральному ущербу? То есть пользователи пострадали не сильно, значит смягчим наказание? Впрочем, идея интересная.

По вопросу аналогов софта из журнала #12 – нужен обязательно. Большие организации вам спасибо за это скажут (я не исключение (смайл)).

А с вашим высказыванием из #13, относительно любви линуксоидов к заморочкам, я полностью соглашусь (смайл). К тому же это подтверждает давняя цитата с баша про то, как человек вирус портировал и заставил работать.

Спасибо за внимание, ждем новых интересных номеров!

Таблица 4. **Прирост производительности** SLI- / CrossFire-связки по сравнению с одиночной картой

	Age of Conan, %	CoD: World at War, %	FarCry 2, %	Fallout 3, %
ATI Radeon HD4850	98,2	97,4	82,7	11,6
NVIDIA GeForce 9800 GTX+	62,6	69,2	67,7	27,6
ATI Radeon HD4870	81,3	90,9	80,6	38,5
NVIDIA GeForce GTX260 Core 216	38,4	76,2	90,3	70,7
NVIDIA GeForce GTX280	77,8	86,5	87,1	59,1
NVIDIA GeForce GTX285	69,2	80,1	83,8	45,4

Таблица 3. Соотношение **«цена–производительность»**

	Age of Conan, 1920 x 1200, High, 4x AA, fps на тыс. руб.	CoD: World at War, 2560 x 1600, High, 4x AA, fps на тыс. руб.	FarCry 2, 1920 x 1200, Very High, 4x AA, fps на тыс. руб.	Fallout 3, 1920 x 1200, Ultra, 4x AA, 16x AF, fps на тыс. руб.
ATI Radeon HD4850	5,03	4,28	4,37	3,01
NVIDIA GeForce 9800 GTX+	4,28	5,00	2,41	3,33
ATI Radeon HD4870	4,23	3,59	3,43	2,95
NVIDIA GeForce GTX260 Core 216	4,47	4,37	3,27	3,53
ATI Radeon HD4850 CrossFire	4,99	4,22	3,99	1,68
ATI Radeon HD4850 X2	4,67	4,08	4,30	4,59
NVIDIA GeForce 9800 GTX+ SLI	3,48	4,23	2,02	2,13
NVIDIA GeForce GTX280	2,24	3,21	2,52	2,65
NVIDIA GeForce GTX285	2,43	3,53	2,55	2,79
ATI Radeon HD4870 CrossFire	3,84	3,43	3,10	2,05
ATI Radeon HD4870 X2	3,73	3,49	3,63	3,37
NVIDIA GeForce GTX260 Core 216 SLI	2,24	3,82	3,11	3,01
NVIDIA GeForce GTX295	2,05	3,36	2,64	2,56
NVIDIA GeForce GTX280 SLI	1,99	3,00	2,36	2,10
NVIDIA GeForce GTX285 SLI	2,05	3,18	2,35	2,02

Уважаемый Валерий, мое почтение!

Мы уже постепенно начали наполнять наш сетевой ресурс, и вскоре он станет полезен в тех случаях, когда вам захочется почитать что-либо из неновых UPgrade`ов. Распространением мы, естественно, тоже занимаемся, но, безусловно, обеспечить все города нашей страны журналом довольно сложно. Но мы стараемся!

Говоря об утилизации старых компов, мы на самом деле имели в виду поиск способов, которые позволяют их использовать как компьютеры, а не как несколько килограммов лома цветных металлов. Но, судя по всему, оригинальных вариантов решения этой проблемы на данный момент не существует, а все неоригинальные давно освоены и нормально функционируют. Впрочем, ваша идея про аквариум хороша с эстетической точки зрения (смайл).

Понятие же воровства как таковое определяется в первую очередь действующим законодательством, поэтому ваш взгляд на проблему кажется мне вполне адекватным. UP

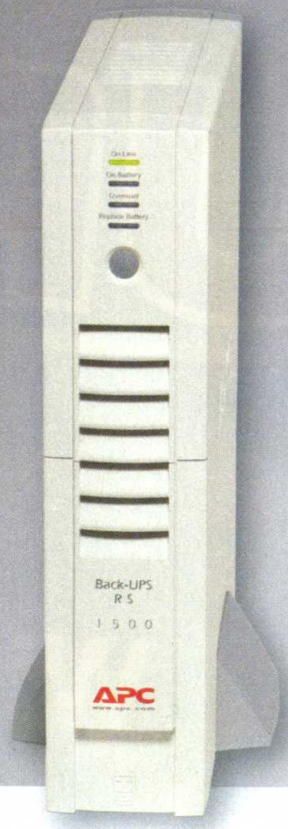
RSS

«Ошибкам посвящено множество афоризмов, их осмысляют философы, поэты, писатели, историки и представители многих других дисциплин. Так, с утверждением «на ошибках учатся» согласны многие философы-диалитики» (pcconfig.ru).

Digital Lifestyle Today
UP GRADE SPECIAL
#5
www.upspecial.ru
МАЙ 2009
ТЕМА НОМЕРА
Windows Vista
de luxe
ОНА МОЖЕТ СТАТЬ ТВОЕЙ...
КАК ПРАВИЛЬНО С НЕЙ ОБРАЩАТЬСЯ
КАК СДЕЛАТЬ, ЧТОБЫ ОНА РАБОТАЛА БЫСТРЕЕ
КАК ЗАСТАВИТЬ ЕЕ ВЕРНО СЛУЖИТЬ ТЕБЕ
КАК НАУЧИТЬ ЕЕ ДЕЛАТЬ ДЛЯ ТЕБЯ ВСЕ
КАК ПОЛУЧАТЬ ОТ НЕЕ МАКСИМУМ УДОВОЛЬСТВИЯ
ДВУХСЛОЙНЫЙ DVD – ВНУТРИ!
ISSN 1729-438X
В ПРОДАЖЕ
С 20 АПРЕЛЯ

Внезапно отключили электроэнергию?

Компьютеры 30 000 000 пользователей APC продолжают работать. А ваш?



Подумайте, сколько ценного хранится на вашем компьютере: личные и деловые документы, финансовая информация, приложения для подключения к Интернету, редкие видеофильмы, памятные фотографии, любимая музыка... Потеря этой информации может существенно повлиять на ваш ритм жизни. Именно поэтому большинство пользователей доверяют защиту своего оборудования APC, а не другим производителям источников бесперебойного питания.

Что делает продукцию APC мировым лидером продаж на рынке защиты электропитания? Уже более 20 лет мы являемся новатором в этой области, разрабатывая инновационные технологии. Известные своей надежностью (Legendary Reliability®) решения APC сохраняют данные и защищают оборудование от проблем, связанных с электропитанием, которые с каждым днем проявляются все сильнее.

По мнению экспертов, потребление электроэнергии в ближайшем будущем будет только возрастать. При этом уровень текущих инвестиций в развитие электросети снизился до рекордно низкой отметки. Эта ситуация неблагоприятно сказывается на пользователях домашних компьютеров, и делает защиту от APC еще более необходимой.

APC предлагает широкий ассортимент решений для защиты электропитания, оптимально соответствующих требованиям различных задач. Вы уже пользуетесь продуктами APC? Зайдя на сайт www.apc.com в раздел «Выбор оборудования», вы сможете подобрать новую батарею для вашего ИБП или новую модель ИБП с оптимальными характеристиками.

Посетите www.apc.com и узнайте, почему 30 000 000 пользователей больше не беспокоятся о возможной потере данных из-за проблем с электропитанием.

Решения APC для всех уровней защиты:

Домашним пользователям

ИБП Back-UPS® ES 525
4 розетки: 3 с батарейной поддержкой, 1 с сетевой фильтрацией; до 28 мин. автономной работы (при типичной нагрузке); защита DSL-линии.

Для дома и офиса

ИБП Back-UPS® ES 700
8 розеток: 4 с батарейной поддержкой, 4 с сетевой фильтрацией; до 41 мин. автономной работы (при типичной нагрузке); защита DSL-линии и линии локальной сети.

Малому бизнесу

ИБП Smart-UPS® 1000
Оптимальное решение для защиты серверов. 8 розеток с батарейной поддержкой; до 45 мин. автономной работы (при типичной нагрузке); синусоидальная форма выходного напряжения; наличие SmartSlot предоставляет широкие возможности для мониторинга.

Станьте участником розыгрыша iPod Touch!
Зайдите на сайт http://promo.apc.com и введите код **71090t** либо заполните купон и пришлите его в офис APC по адресу: 119334, Россия, Москва, 5-й Донской проезд, д. 21Б, стр. 10 (отдел маркетинга)

Ф.И.О.: _____
Компания: _____
Должность: _____
Адрес: _____
_____
Отрасль: _____
Тел.: _____
E-mail: _____

APC в Москве: 119334, Россия, Москва, 5-й Донской проезд, д. 21Б, стр. 10,
Тел.: +7 495 916-7166, факс: +7 495 620-9180, E-mail: apcrustech@apc.com
© 2009 American Power Conversion. Все товарные знаки являются собственностью своих владельцев.
Информация публикуется на правах рекламы

71090t

APC by Schneider Electric